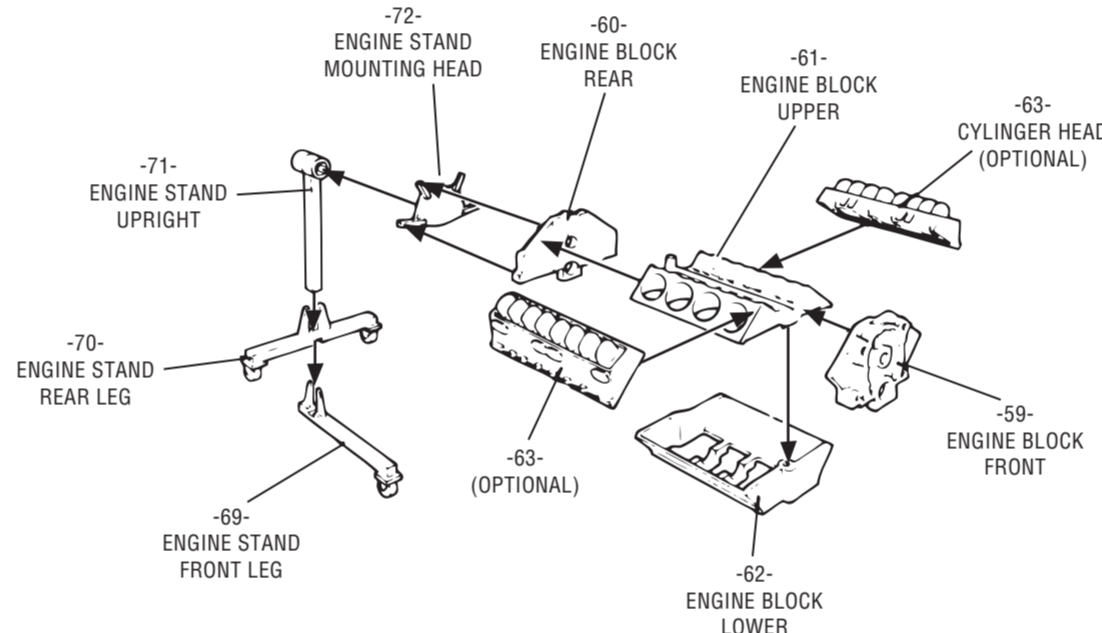
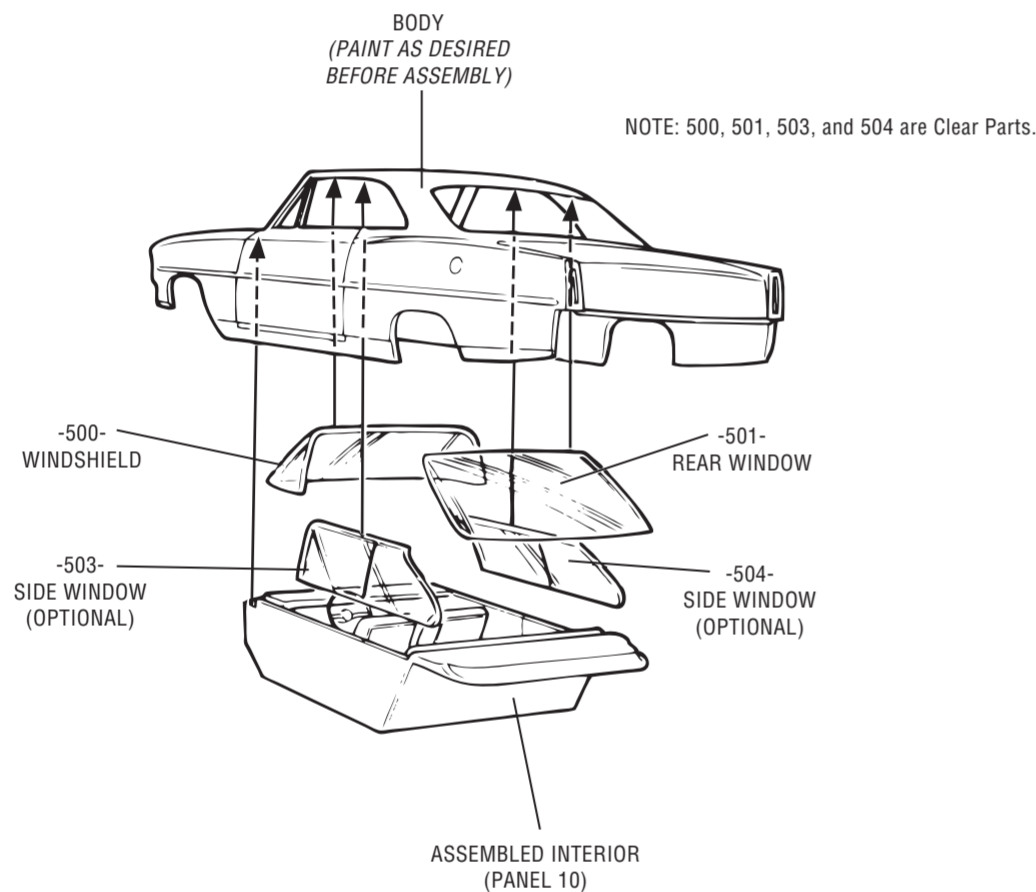
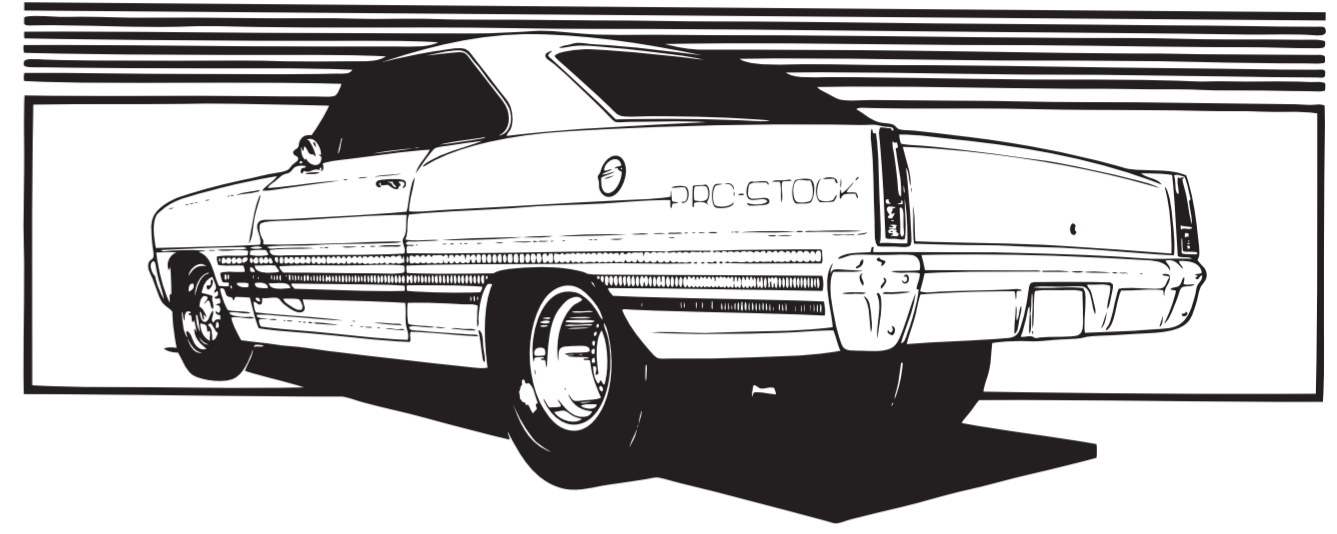


PRO STREET 1966 CHEVY NOVA™



(WHEN ENGINE STAND IS ASSEMBLED AND CEMENT IS DRY, PAINT TO MATCH CAR BODY COLOR. WHEN ENGINE BLOCK IS ASSEMBLED AND CEMENT IS DRY, PAINT TO SIMULATE CAST IRON, OR ALUMINUM)

IMPORTANT

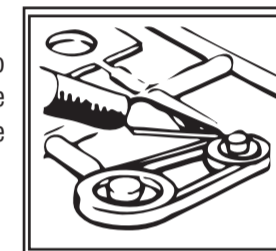
Before you begin to assemble your model kit, study the instructions carefully. This will help you to familiarize yourself with the part locations as you proceed. Prior to cementing parts together, be sure to "TEST FIT" them in order to assure proper alignment and also to check for excess "FLASH" that may occur along parting lines.

If you wish to paint your model, various sub-assemblies and components should be painted before any parts are attached. During assembly, you may note that the recommended color is stated after the part name.

This model kit is molded from the finest high-impact styrene plastic. Use only paints and cements which are specifically formulated for styrene. Because the cement will only adhere to bare plastic, it is necessary to remove any paint or "plating" from the area to which the cement is to be applied.

HOBBY KNIFE

Use a sharp hobby knife to remove parts from the trees. The knife may also be used to remove parting lines and flash.



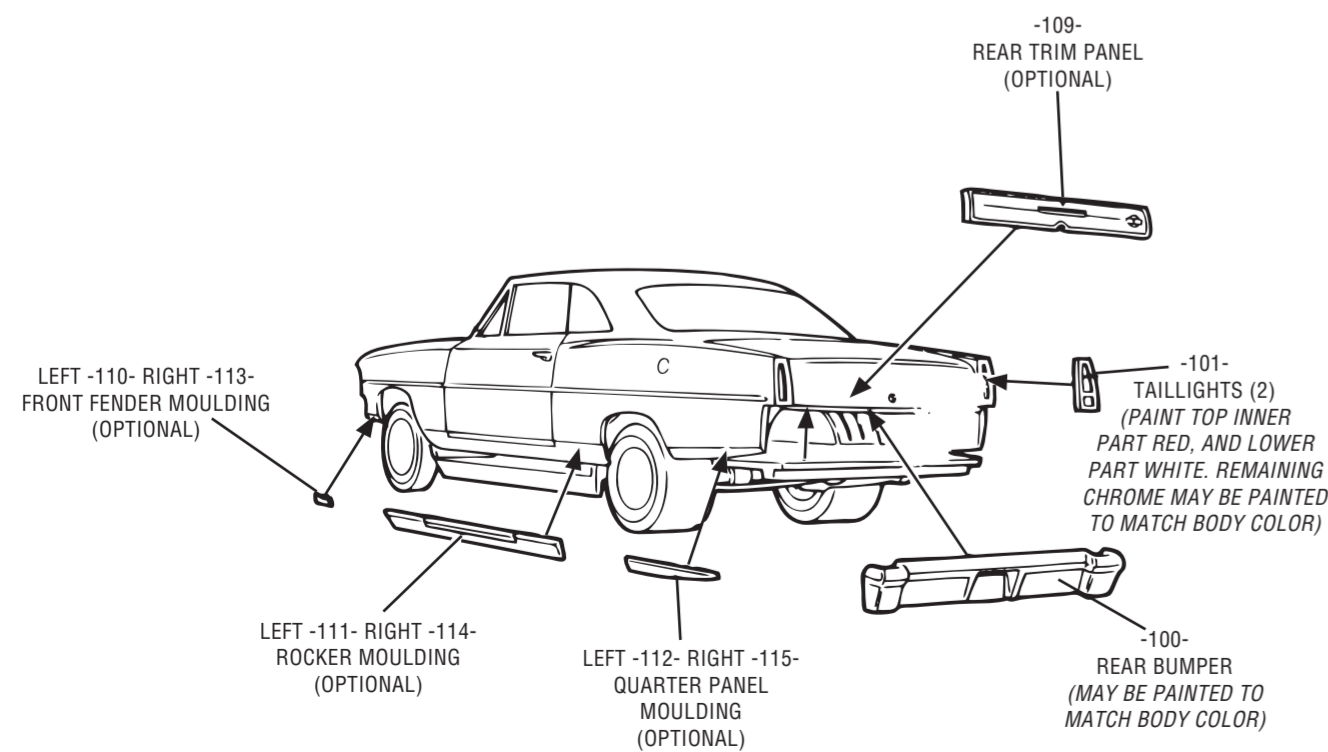
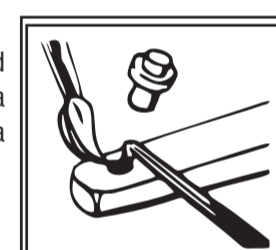
TWEEZERS

Use tweezers to hold small parts during assembly, painting and when applying cement.

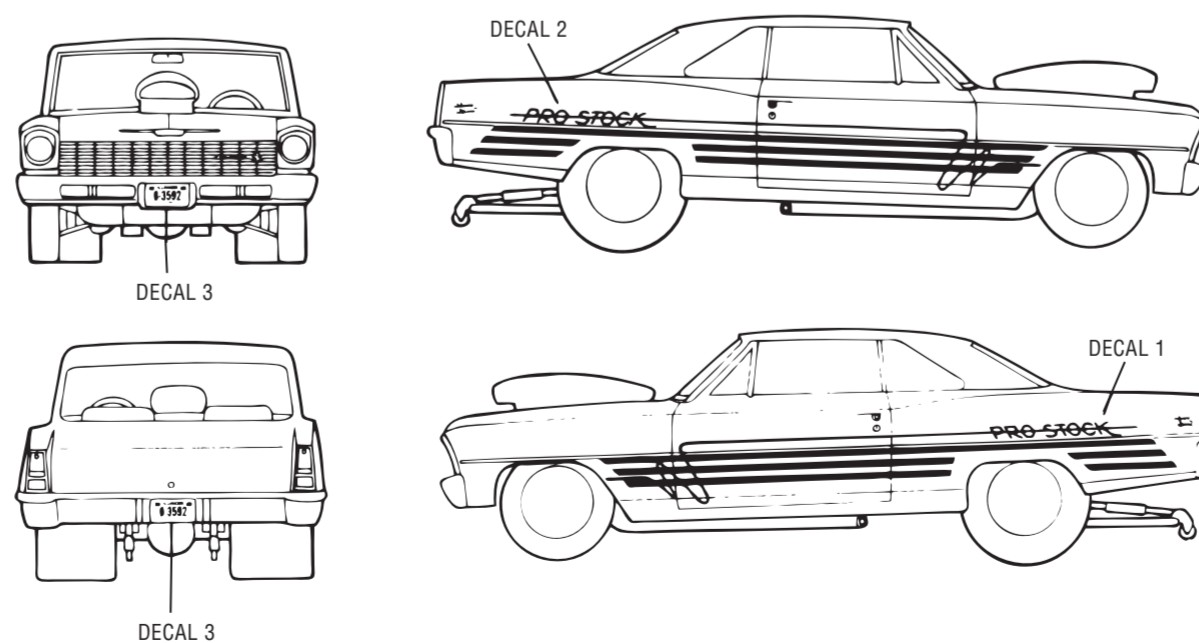


BRUSH

We recommend the use of liquid polystyrene cement. Apply with a fine brush. Use sparingly or a sloppy job will result.



15. DECAL PLACEMENT



DECAL APPLICATION INSTRUCTIONS

1. Cut decals apart close to image. Apply one at a time.
2. Dip decal into tepid water until paper backing loosens.
3. Moisten area of model where decal is to be applied, to aid in positioning.
4. Slide decal partly off of paper backing.
5. Place decal on model face up and slide paper backing away.
6. Thoroughly blot out excess water, air bubbles, and any excess emulsion with soft, lint-free cloth.
7. Allow time to dry before handling.

NOTE: If air bubbles or wrinkles form on an irregular or curved surface, cut decal and press into place.



BUILDING TIPS FOR THE ADVANCED MODELER

For the best possible finish, your kit should be painted, even if molded in color. Paint should be applied evenly, in several thin coats rather than one heavy coat. The first coat should not completely cover the surface. Each layer should be allowed to thoroughly dry before the next is applied. Also, each coat should be "wet sanded", except for the final coat, using No.1200 wet or dry sandpaper which is slightly damp. Be careful not to remove any detail while sanding.

It is important to keep your hands clean when working with your model and wash parts thoroughly before painting to remove any mold release agent that may have been used during manufacture, body oil from your hands, sanding residue, and dust, which is naturally attracted to plastic by static electricity. Use a mild solution of dishwashing detergent and water. A tack rag should be used to dry the parts, DO NOT use paper towels or tissues, since they will leave lint on the part.

Parting lines and glue joints should be sanded or filed prior to painting and cementing. Because paint has a tendency to draw away from sharp edges, they should be lightly filed. Use filler putty designed for plastic to fill small gaps that may occur between parts and to blend contours. This should be done only after the first, or "primer" coat of paint is applied.

When painting a two-tone body, the lightest color should be painted first. Use frosted, or "magic", tape to mask off the area you do not want painted. After the second color is dry to the touch, the tape can be removed. Use a very tiny brush to touch up edges if necessary. If decals are to be added, do so before adding any gloss coat. A gloss coat will help even out the edges between the two colors as well as set the decals.



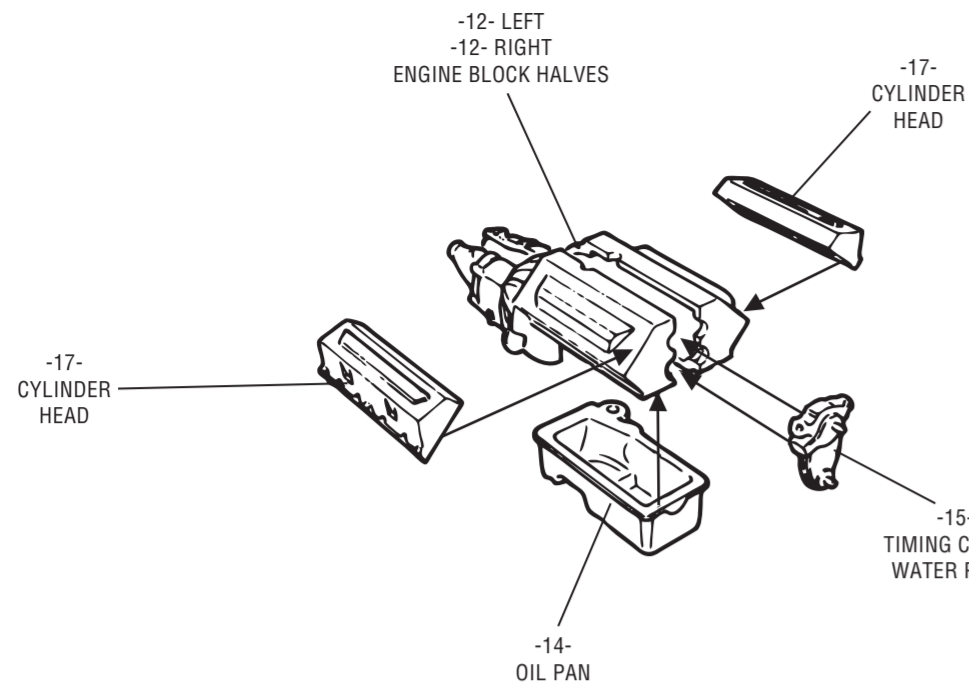
GENERAL MOTORS Trademarks used under license to Round 2, LLC. Firestone and F Shield Logo are registered trademarks of BFS Brands, LLC and are used with permission. AMT & design is a registered trademark of Round 2, LLC. Other names and trademarks used under license to Round 2, LLC or by permission. Round 2 and design is a trademark of Round 2, LLC. ©2011 Round 2, LLC, South Bend, IN 46628 USA. Product and packaging designed in the USA. Made in China. All rights reserved.

Round 2, LLC
4073 Meghan Beeler Court
South Bend, IN 46628

International Hobbycraft (UK) Ltd.
21 St. Thomas Street
Bristol BS1 6JS England

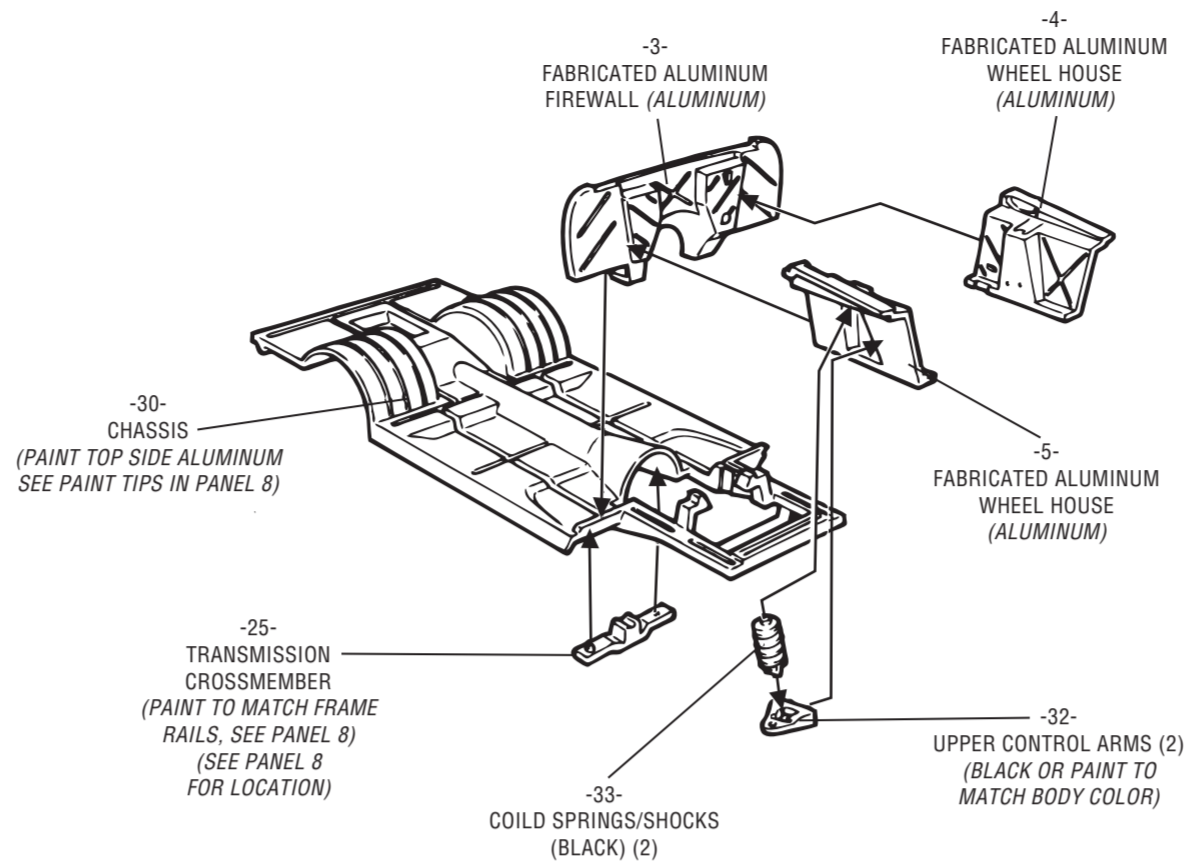
round2models.com

1



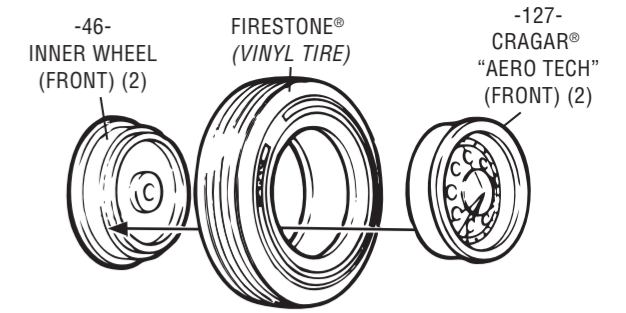
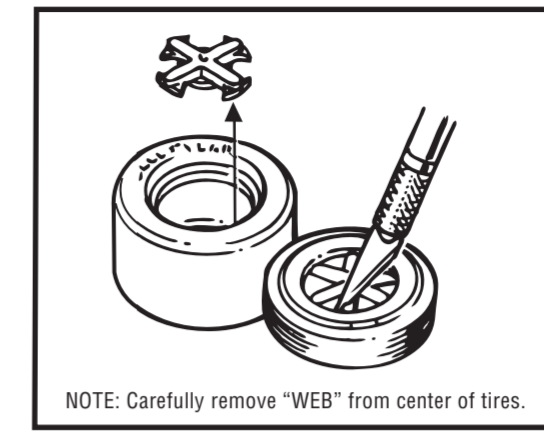
(PAINT ASSEMBLY CHEVY® ORANGE, ALUMINUM SILVER OR MATCH BODY COLOR)

4

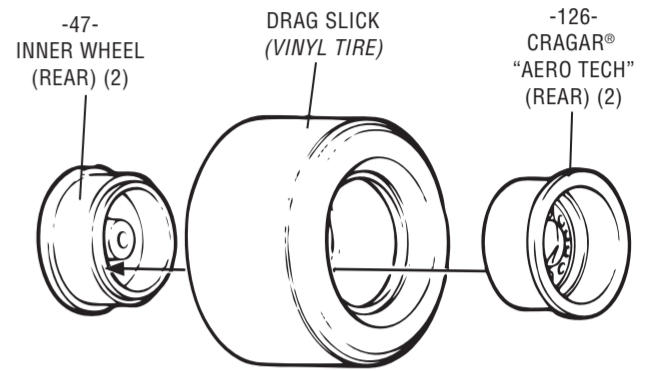


7

7A. FRONT WHEEL ASSEMBLY

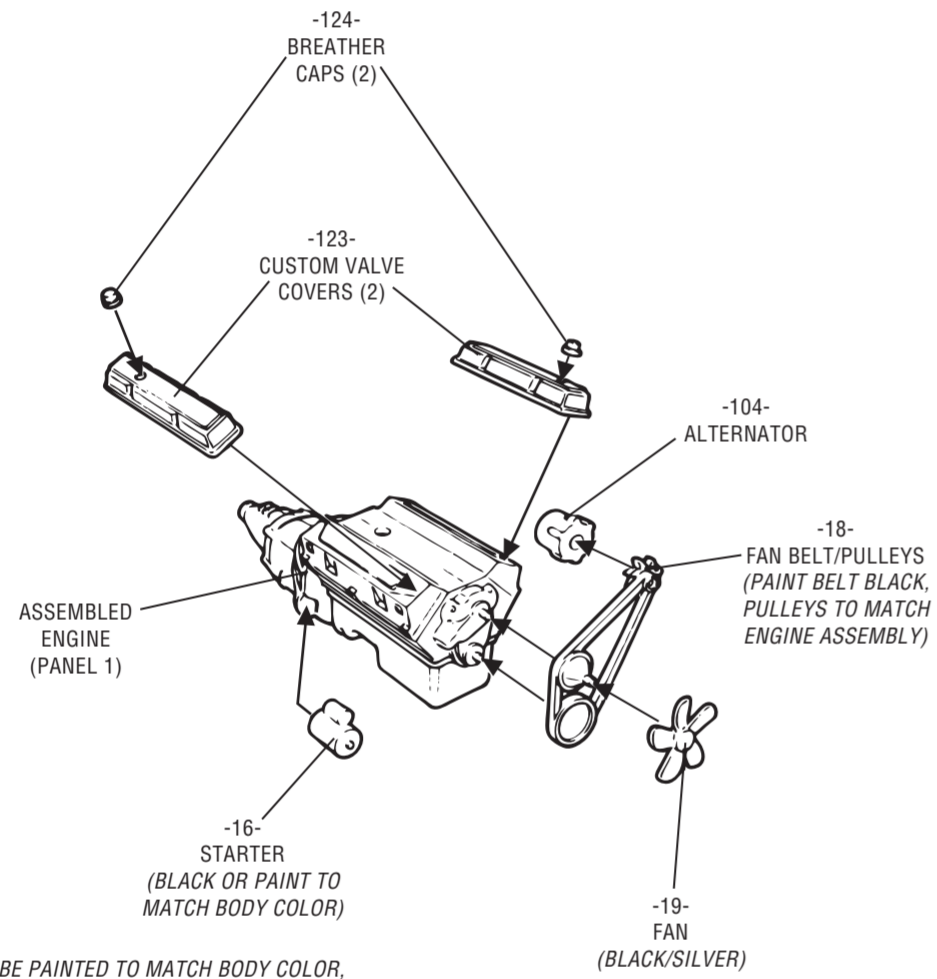


(FOR AN EXTRA GRAPHIC EFFECT, PAINT PART OF YOUR CRAGAR® "AERO TECH" RIMS TO MATCH OR CONTRAST BODY COLOR. PAINT INNER WHEELS TO MATCH BODY COLOR.)



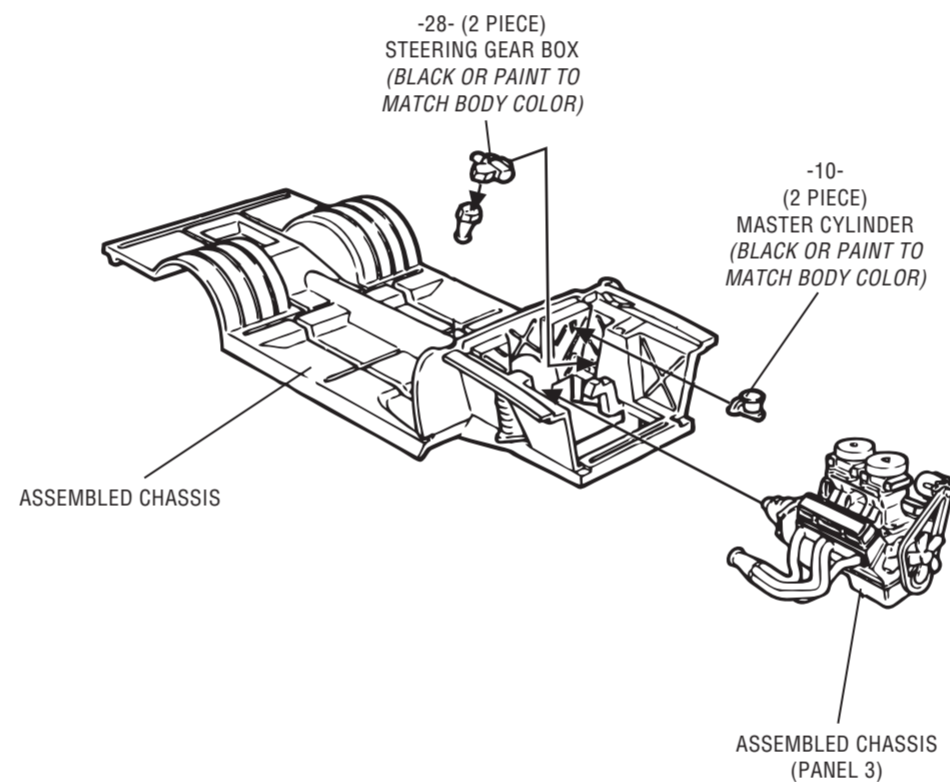
7B. REAR WHEEL ASSEMBLY

2

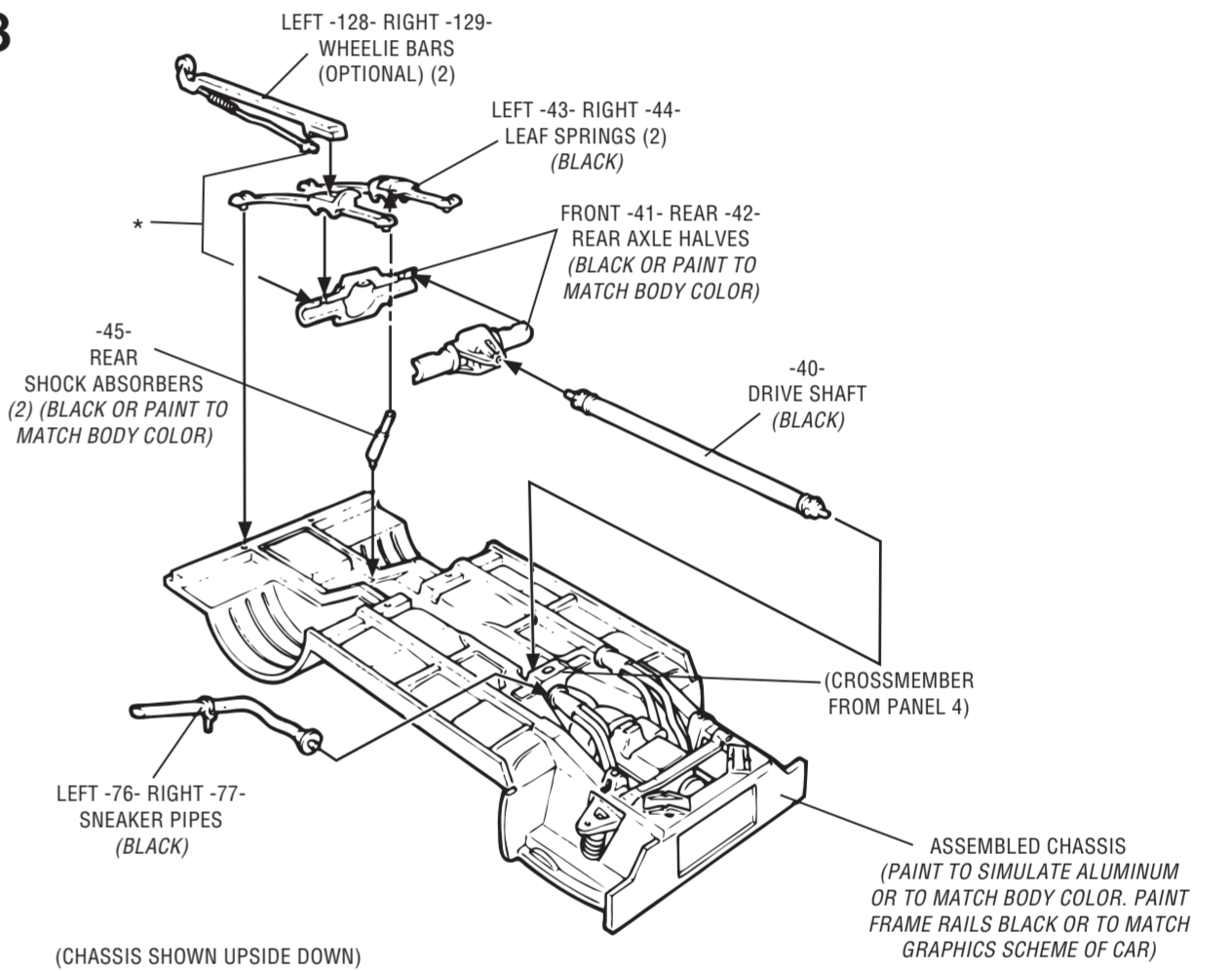


(CHROME PARTS MAY BE PAINTED TO MATCH BODY COLOR, OR TO SIMULATE RED, BLUE, OR GOLD ANODIZED PARTS)

5



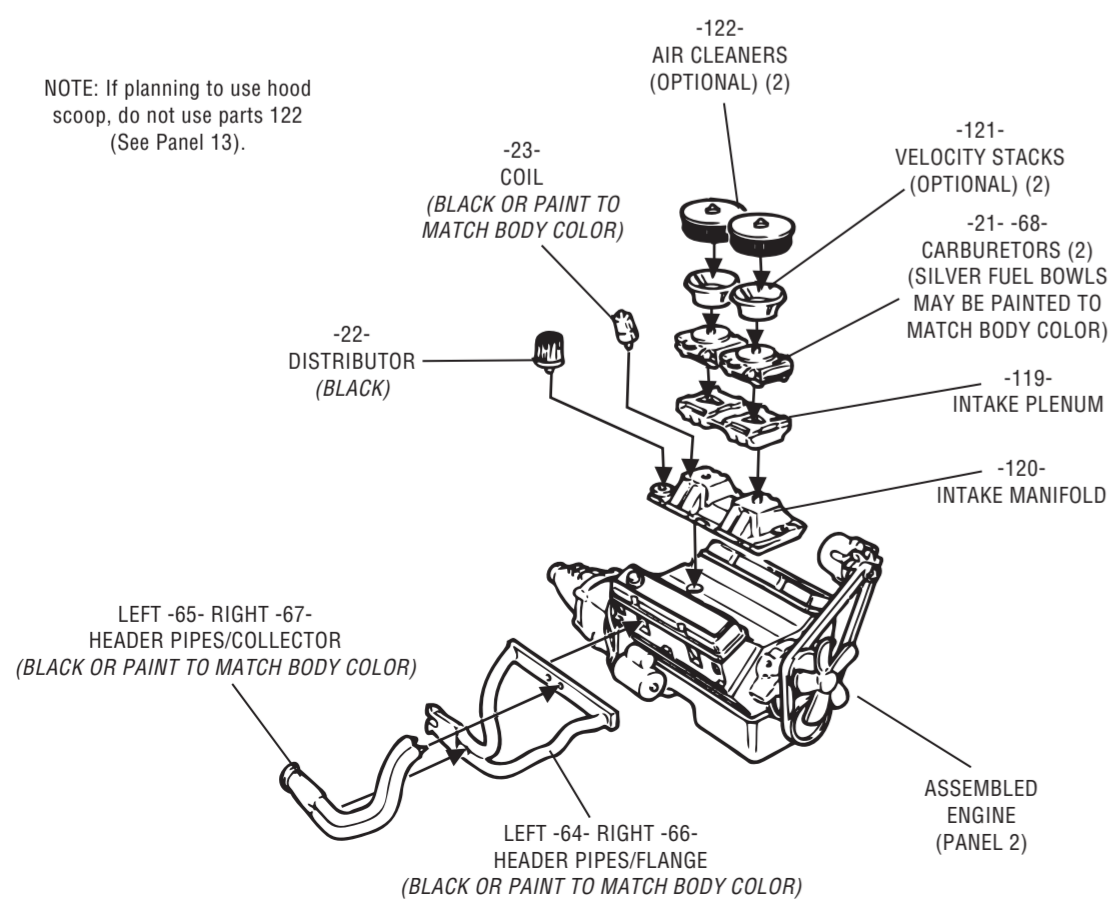
8



(CHASSIS SHOWN UPSIDE DOWN)

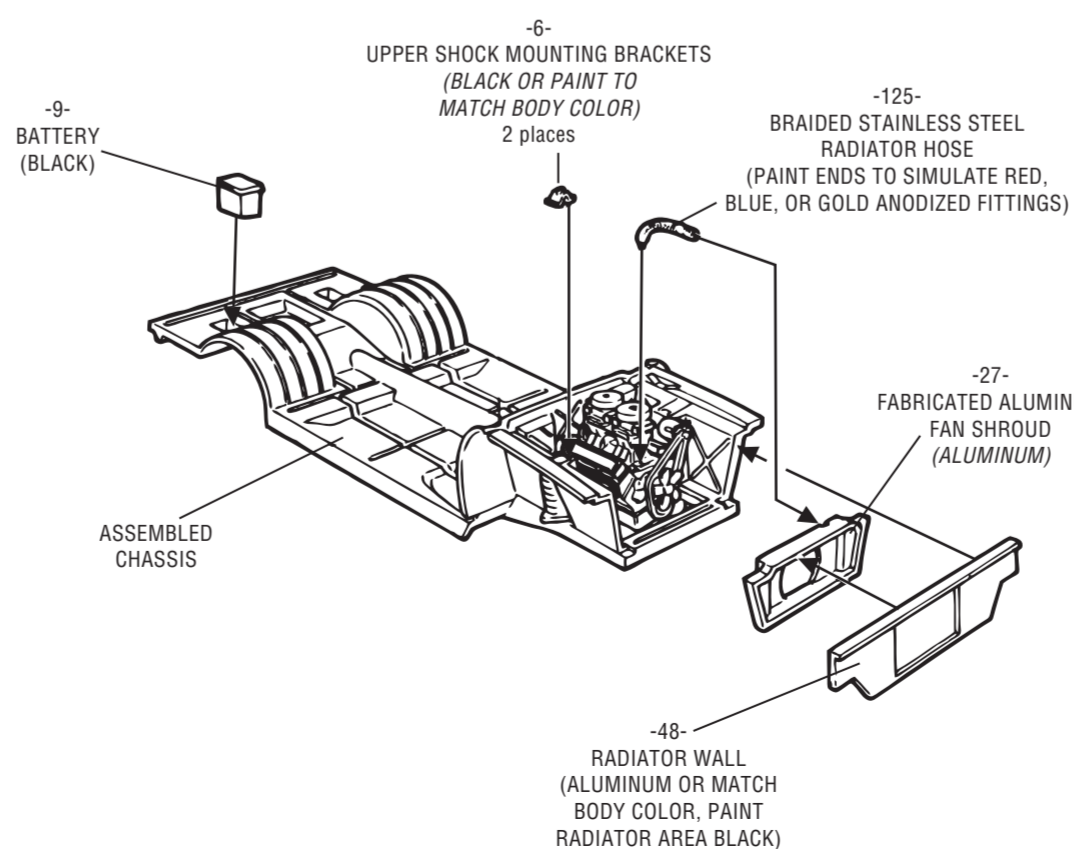
3

NOTE: If planning to use hood scoop, do not use parts 122 (See Panel 13).

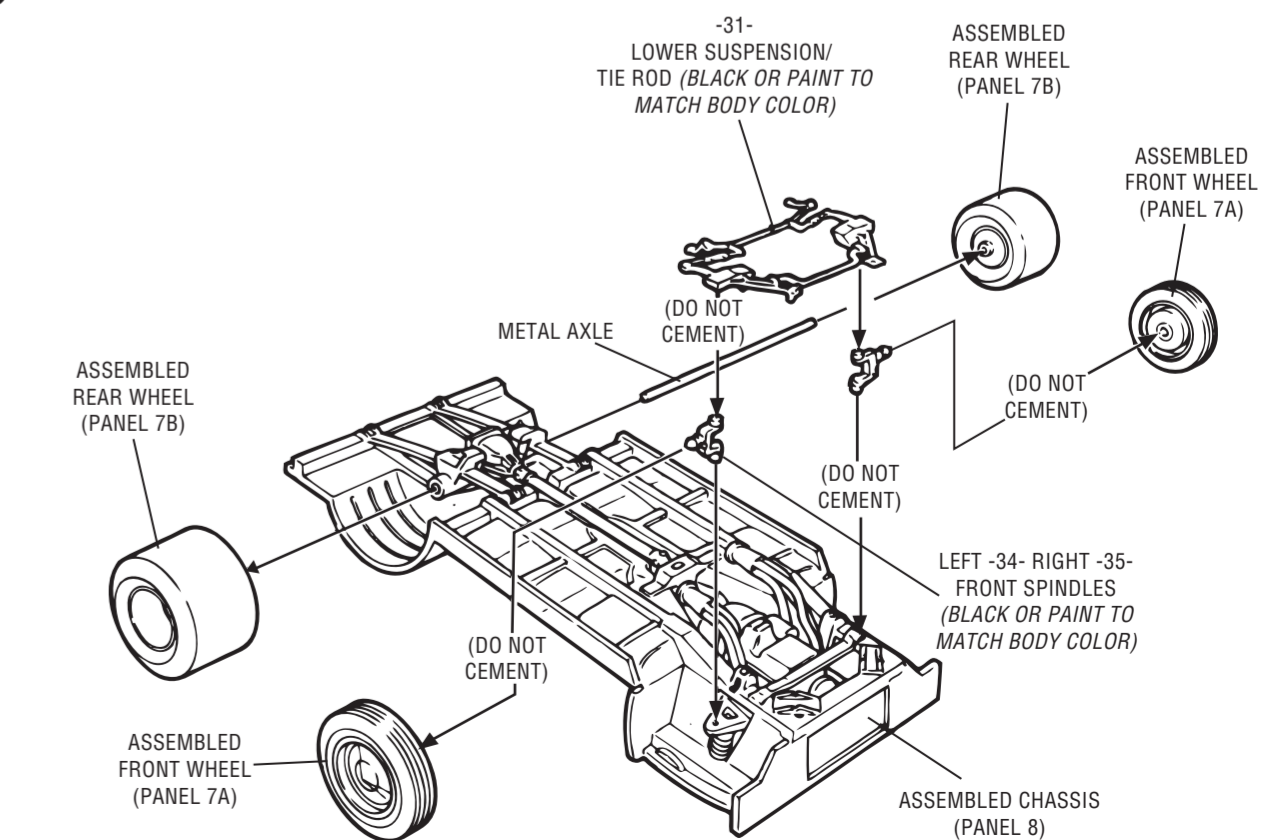


(CHROME PARTS MAY BE PAINTED TO MATCH BODY COLOR, OR TO SIMULATE RED, BLUE, OR GOLD ANODIZED PARTS)

6



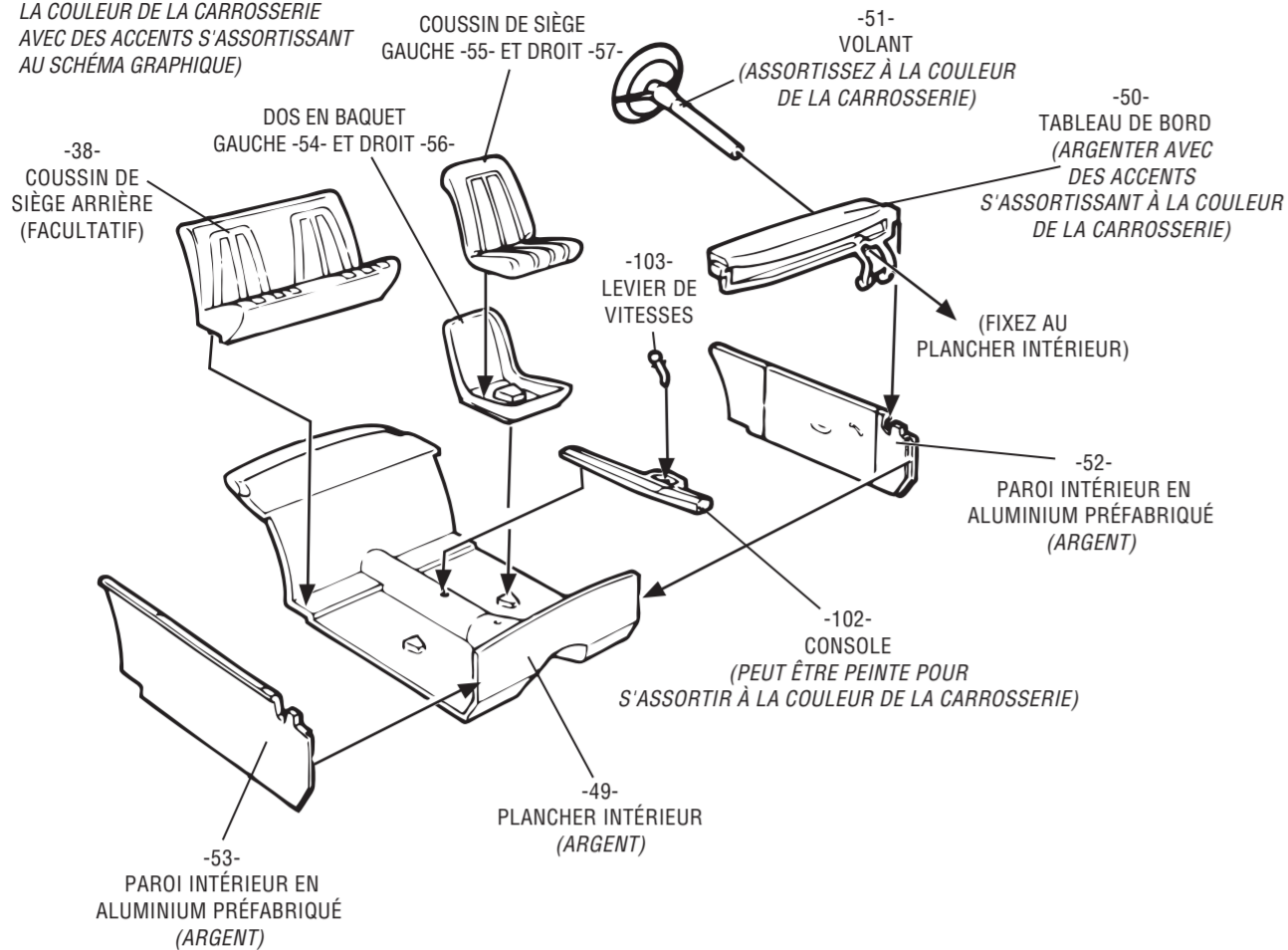
9



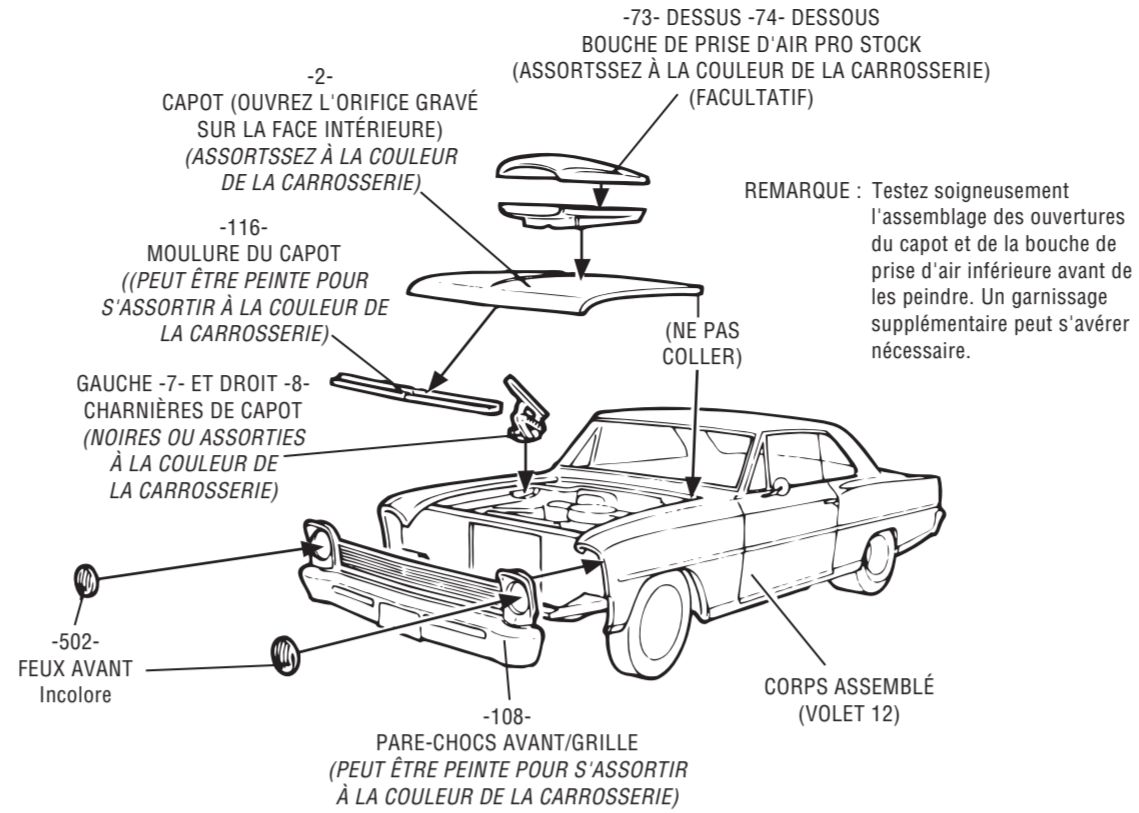
(CHASSIS SHOWN UPSIDE DOWN)

10

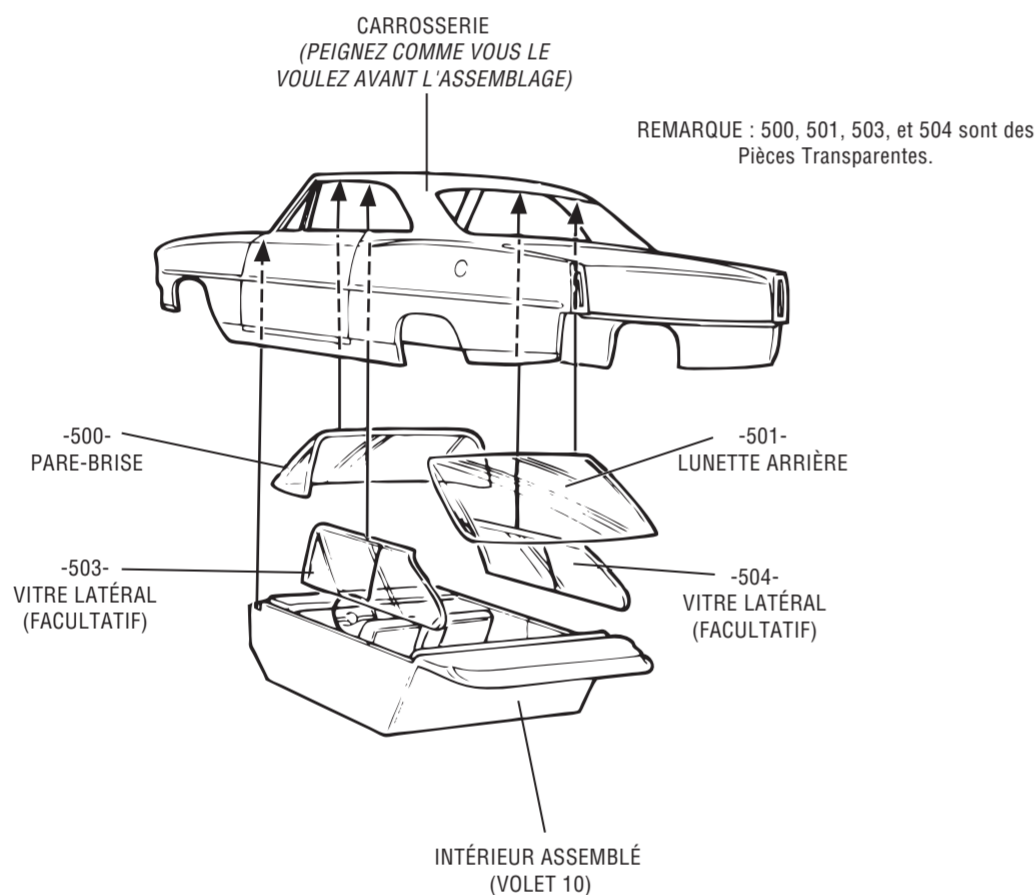
(ASSORTISSEZ LES SIÈGES À LA COULEUR DE LA CARROSSERIE AVEC DES ACCENTS S'ASSORTISSANT AU SCHEMA GRAPHIQUE)



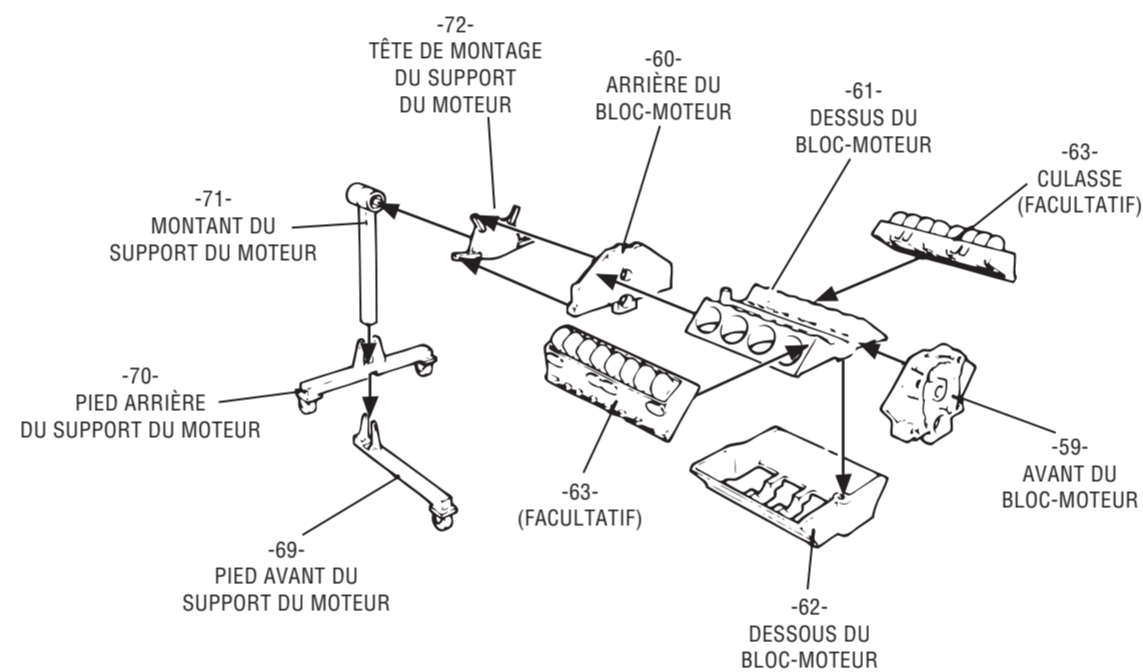
13



11

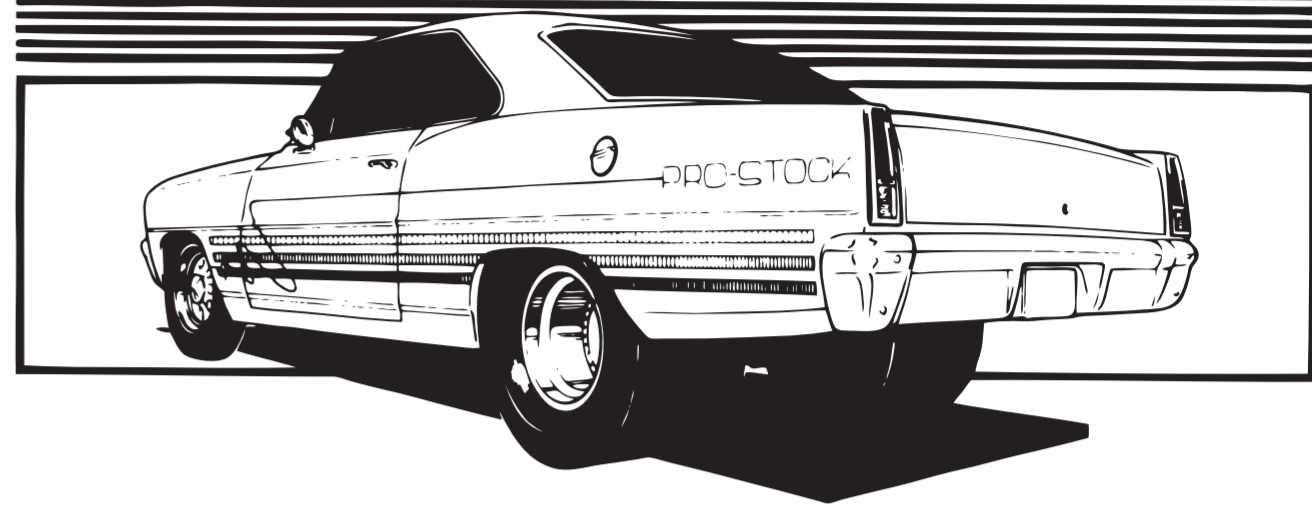


14



(LORSQUE LE SUPPORT DU MOTEUR EST ASSEMBLÉ ET LA COLLE SÈCHE, PEIGNEZ-LE POUR S'ASSORTIR À LA COULEUR DE LA CARROSSERIE. LORSQUE LE BLOC-MOTEUR EST ASSEMBLÉ ET LA COLLE SÈCHE, PEIGNEZ-LE POUR PRENDRE LA COULEUR DE LA FONTE OU DE L'ALUMINIUM)

PRO STREET 1966 CHEVY NOVA™



IMPORTANT

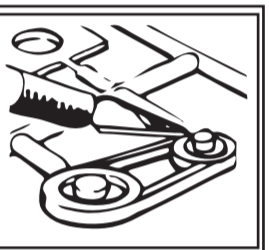
Avant de commencer à assembler votre maquette, prenez le temps de lire les instructions attentivement. Ceci vous permettra de vous familiariser avec l'emplacement des pièces au fur et à mesure que vous avancez. Avant de coller les pièces ensemble, effectuez un « TEST D'ASSEMBLAGE » afin de vous assurer de l'alignement et d'éviter les « BAVURES » qui pourraient se trouver le long des lignes de séparation. Utilisez un couteau de loisirs aiguisé ou une lime pour retirer les bavures si nécessaire.

Si vous souhaitez peindre votre maquette, plusieurs des sous-assemblages et des composants doivent être peints avant que d'autres pièces soient fixées. Durant l'assemblage, vous remarquerez peut-être que la couleur recommandée est énoncée après le nom de la pièce.

Ce kit maquette est moulé à partir de plastique styrénique de grande qualité et résistant aux impacts. N'utilisez que des peintures et des colles spécialement formulées pour le styrène. Étant donné que la colle n'adhérera qu'au plastique nu, il est nécessaire d'enlever toute peinture ou tout « placage » des zones destinées à recevoir de la colle.

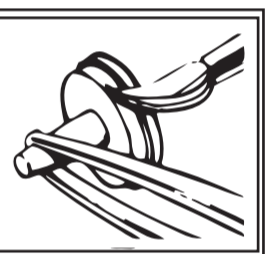
COUPEAU DE LOISIRS

Utilisez un couteau de loisirs aiguisé pour détacher les pièces de leurs grappes. Le couteau peut être utilisé pour retirer les lignes de liaison et les bavures.



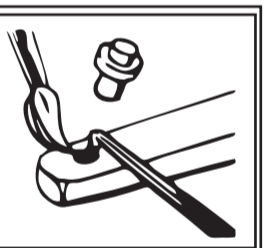
BRUCELLES

Utilisez des brucelles pour tenir les petites pièces durant l'assemblage, l'application de peinture ou de colle.

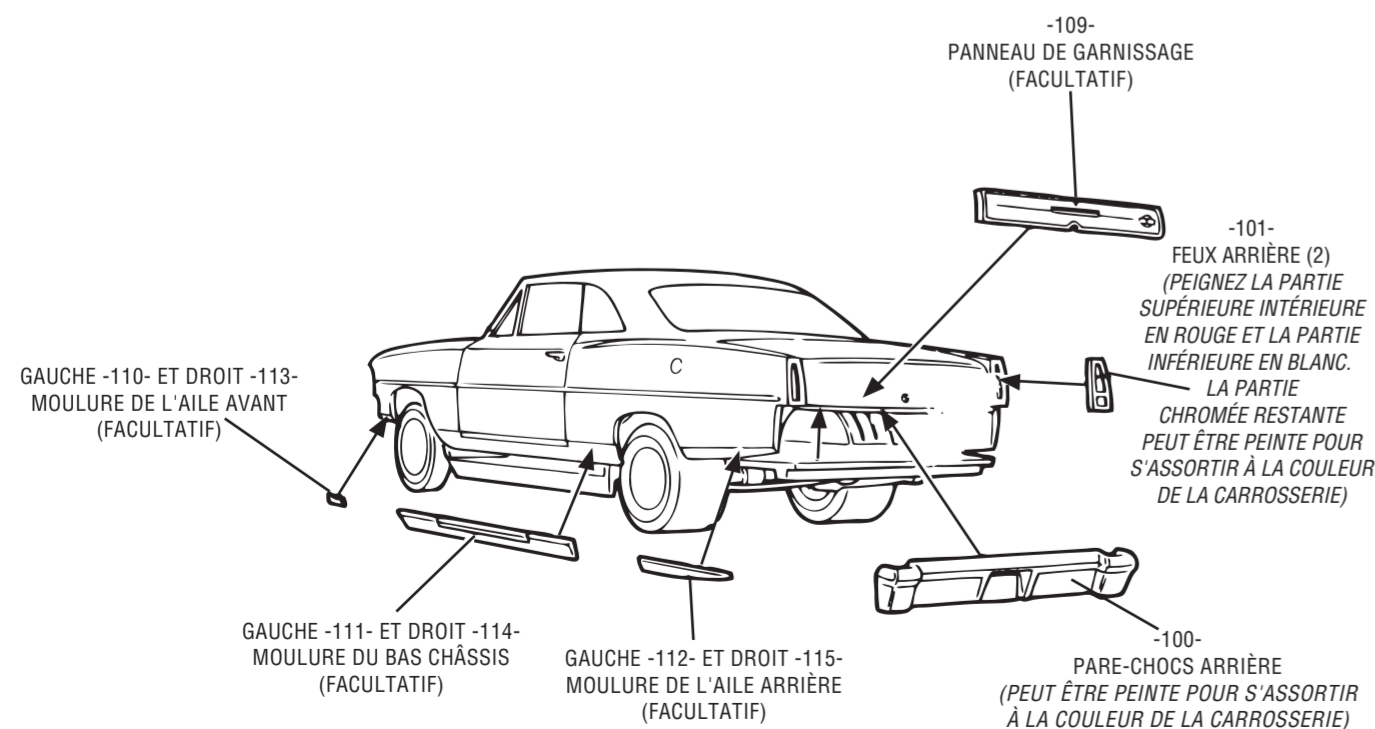


PINCEAU

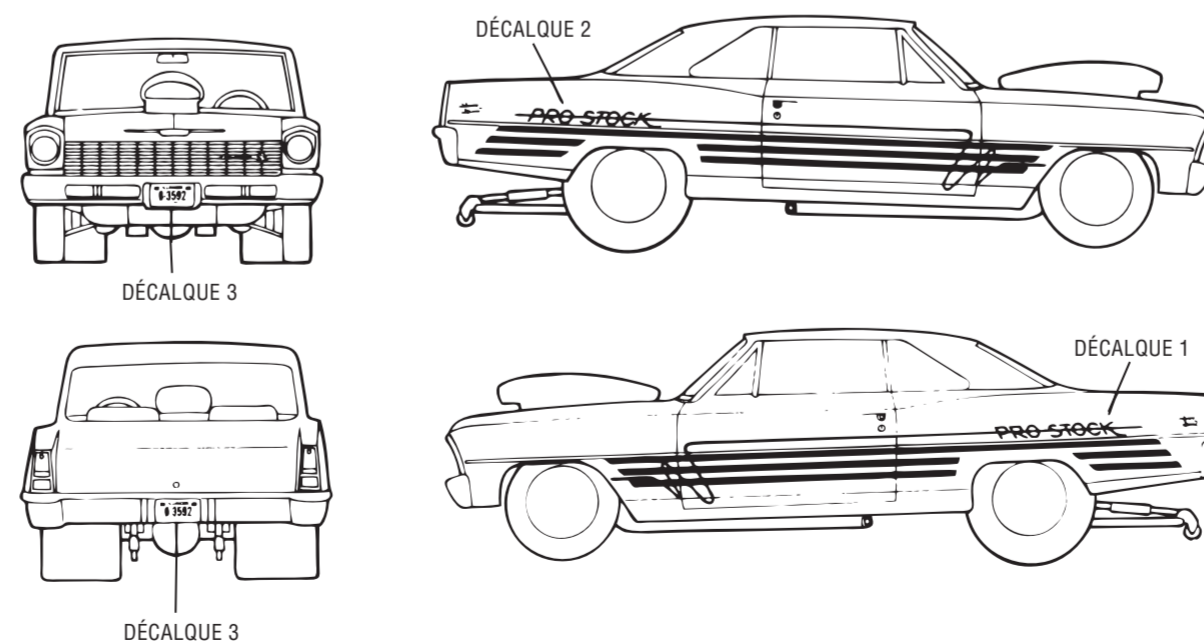
Il est conseillé d'utiliser de la colle liquide pour polystyrène. Appliquez-la à l'aide d'un pinceau fin. Utilisez en petite quantité pour obtenir un travail soigné.



12



15. PLACEMENT DE DÉCALQUE



INSTRUCTIONS D'APPLICATION DE DÉCALQUE

1. Coupez les décalques en les séparant près de l'image. Appliquez-en un à la fois.
2. Trempez le décalque dans de l'eau tiède jusqu'à ce que l'endos de papier se dégage.
3. Humidifiez l'endroit du modèle où le décalque doit être posé pour aider à le placer.
4. Glissez le décalque pour le retirer un peu de l'endos de papier.
5. Placez le décalque sur le modèle, face vers le haut et retirez l'endos de papier.
6. Epongez bien le surplus d'eau, les bulles d'air et tout surplus d'émulsion avec un chiffon doux, sans peluche.
7. Laissez sécher avant de manipuler.

REMARQUE: Si des bulles d'air ou des rides se forment sur une surface irrégulière ou courbée, découpez le décalque et pressez en place.



ASTUCES SUR LA CONSTRUCTION D'UNE MAQUETTE POUR LE MAQUETTISTE AVERTI

Pour obtenir la meilleure finition possible, votre kit doit être peint, même s'il a été moulé en couleur. La peinture doit être appliquée également, en plusieurs fines couches plutôt qu'en une couche épaisse. La première couche ne doit pas recouvrir complètement la surface. Chaque couche doit être complètement sèche avant que la suivante ne soit appliquée. Pareillement, vous devez procéder à un « ponçage humide » de chaque couche, excepté pour la couche finale, à l'aide de papier de verre de grain 1200 humide ou sec légèrement humidifié. Soyez vigilant : ne faites partir aucun détail lors de l'étape de ponçage.

Il est important de toujours avoir les mains propres lorsque vous manipulez votre maquette et de nettoyer soigneusement les pièces avant de les peindre pour éliminer tout produit de démoulage qui aurait pu être utilisé lors de la fabrication, les sécrétions huileuses de vos mains, les résidus de ponçage, et la poussière qui est naturellement attirée au plastique par l'électricité statique. Utilisez une solution douce à base d'eau et de détergent à vaisselle. Un chiffon doux doit être utilisé pour sécher les pièces, n'utilisez pas les serviettes ou mouchoirs en papier, puisqu'ils vont laisser des fibres sur la pièce.

Les fentes et les joints de colle doivent être poncés ou comblés de mastic avant l'étape de peinture et de collage. Puisque la peinture a du mal à adhérer aux arêtes pointues, elles doivent être légèrement comblées. Utilisez du mastic conçu pour les surfaces plastiques pour combler le vide entre les pièces et adoucir les contours. Ceci doit être fait seulement après l'application de la première couche de peinture, ou de la couche d'apprêt.

Pour peindre un corps à deux tons, la couleur la plus claire doit être appliquée en premier. Utilisez du ruban adhésif crépé ou du « magic tape » pour protéger les surfaces à ne pas peindre. Lorsque la deuxième couleur est sèche, le ruban peut être enlevé. Utilisez un tout petit pinceau pour travailler les arêtes si c'est nécessaire. Si des décalques doivent être ajoutés, faites-le avant d'appliquer toute couche de vernis. Une couche de vernis aide à uniformiser les séparations entre deux couleurs tout comme à fixer les décalques.



Les marques commerciales GENERAL MOTORS sont utilisées sous licence par Round2, LLC. Le logo de Firestone et de F Shield sont des marques commerciales de BFS Brands, LLC et sont utilisées avec leur permission. AMT et ses conceptions sont des marques déposées pour Round 2, LLC. Les autres noms et marques commerciales sont utilisés sous licence ou avec permission par Round 2, LLC. Round 2 et ses conceptions sont des marques commerciales de Round 2, LLC. ©2011 Round 2, LLC, South Bend, IN 46628 États-Unis. Produit et emballage conçus aux États-Unis. Fabriqué en Chine. Tous droits réservés.

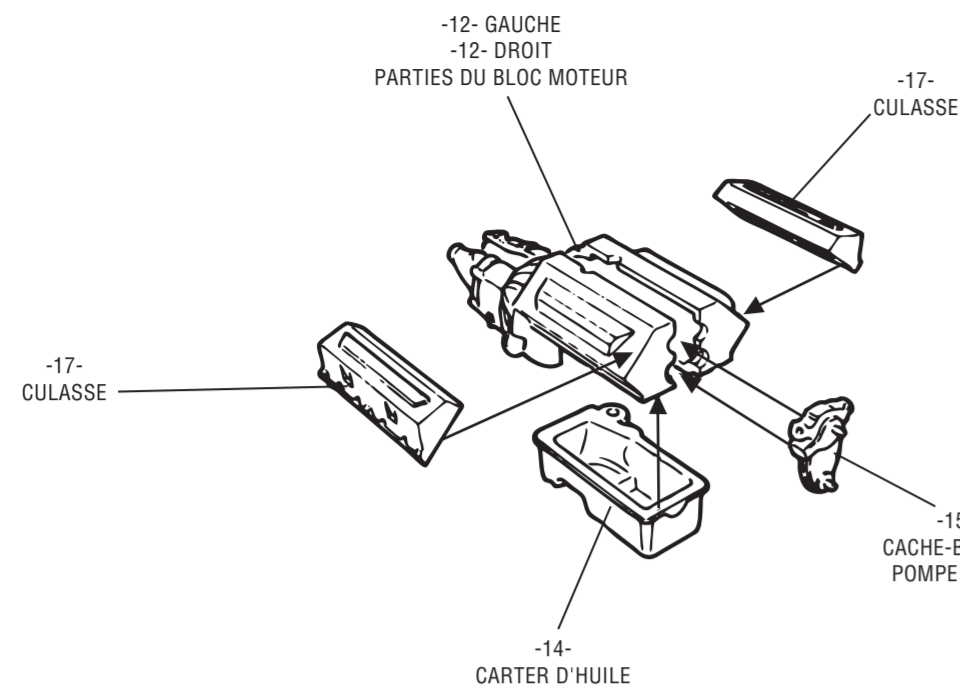
Round 2, LLC
4073 Meghan Beeler Court
South Bend, IN 46628

International Hobbycraft (UK) Ltd.
21 St. Thomas Street
Bristol BS1 6JS England



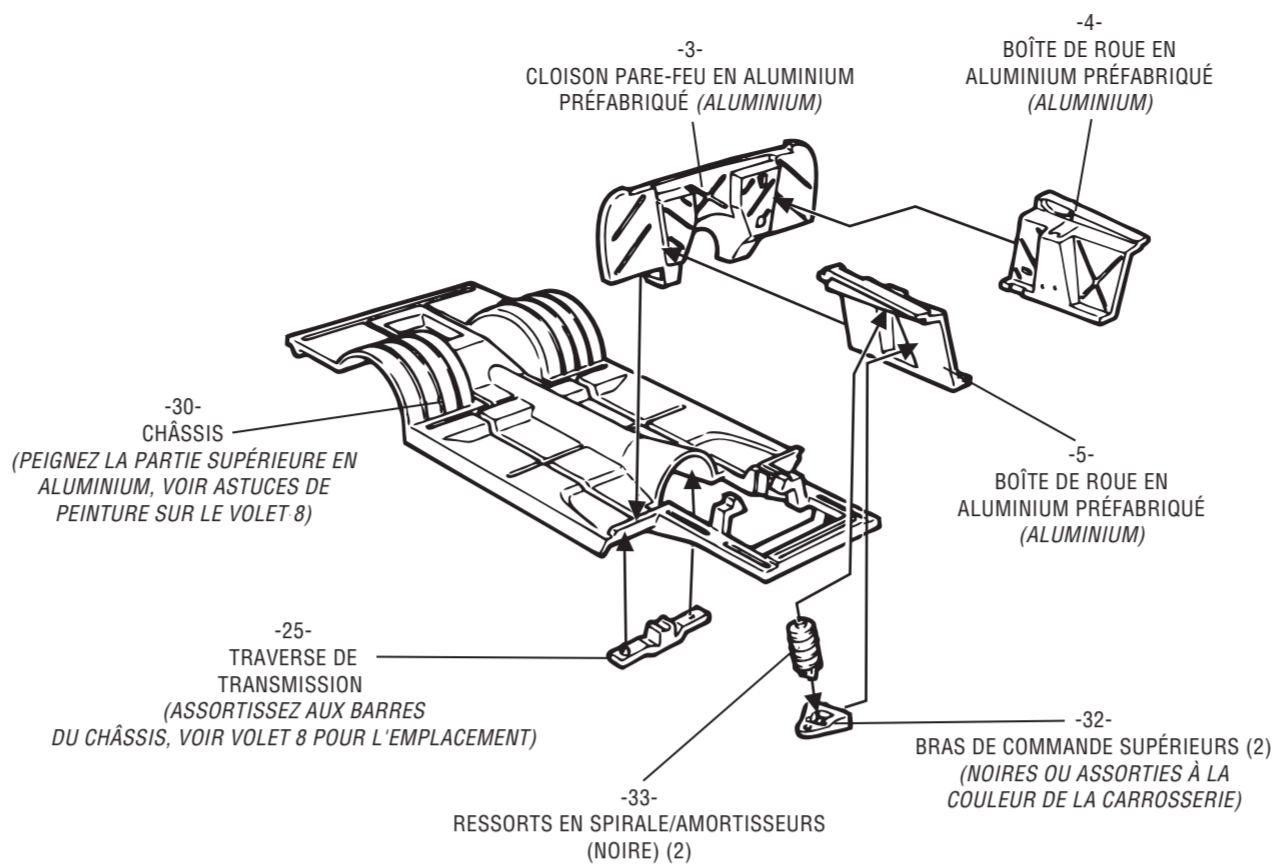
round2models.com

1



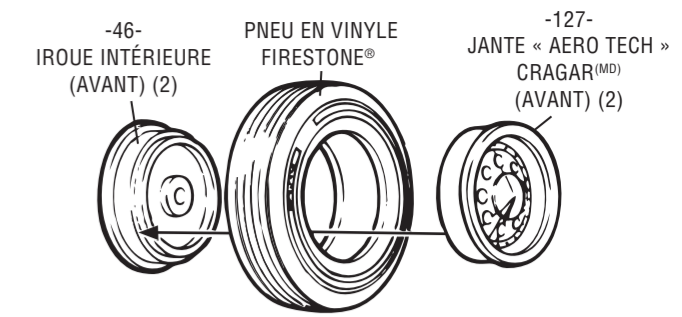
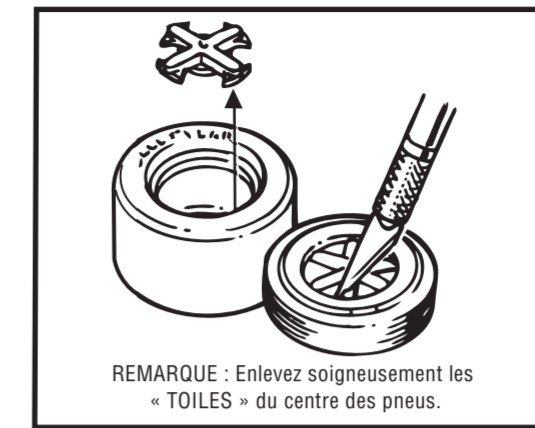
(PEIGNEZ L'ASSEMBLAGE EN ORANGE CHEVY^(MD) EN ALUMINIUM ARGENTÉ OU EN L'ASSORTISSANT À LA COULEUR DE LA CARROSSERIE)

4

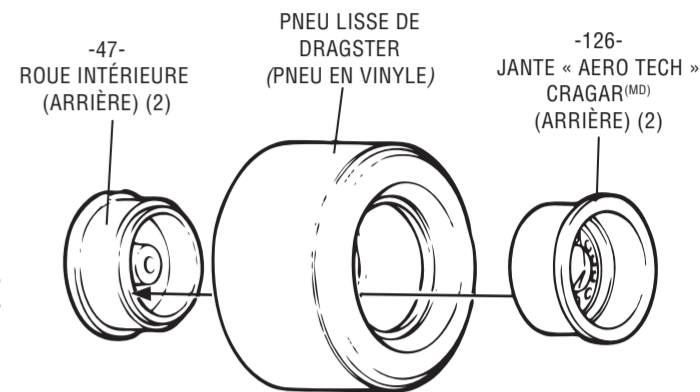


7

7A. ASSEMBLAGE DE LA ROUE AVANT

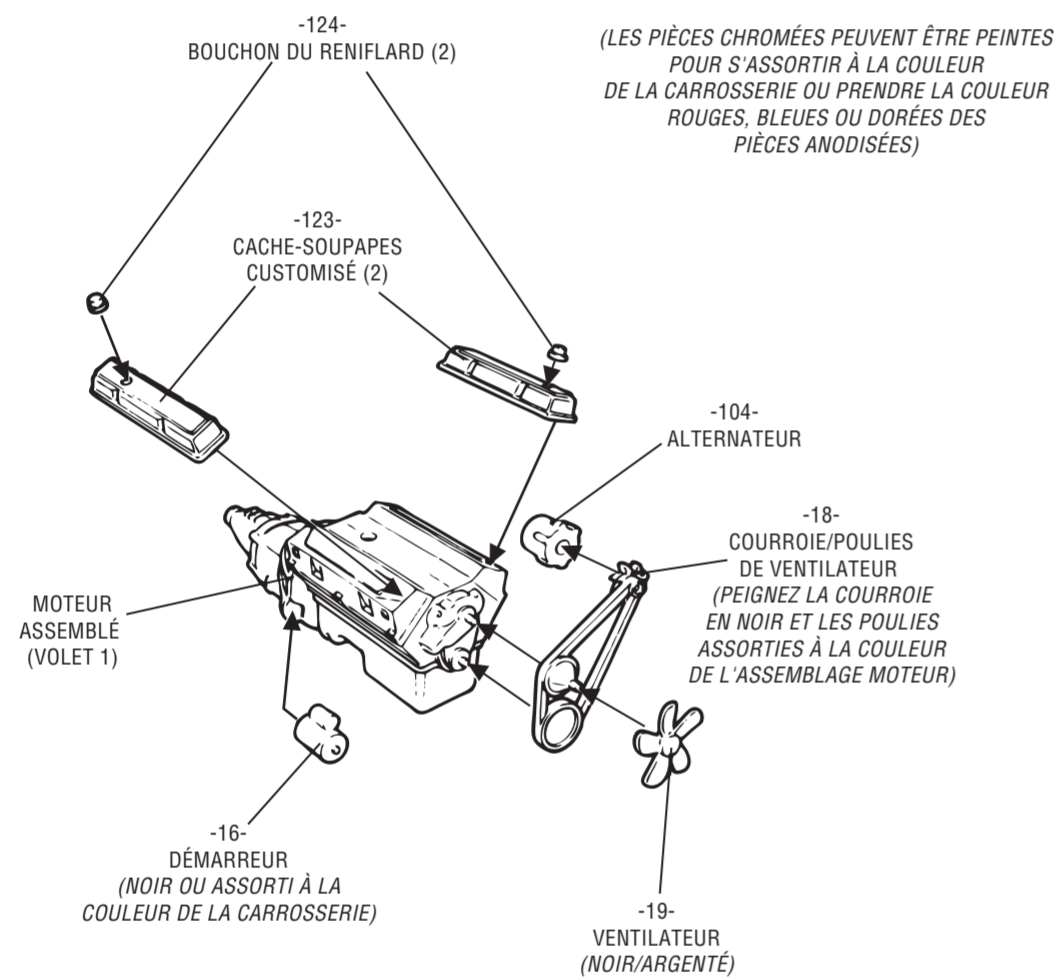


(POUR DES EFFETS GRAPHIQUES SUPPLÉMENTAIRES, PEIGNEZ UNE PARTIE DE VOS JANTES « AERO TECH » CRAGAR^(MD) POUR S'ASSORTIR OU CONTRASTER AVEC LA CARROSSERIE. ASSORTISSEZ LES ROUES INTÉRIEURES À LA COULEUR DE LA CARROSSERIE.)



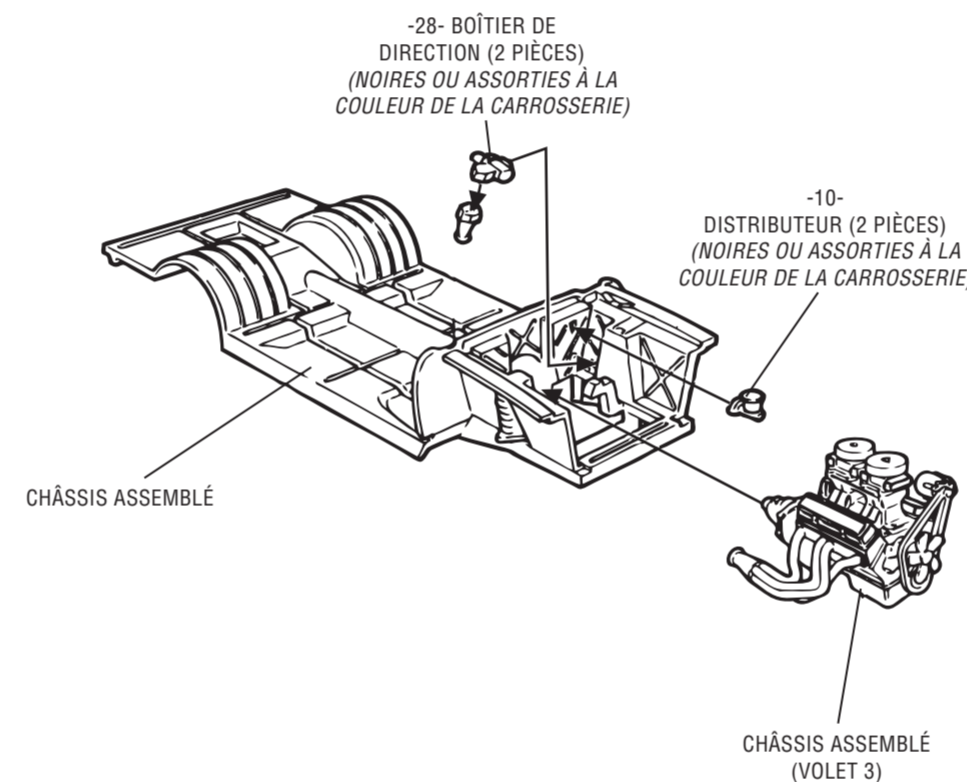
7B. ASSEMBLAGE DE LA ROUE ARRIÈRE

2

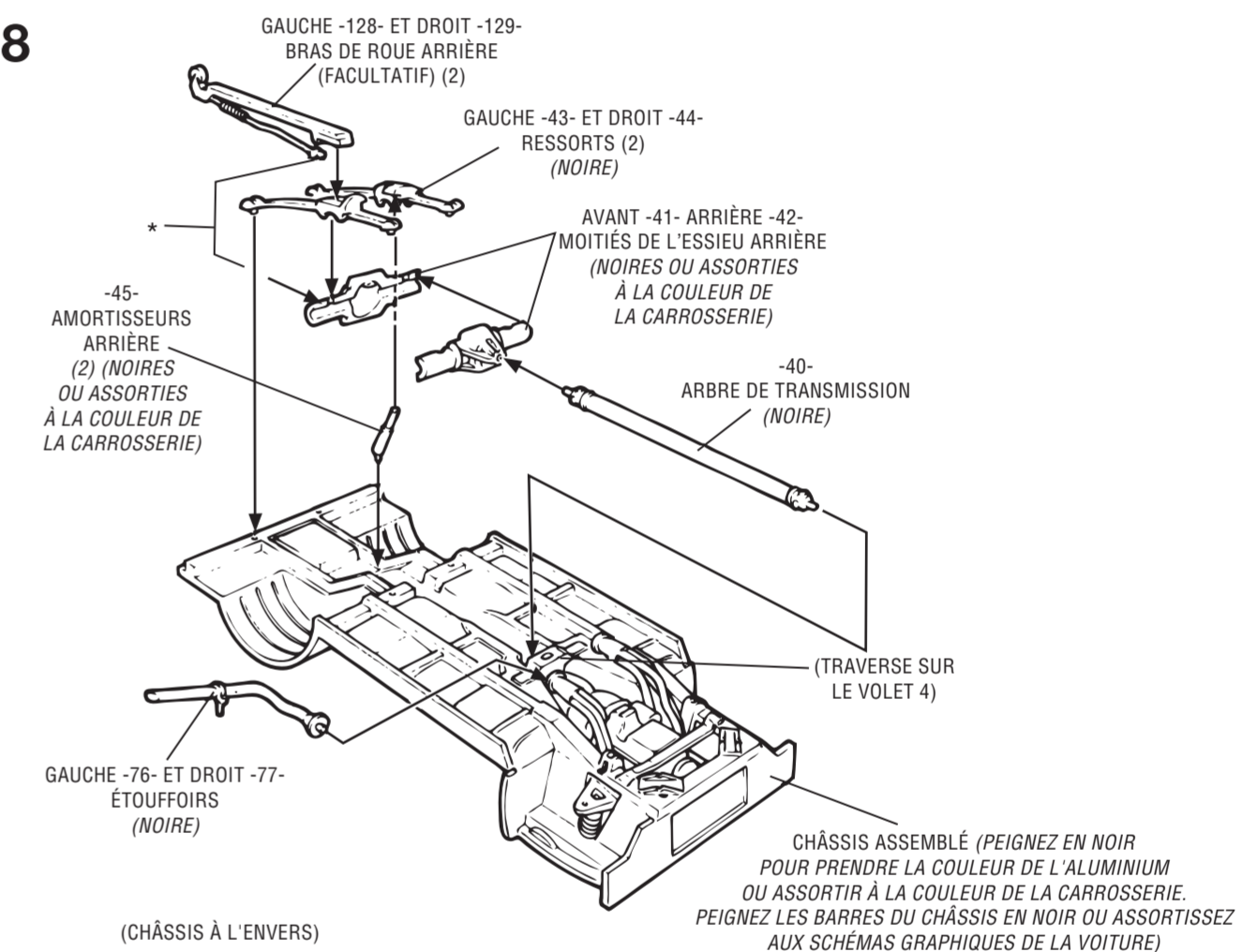


(LES PIÈCES CHROMÉES PEUVENT ÊTRE PEINTES POUR S'ASSORTIR À LA COULEUR DE LA CARROSSERIE OU PRENDRE LA COULEUR ROUGES, BLEUES OU DORÉES DES PIÈCES ANODISÉES)

5

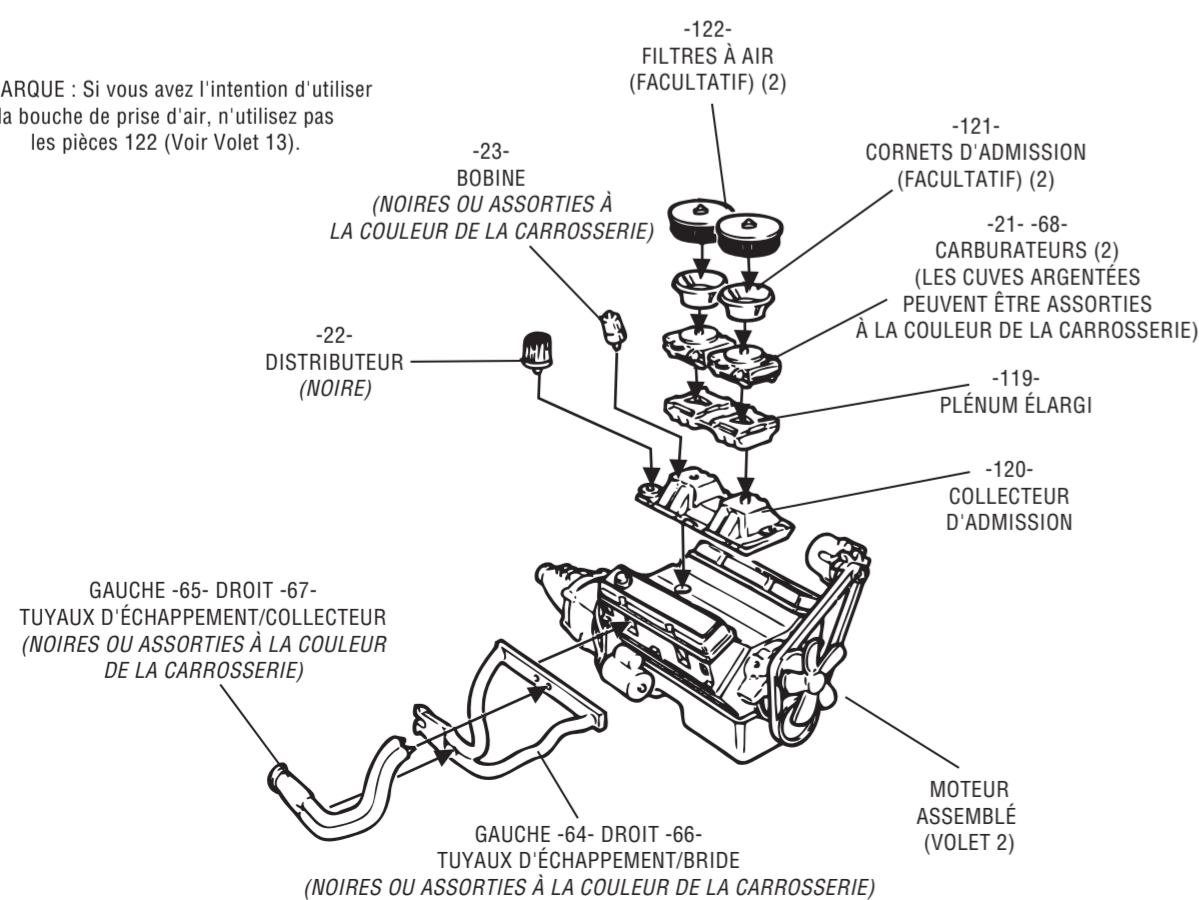


8



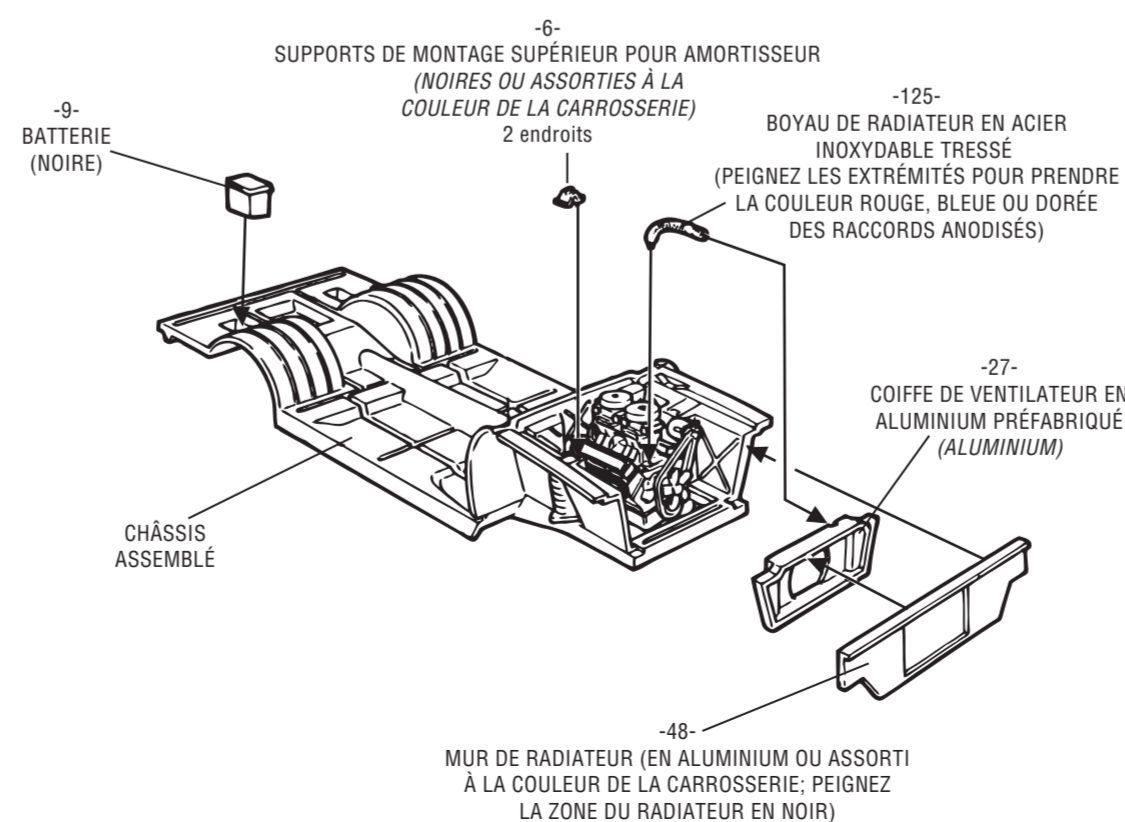
3

REMARQUE : Si vous avez l'intention d'utiliser la bouche de prise d'air, n'utilisez pas les pièces 122 (Voir Volet 13).

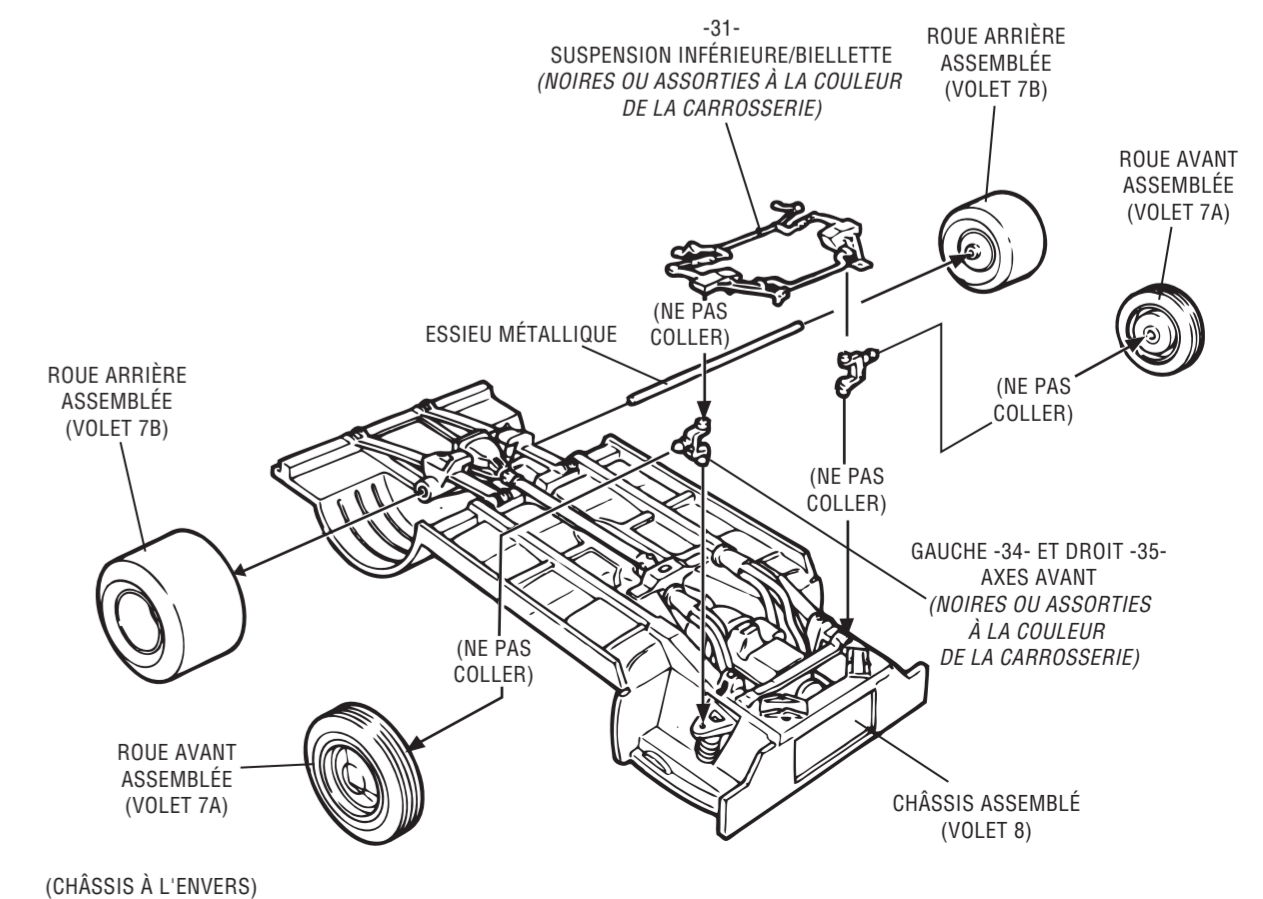


(LES PIÈCES CHROMÉES PEUVENT ÊTRE PEINTES POUR S'ASSORTIR À LA COULEUR DE LA CARROSSERIE OU PRENDRE LA COULEUR ROUGES, BLEUES OU DORÉES DES PIÈCES ANODISÉES)

6

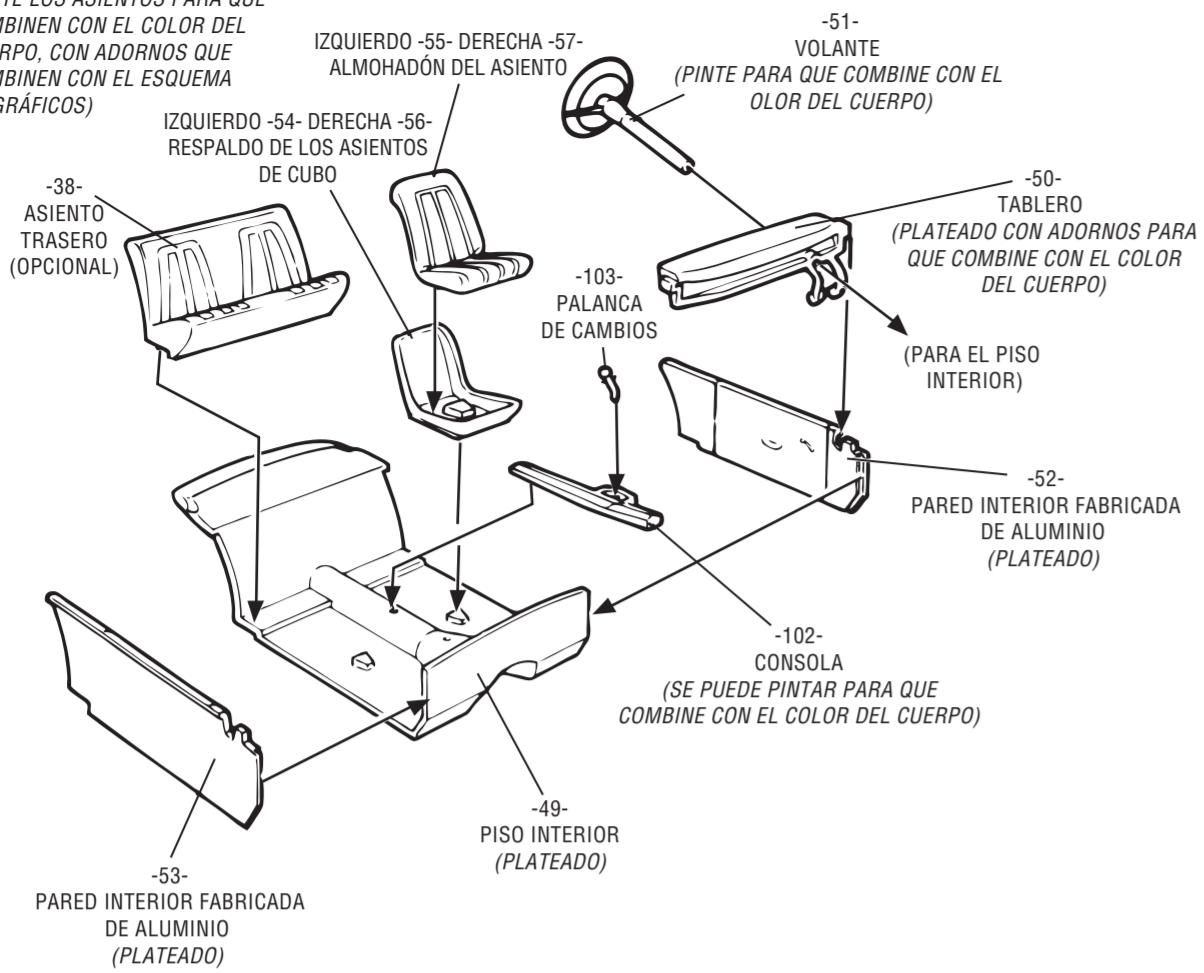


9

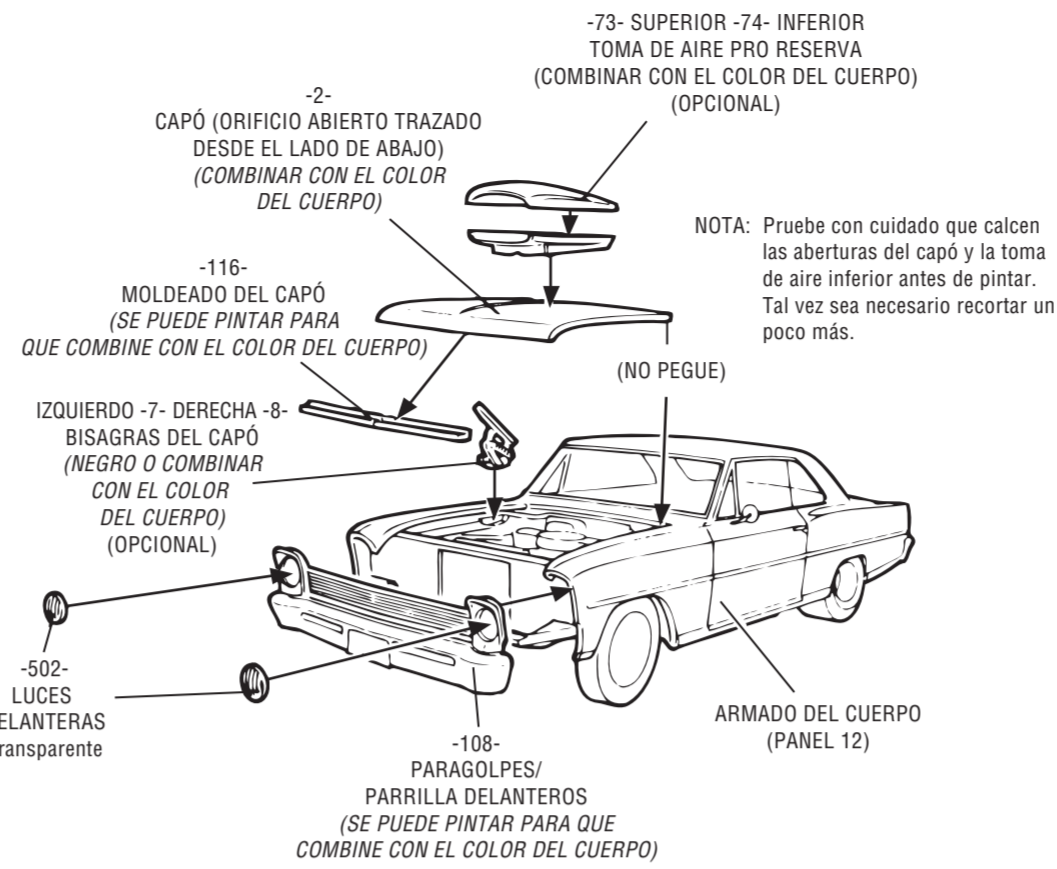


10

(PINTE LOS ASIENTOS PARA QUE COMBINEN CON EL COLOR DEL CUERPO. CON ADORNOS QUE COMBINEN CON EL ESQUEMA DE GRÁFICOS)



13

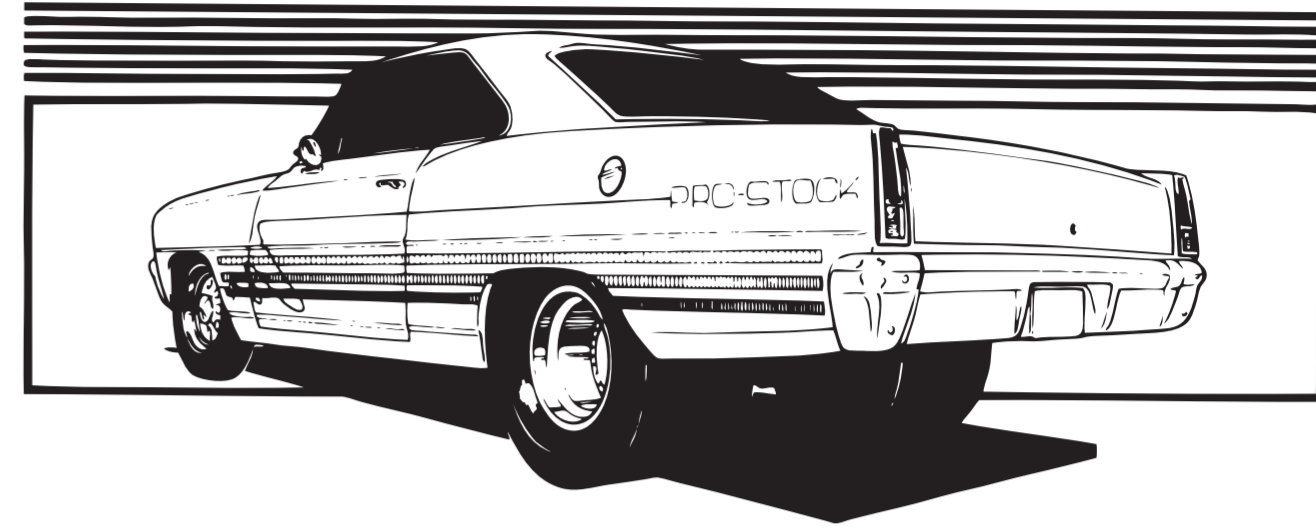


NOTA: Pruebe con cuidado que calcen las aberturas del capó y la toma de aire inferior antes de pintar. Tal vez sea necesario recortar un poco más.

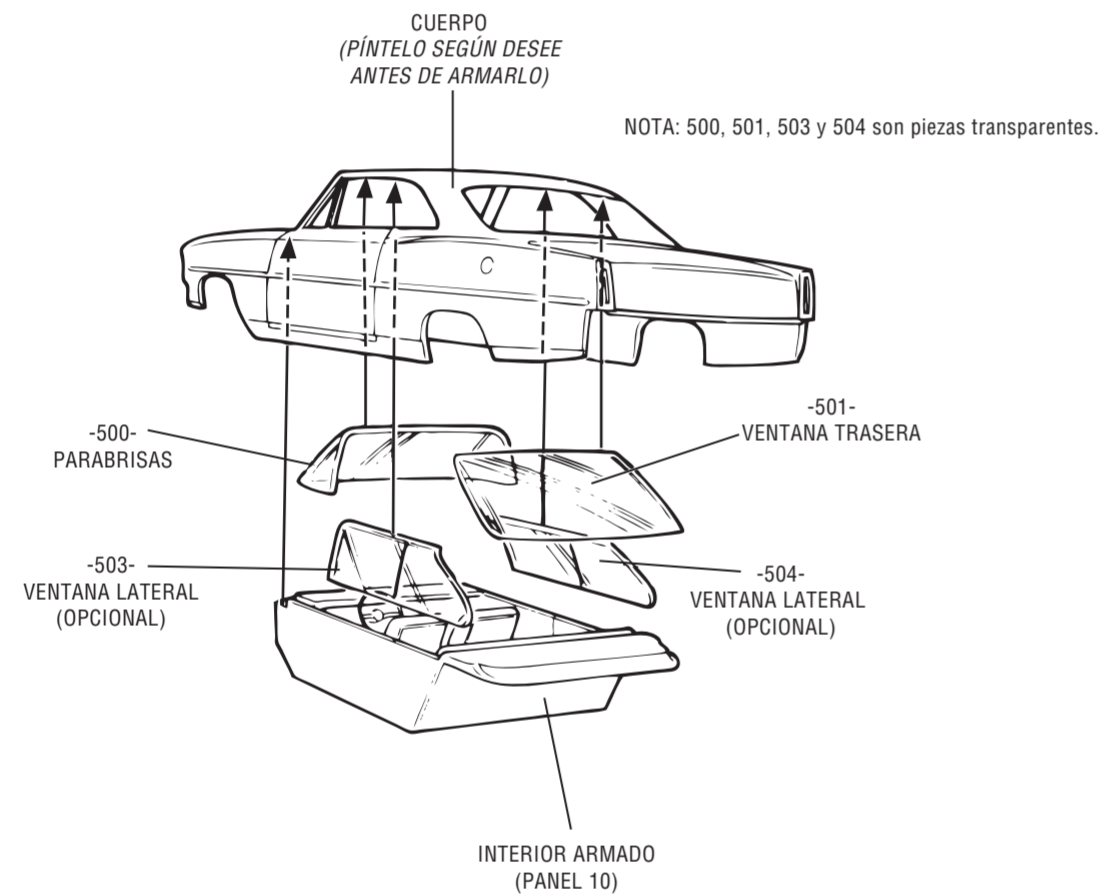


A636-201

PRO STREET 1966 CHEVY NOVA™

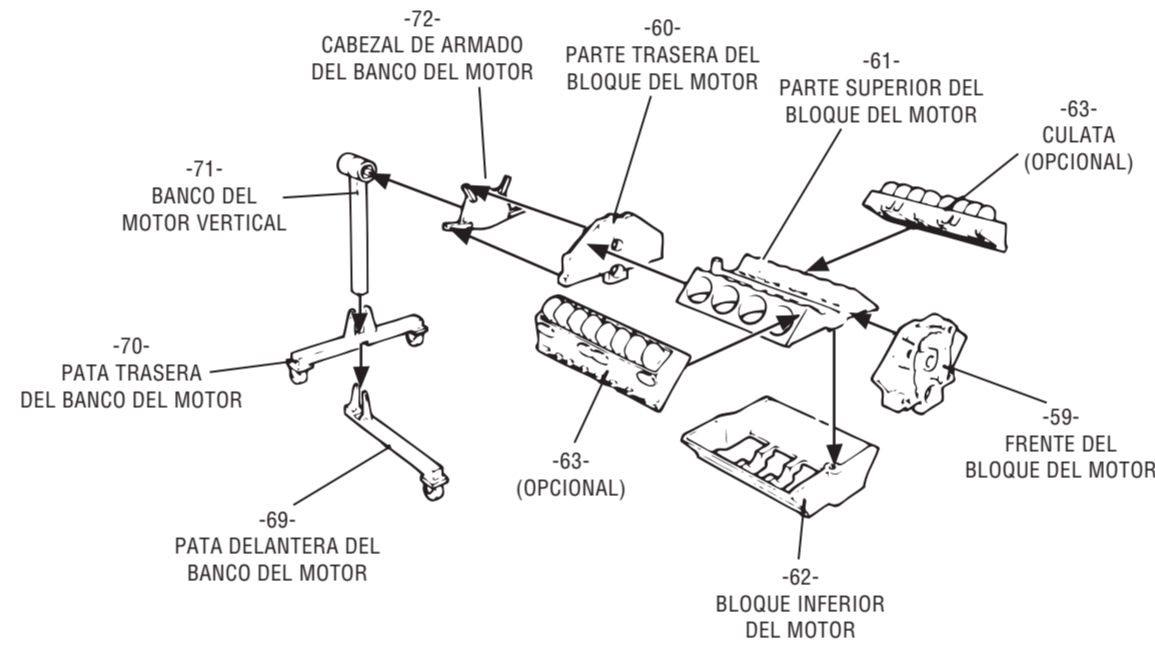


11



NOTA: 500, 501, 503 y 504 son piezas transparentes.

14



(CUANDO ESTÉ ARMADO EL BANCO DEL MOTOR Y EL PEGAMENTO ESTÉ SECO, PINTE DE MODO TAL QUE COMBINE CON EL COLOR DEL CUERPO DEL AUTO. CUANDO ESTÉ ARMADO EL BLOQUE DEL MOTOR Y EL PEGAMENTO ESTÉ SECO, PINTE IMITANDO HIERRO FORJADO O ALUMINIO)

IMPORTANTE

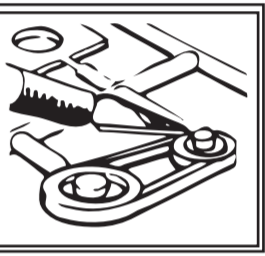
Antes de comenzar a armar su kit de modelismo, estudie las instrucciones atentamente. Esto lo ayudará a familiarizarse con la ubicación de las piezas a medida que avanza. Antes de pegar las piezas, asegúrese de probar que "CALCEN" para asegurar una alineación correcta y también verifique que no tengan "EXCESO" de materiales en las líneas de separación. Use un cuchillo para manualidades o lima para quitar el exceso de material si fuera necesario.

Si desea pintar su modelo, varias piezas y componentes deben pintarse antes de pegar las piezas. Durante el armado, notará que se menciona el color recomendado luego del nombre de una pieza.

Este kit de modelismo está moldeado en plástico estireno con gran resistencia a impactos de la más alta calidad. Use sólo pinturas y cementos que estén formulados específicamente para estireno. Debido a que el cemento sólo se adhiere al plástico solo, es necesario quitar la pintura o "baño" del área en que se aplicará el cemento.

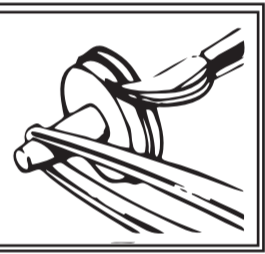
CUCHILLO PARA MANUALIDADES

Use un cuchillo para manualidades afilado para quitar las piezas de las planchas. El cuchillo también puede usarse para quitar las líneas de separación y el excedente de material.



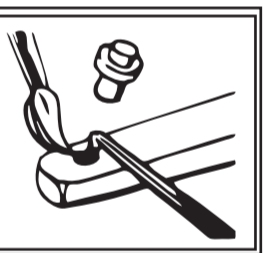
PINZAS

Use las pinzas para sostener las piezas pequeñas mientras arma, pinta y cuando aplica cemento.

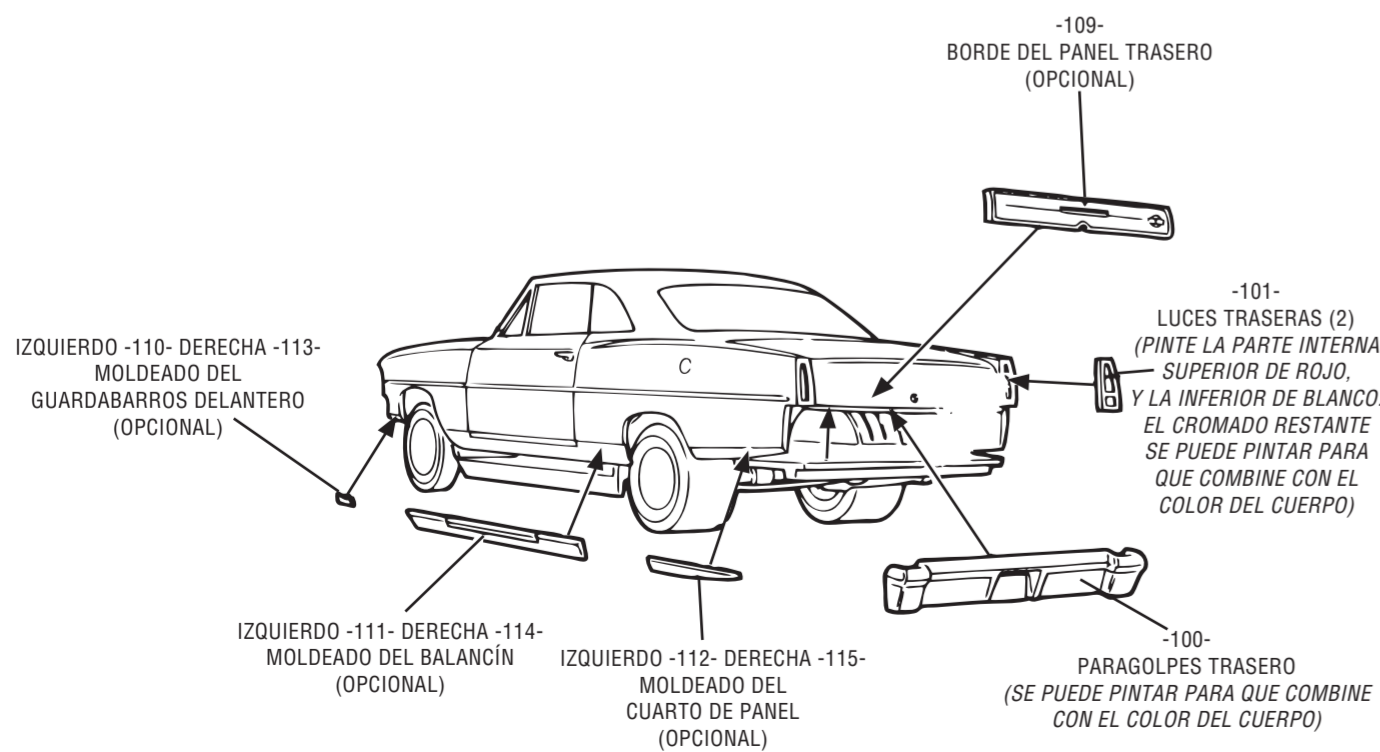


PINCEL

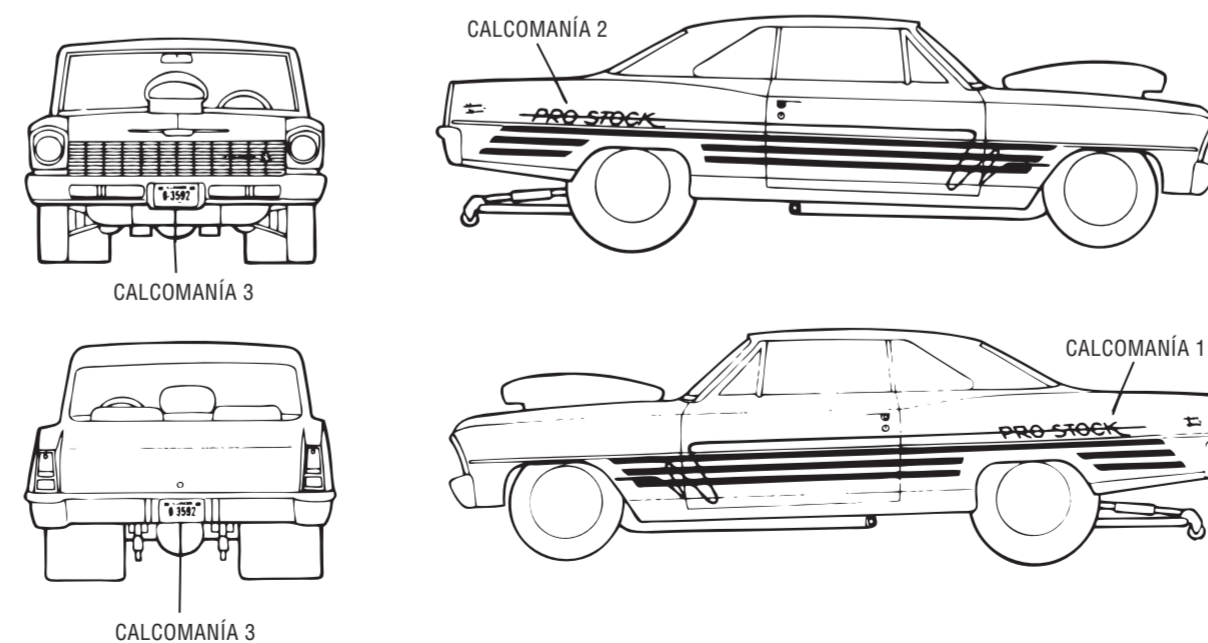
Recomendamos el uso de cemento líquido para poliestireno. Aplique con un pincel fino. Use con moderación o podría obtener un resultado no prolijo.



12



15. CALCOMANÍA DE LA ETIQUETA



- INSTRUCCIONES PARA LA APLICACIÓN DE CALCOMANÍAS**
1. Recorte las calcomanías cerca de la imagen, para separarlas. Aplique una por vez.
 2. Sumerja la calcomanía en agua tibia hasta que se afloje el papel de la parte de atrás.
 3. Humedezca el área del modelo donde aplicará la calcomanía, para ayudar a colocarla.
 4. Retire parcialmente el papel de la parte de atrás de la calcomanía.
 5. Coloque la calcomanía sobre el modelo, con el frente hacia arriba, y termine de retirar el papel de la parte de atrás.
 6. Con un paño suave y sin pelusas, seque bien con papel el exceso de agua y quite las burbujas de aire y los restos de emulsión.
 7. Deje secar un tiempo antes de manipular.

NOTA: si se forman burbujas de aire o arrugas sobre una superficie irregular o curva, recorte la calcomanía y colóquela en su sitio presionando.



CONSEJOS DE CONSTRUCCIÓN PARA EL MODELISTA AVANZADO

Para el mejor acabado posible su kit debe pintarse, incluso si está modelado en color. Debe aplicar la pintura de forma pareja, en varias capas finas en lugar de una capa gruesa. La primera capa no debe cubrir completamente la superficie. Deje que cada capa se seque bien antes de aplicar la siguiente. Además, debe darse un "lijado húmedo" a cada capa, excepto la última, con una lija n.º 1200 mojada o apenas húmeda. Tenga cuidado de no eliminar ningún detalle mientras lija.

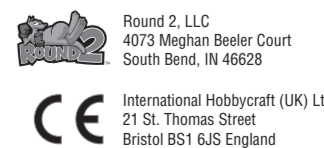
Es importante que mantenga limpias sus manos cuando trabaje con el modelo, y que lave bien las piezas antes de pintar para quitar cualquier producto para desmoldar que pueda haber sido usado durante la fabricación, aceite natural de sus manos, residuos de lija y polvo, el cual es atraído naturalmente al plástico por la electricidad estática. Use una solución suave de detergente para vajilla y agua. Use un paño afechado para secar las piezas; NO USE toallas o pañuelos de papel, porque dejarán pelusa en la pieza.

Las líneas de separación y las juntas con pegamento deben lijarse o limarse antes de pintar y aplicar cemento. Como la pintura tiene la tendencia de alejarse de los bordes filosos, estos deben limarse levemente. Para rellenar las pequeñas grietas que puedan quedar entre las piezas y emparejar las curvas, use masilla de relleno diseñada para plástico. Esto debe hacerse solamente después de aplicar la primera capa de pintura, o "primer".

Al pintar un cuerpo de dos tonos, pinte primero con el color más claro. Use cinta mate o "mágica" para cubrir el área que no quiere pintar. Puede quitar la cinta cuando el segundo color esté seco al tacto. Use un pincel muy pequeño para retocar los bordes si fuera necesario. Si va a agregar calcomanías, hágalo antes de aplicar una capa de brillo. La capa de brillo ayuda a emparejar los bordes entre los dos colores y a fijar las calcomanías.

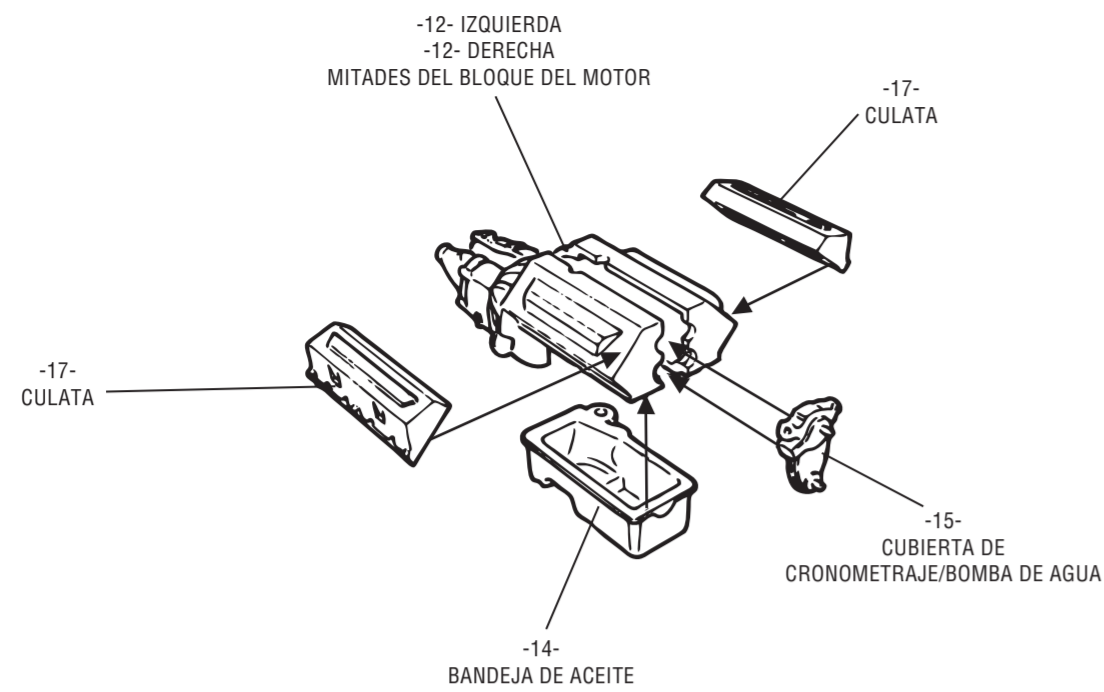


Las marcas registradas de GENERAL MOTORS se usan bajo licencia otorgada a Round 2, LLC. Firestone y el logotipo F Shield son marcas comerciales registradas de BFS Brands, LLC y se usan con permiso. AMT & design es una marca comercial registrada de Round 2, LLC. Otros nombres y marcas registradas se usan bajo licencia a Round 2, LLC o por permiso. Round 2 y el diseño son marcas registradas de Round 2, LLC. ©2011 Round 2, LLC, South Bend, IN 46626 EE.UU. Producto y empaque diseñados en EE.UU. Fabricado en China. Todos los derechos reservados.

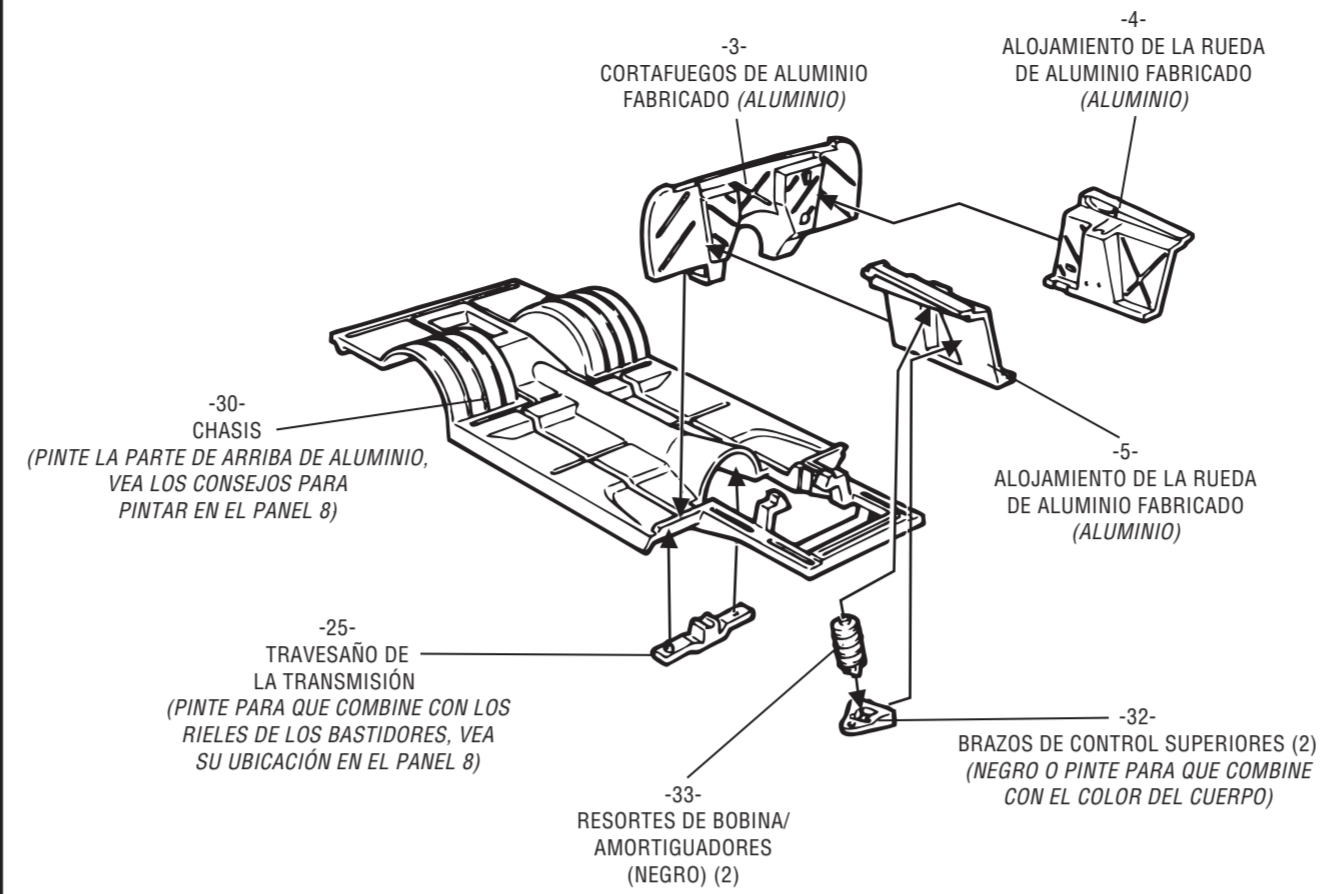
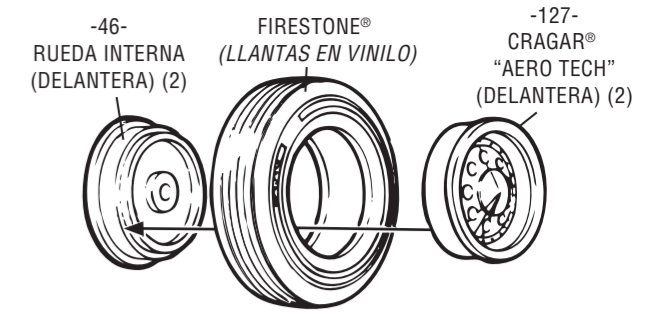
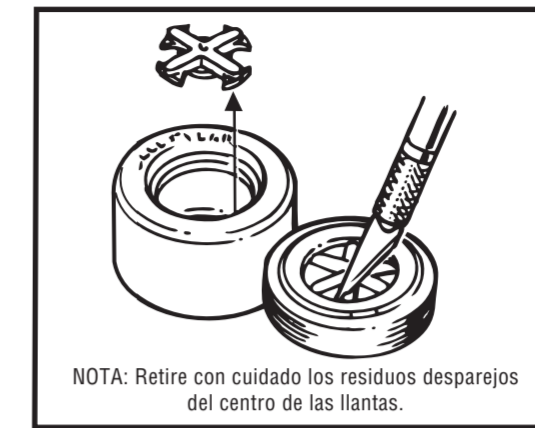


International Hobbycraft (UK) Ltd.
21 St. Thomas Street
Bristol BS1 6JS England

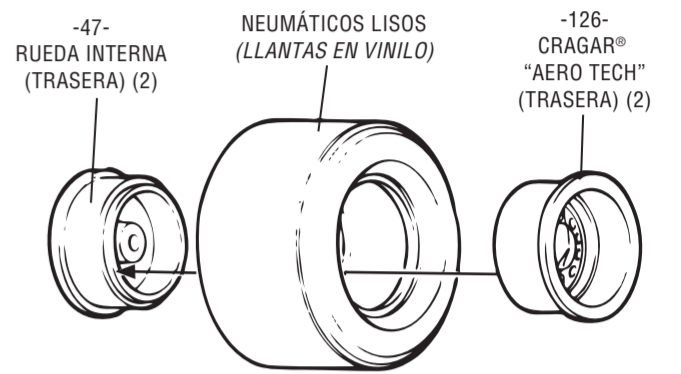
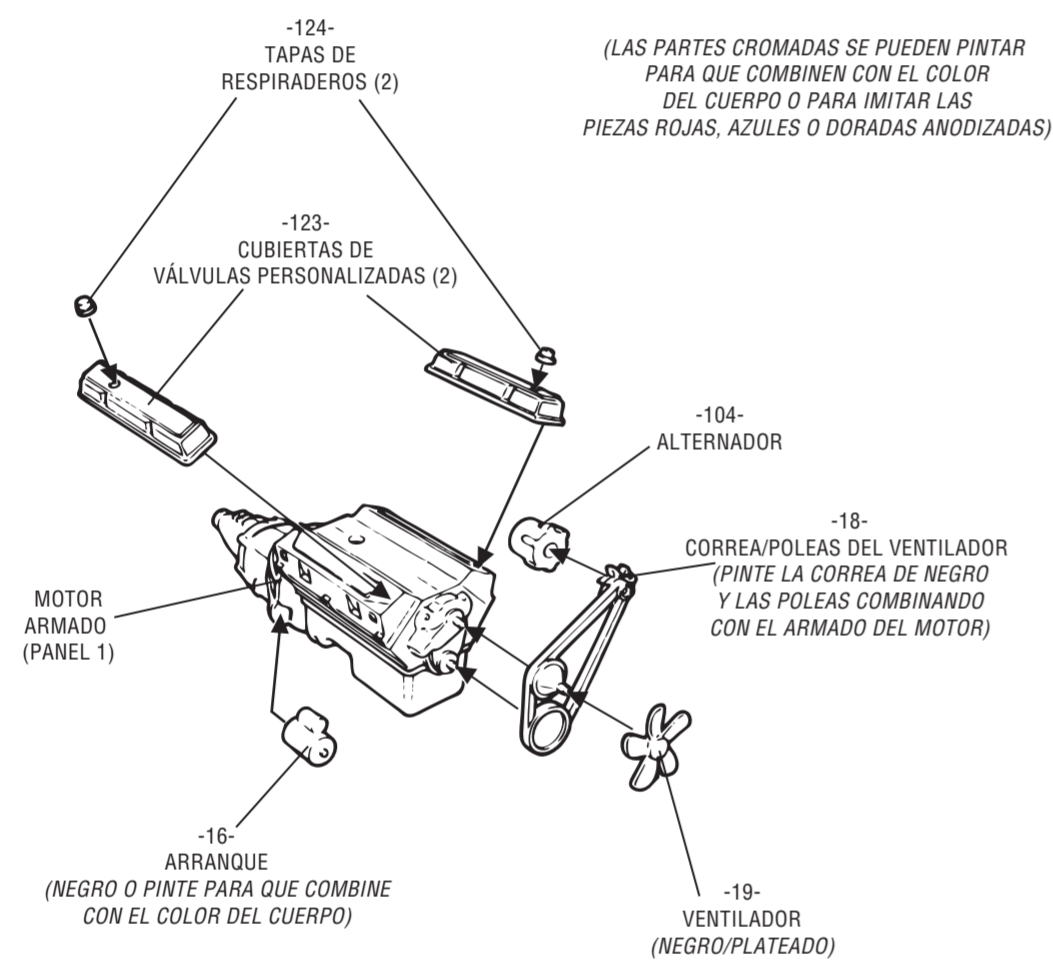
round2models.com

1

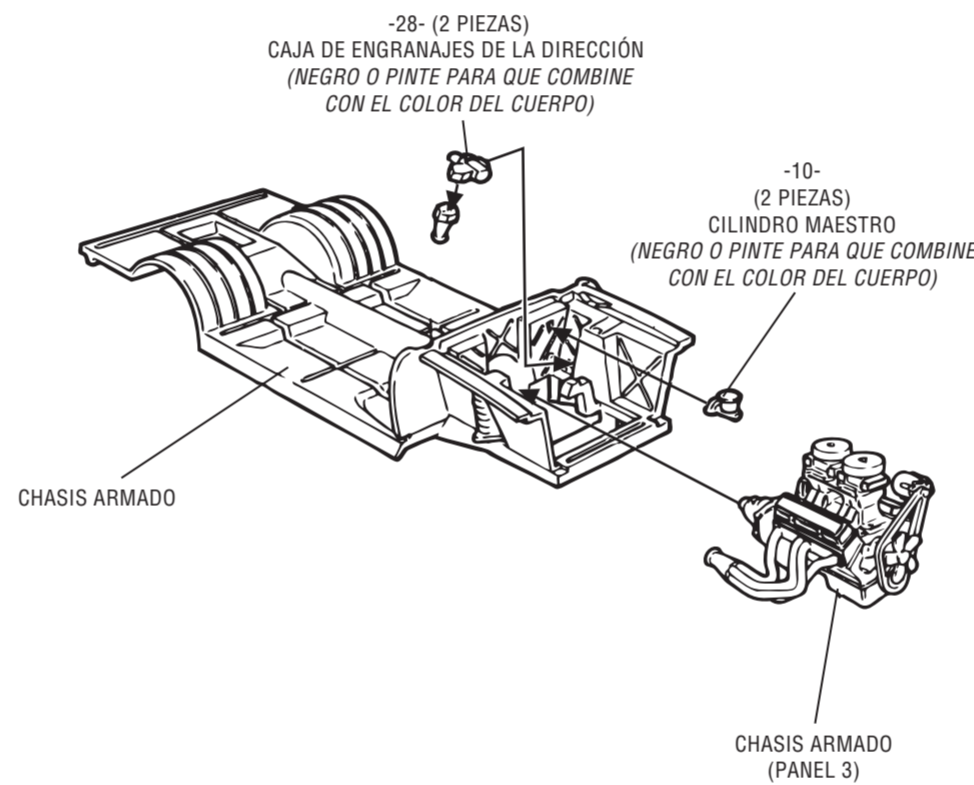
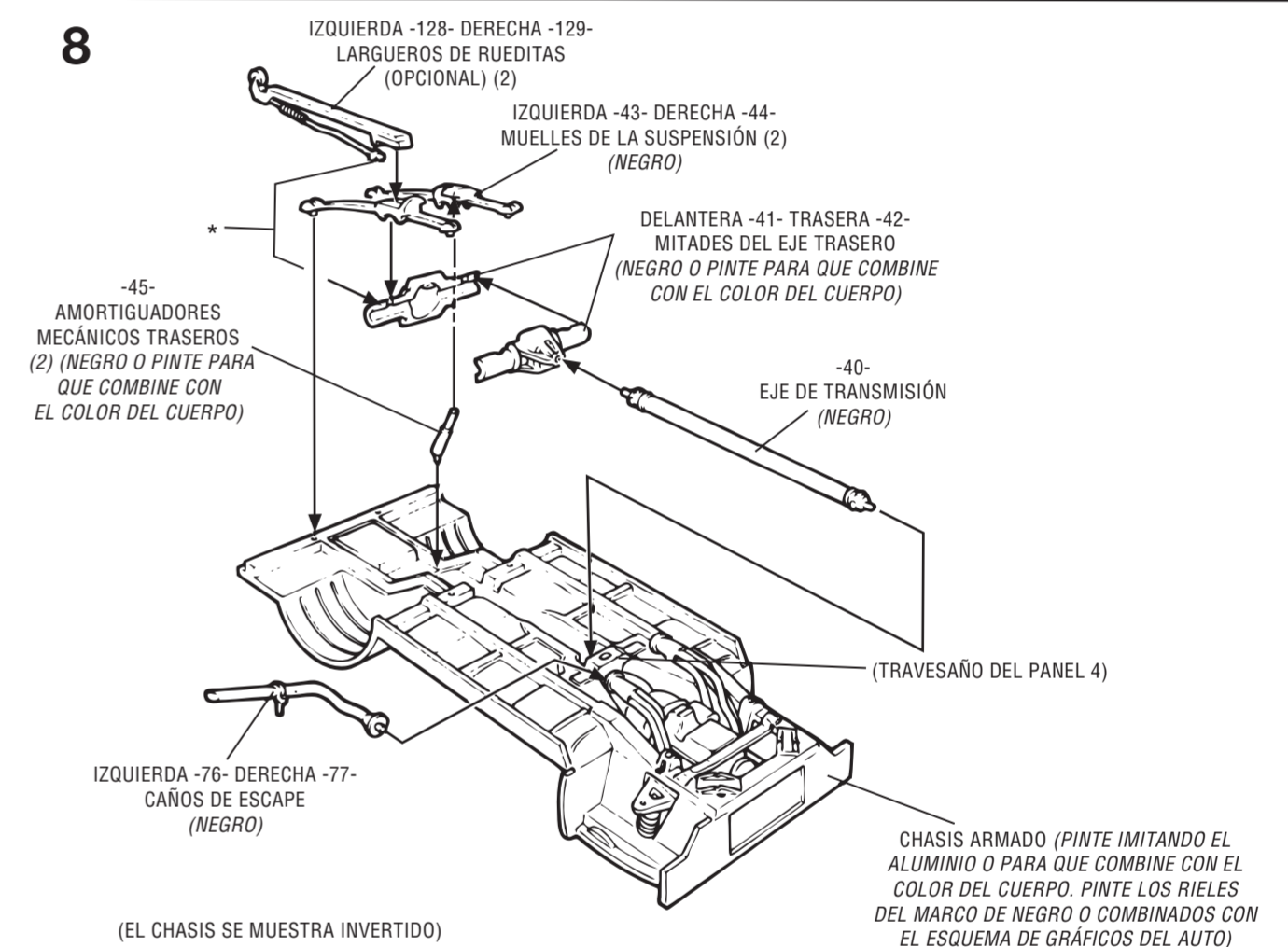
(PINTE EL CHEVY® ARMADO DE ANARANJADO, PLATEADO ALUMINIO O COMBINE EL COLOR DEL CUERPO)

4**7****7A. ARMADO DE LA RUEDA DELANTERA**

(PARA UN EFECTO GRÁFICO ADICIONAL, PINTE UNA PARTE DE LOS RINES "AERO TECH" CRAGAR® PARA QUE COMBINEN O CONTRASTEN CON EL COLOR DEL CUERPO. (PINTE LAS RUEDAS INTERNAS DE MODO QUE COMBINEN CON EL COLOR DEL CUERPO.)

**7B. ARMADO DE LA RUEDA TRASERA****2**

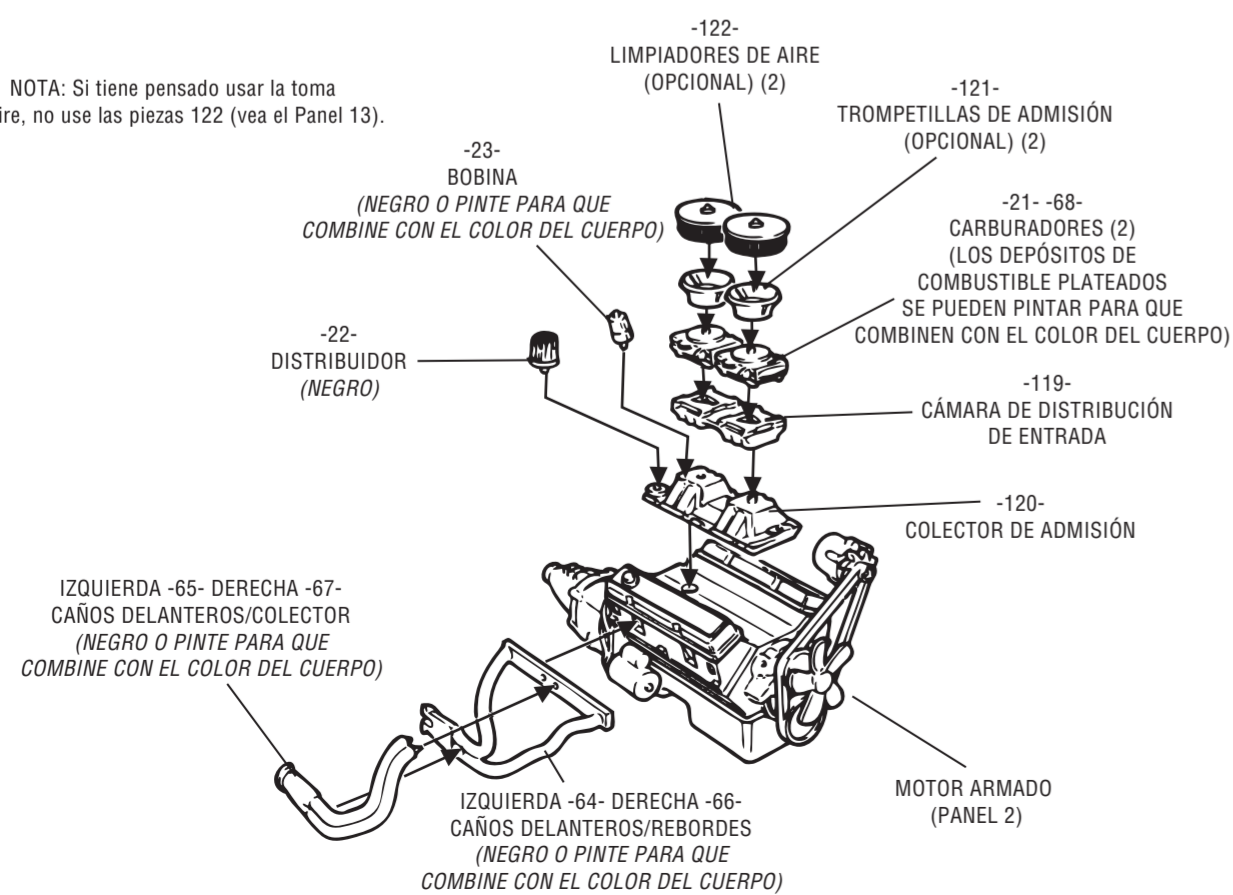
(LAS PARTES CROMADAS SE PUEDEN PINTAR PARA QUE COMBINEN CON EL COLOR DEL CUERPO O PARA IMITAR LAS PIEZAS ROJAS, AZULES O DORADAS ANODIZADAS)

5**8**

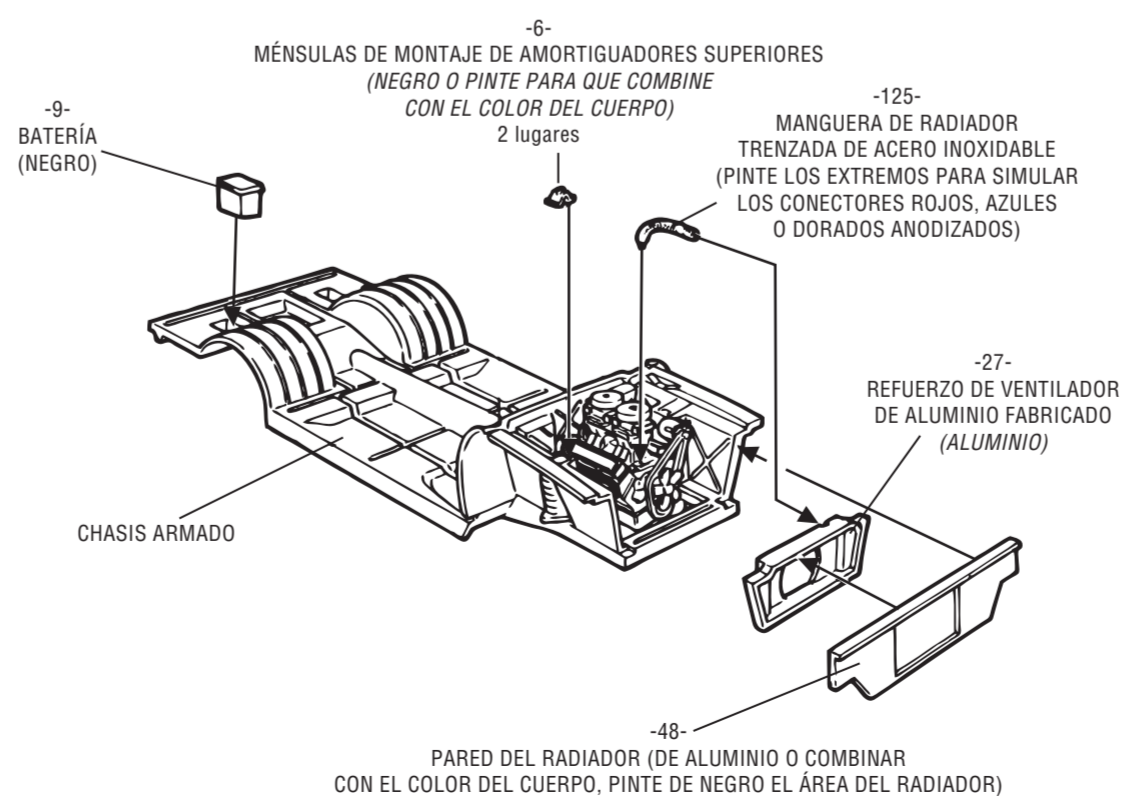
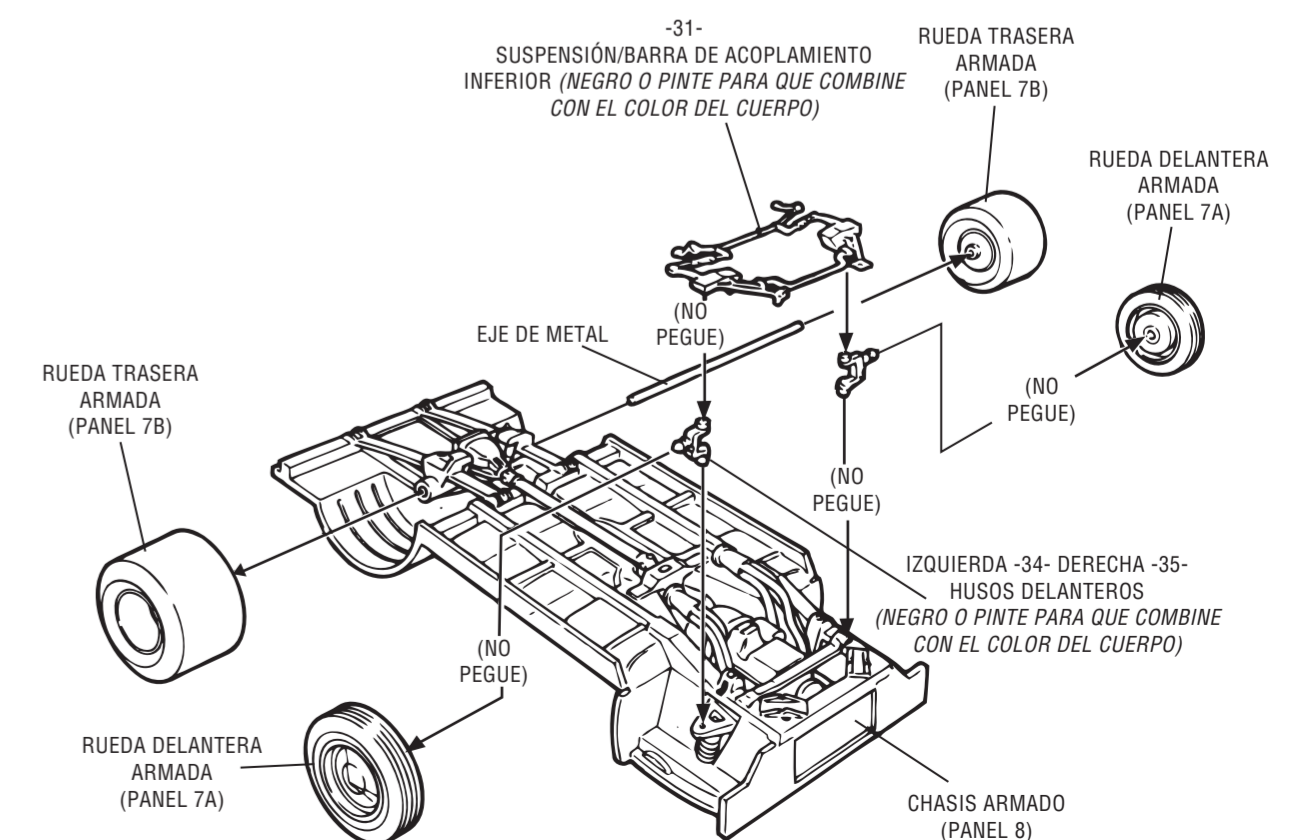
(EL CHASIS SE MUESTRA INVERTIDO)

3

NOTA: Si tiene pensado usar la toma de aire, no use las piezas 122 (vea el Panel 13).



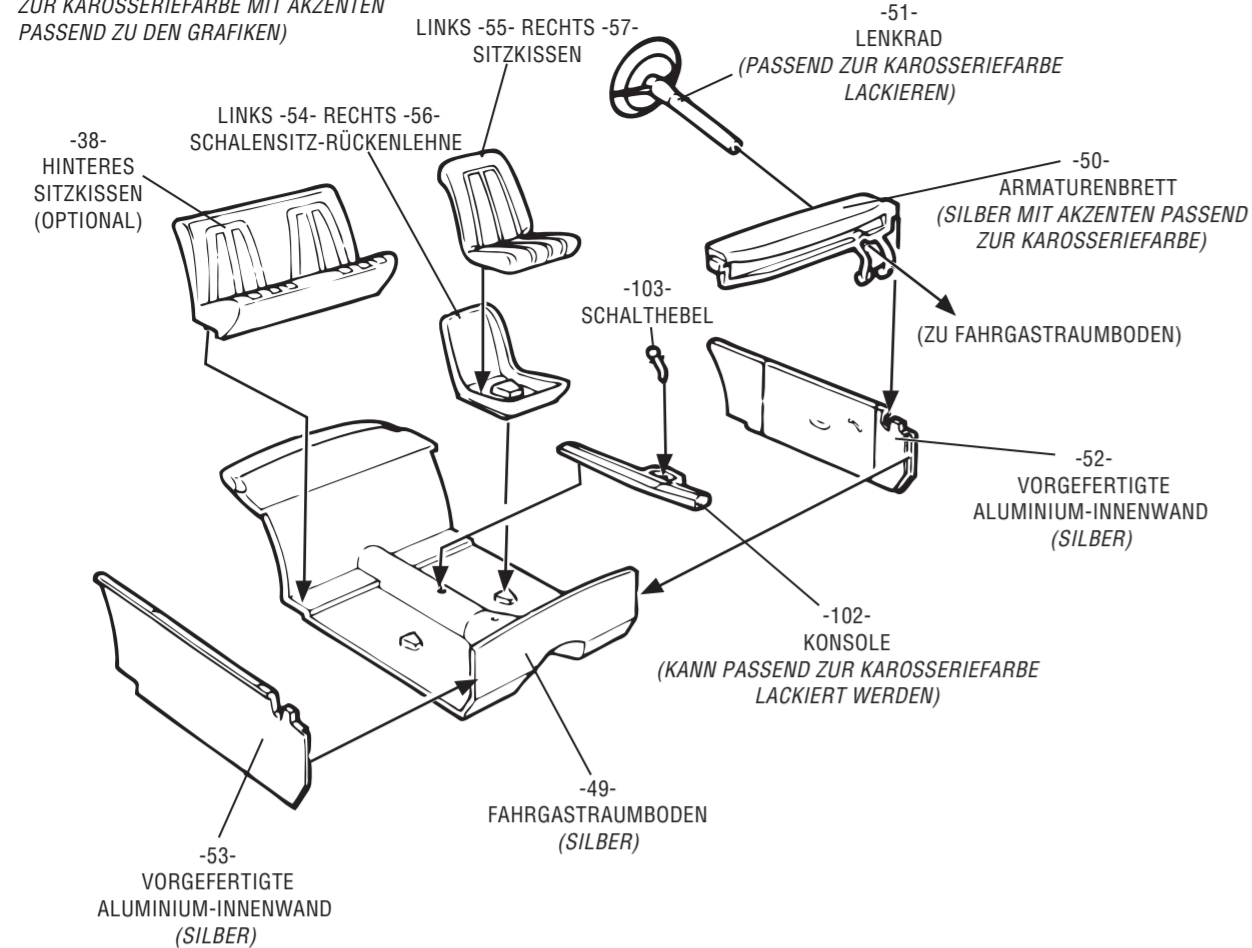
(LAS PARTES CROMADAS SE PUEDEN PINTAR PARA QUE COMBINEN CON EL COLOR DEL CUERPO O PARA IMITAR LAS PIEZAS ROJAS, AZULES O DORADAS ANODIZADAS)

6**9**

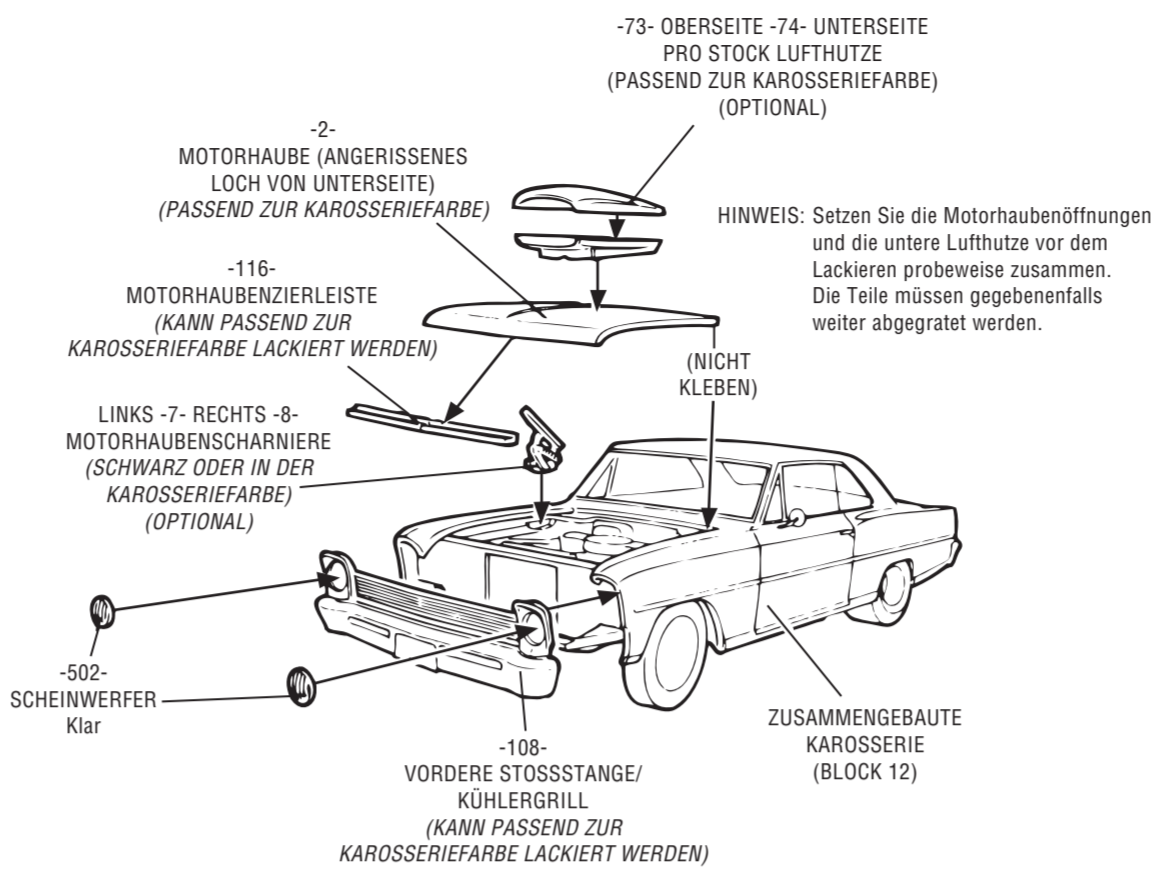
(EL CHASIS SE MUESTRA INVERTIDO)

10

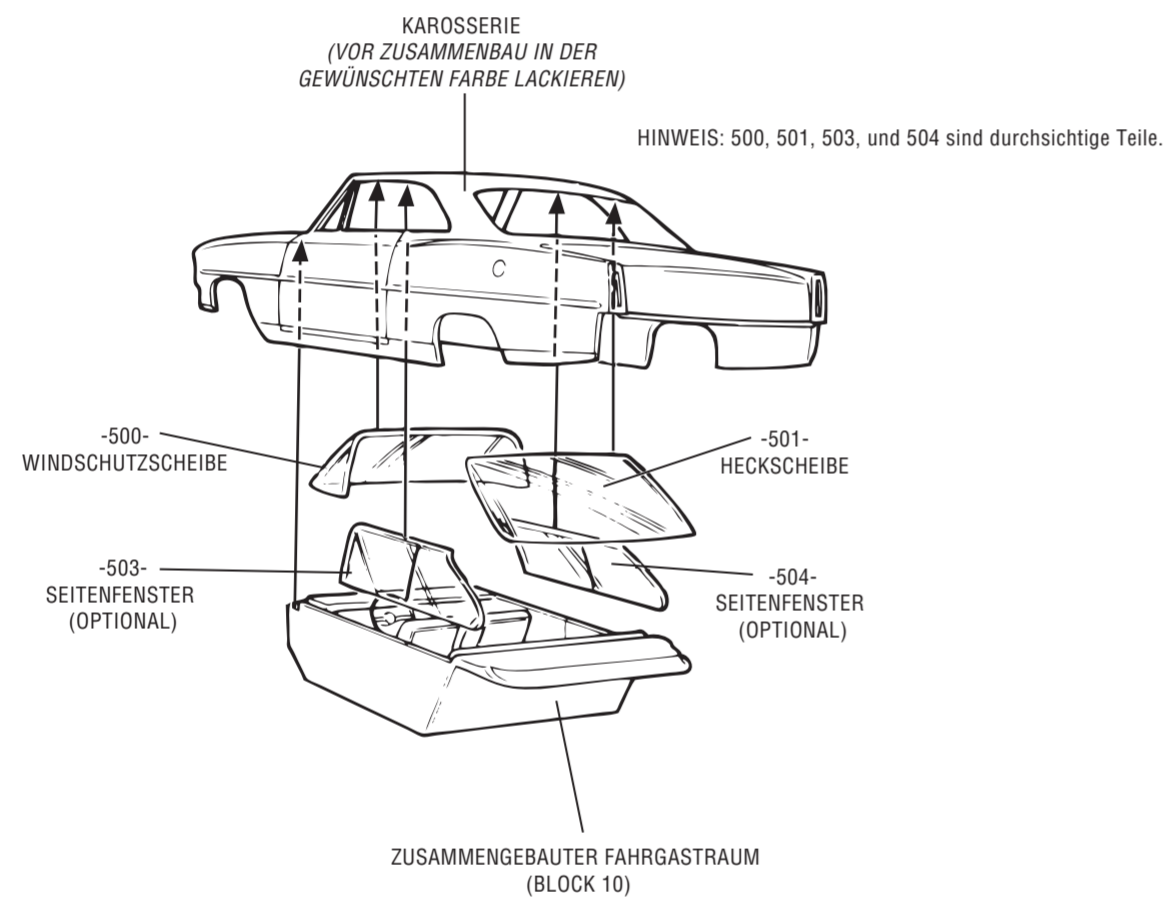
(LACKIEREN SIE DIE SITZE PASSEND ZUR KAROSSERIEFARBE MIT AKZENTEN PASSEND ZU DEN GRAFIKEN)



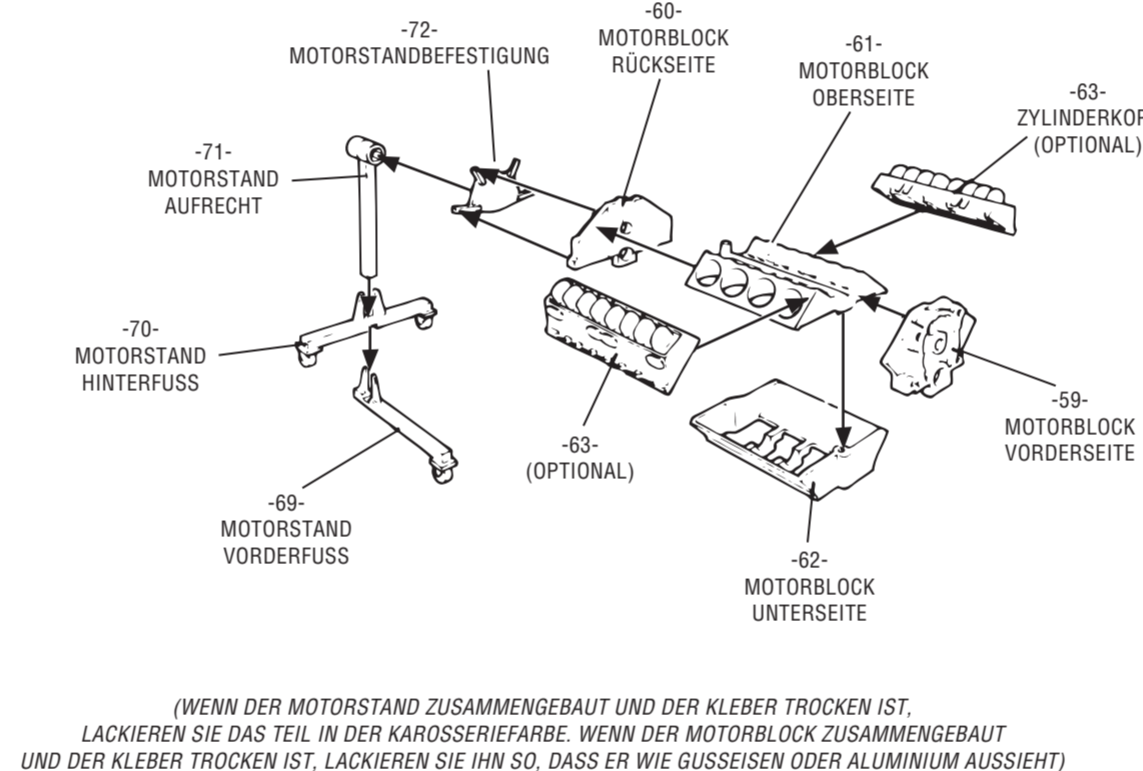
13



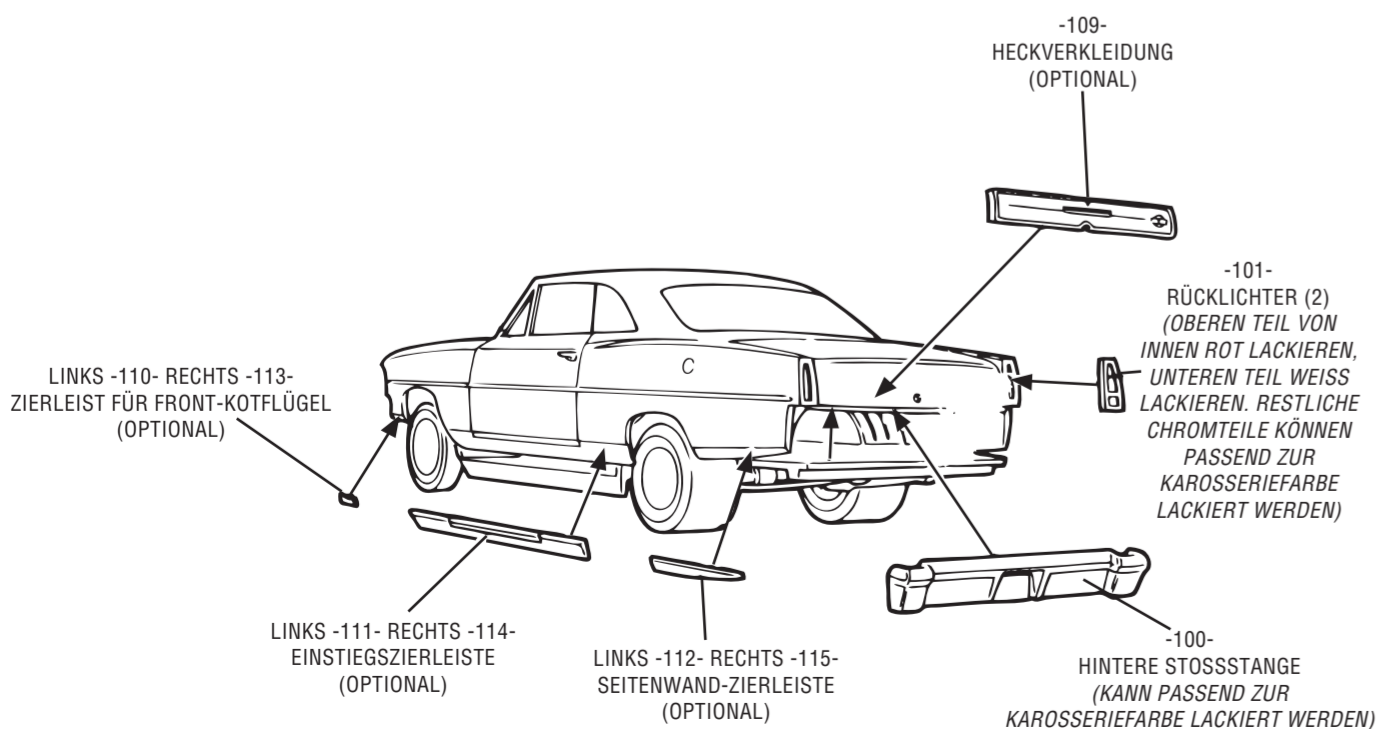
11



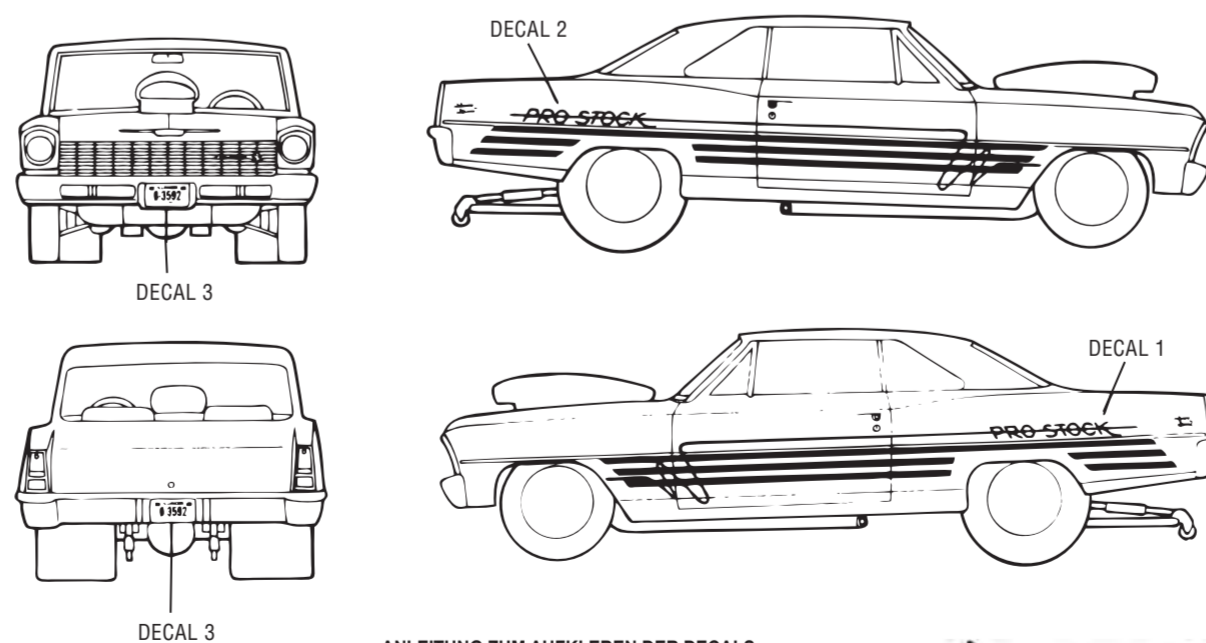
14



12



15. DECAL-PLATZIERUNG

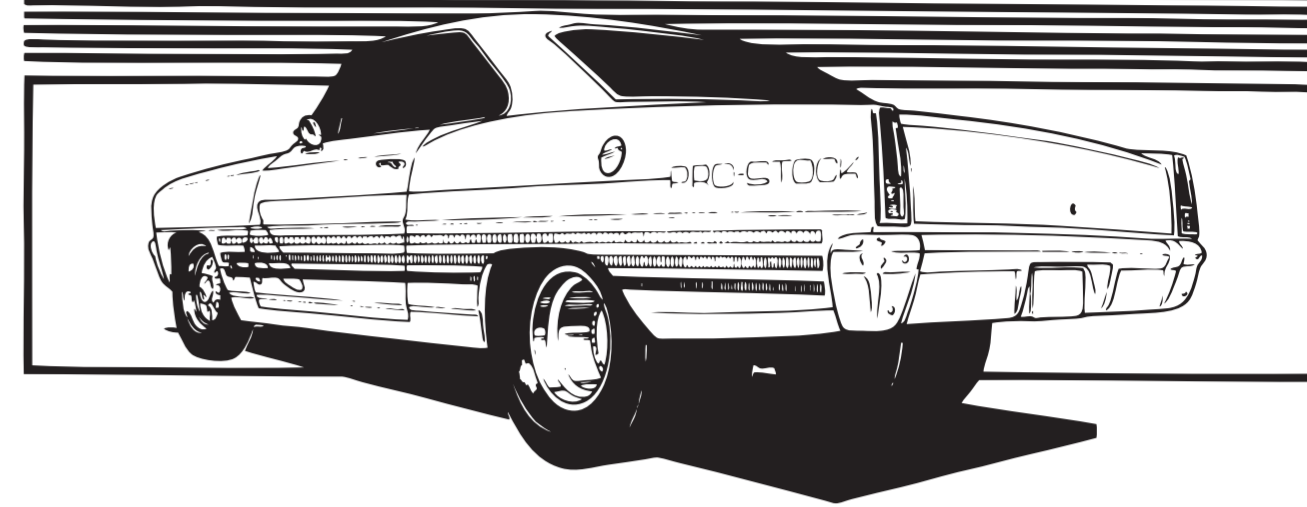


ANLEITUNG ZUM AUFKLEBEN DER DECALS

1. Decals nahe an den Bildaufdrucken ausschneiden. Decals einzeln aufkleben.
2. Decal in lauwarmes Wasser tauchen, bis sich das Trägerpapier löst.
3. Fläche des Modells, auf die das Decal geklebt werden soll, anfeuchten, um die Positionierung zu erleichtern.
4. Decal teilweise vom Trägerpapier abschleifen.
5. Decal mit der Vorderseite nach oben auf dem Modell platzieren und Trägerpapier abschleifen.
6. Überschüssiges Wasser, Luftblasen und überschüssige Emulsion gründlich mit einem weichen, fusselfreien Tuch entfernen.
7. Vor dem Handhaben trocknen lassen.

HINWEIS: Wenn sich Luftblasen oder Falten auf einer unregelmäßigen oder gekrümmten Fläche bilden, Decal an der betreffenden Stelle aufschneiden und andrücken.

PRO STREET 1966 CHEVY NOVA™

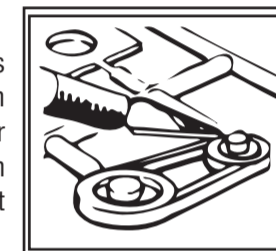


WICHTIG

Studieren Sie die Anleitung sorgfältig, bevor Sie mit dem Zusammenbau Ihres Modellbausatzes beginnen. So machen Sie sich mit den Montageorten der einzelnen Teile vertraut. Setzen Sie die Teile vor dem Verkleben „PROBEWEISE“ zusammen, um die korrekte Ausrichtung zu gewährleisten. Prüfen Sie auch, ob Grat vorhanden ist, der an langen Trennlinien übrig bleiben kann. Entfernen Sie den Grat ggf. mit einem scharfen Bastelmesser oder einer Feile. Wenn Sie Ihr Modell bemalen möchten, sollten Sie die verschiedenen Baugruppen und Komponenten vor dem Anbringen von Teilen bemalen. Beim Zusammenbau werden Sie bemerken, dass die empfohlene Farbe jeweils nach dem Namen des Teils angegeben ist. Dieser Modellbausatz ist aus feinstem stoßfestem Styrol-Kunststoff hergestellt. Verwenden Sie nur Farben und Klebstoffe, die speziell für Styrol vorgesehen sind. Da der Klebstoff nur auf blankem Kunststoff haftet, müssen Farben oder Überzüge auf den Klebeflächen restlos entfernt werden.

BASTELMESSER

Verwenden Sie ein scharfes Bastelmesser, um Teile von den Bäumen zu entfernen. Das Messer kann auch zum Entfernen von Trennlinien und Grat verwendet werden.



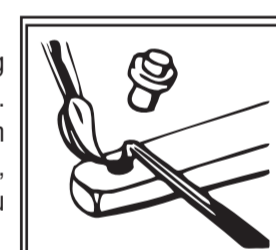
PINZETTE

Halten Sie kleine Teile beim Zusammenbau, Bemalen und Auftragen von Klebstoff mit einer Pinzette.



PINSEL

Wir empfehlen die Verwendung von flüssigem Polystyrolkleber. Tragen Sie diesen mit einem feinen Pinsel auf. Sparsam verwenden, um ein sauberes Ergebnis zu erzielen.



BAUTIPPS FÜR DEN ERFAHRENEN MODELLBAUER

Für das bestmögliche Finish zu erzielen, sollte Ihr Bausatz lackiert werden, selbst wenn die Teile farbig gegossen sind. Der Lack sollte gleichmäßig in mehreren dünnen Schichten aufgetragen werden, anstatt in einer dicken Schicht. Die erste Schicht sollte die Oberfläche nicht vollständig abdecken. Lassen Sie jede Schicht gründlich trocknen, bevor Sie die nächste auftragen. Jede Schicht - mit Ausnahme der letzten Schicht - sollte außerdem mit leicht befeuchtetem Nass- oder Trockenschleifpapier mit Körnung 1200 "nassgeschliffen" werden. Achten Sie sorgfältig darauf, keine Details wegzuschleifen. Achten Sie darauf, dass Ihre Hände beim Arbeiten an Ihrem Modell sauber bleiben und waschen Sie alle Teile gründlich vor dem Lackieren, um etwaiges Formtrennmittel, das eventuell bei der Herstellung eingesetzt wurde, Körperöle von Ihren Händen, Schlei freste und Staub, der durch statische Aufladung der Kunststoffteile angezogen wird, zu entfernen. Verwenden Sie eine Lösung aus mildem Geschirrspülmittel und Wasser. Die Teile sollten mit einem Staubbündel Tuch gestrocknet werden; verwenden Sie KEINE Papiertücher oder Taschentücher, da diese Papierstaub auf dem Teil zurücklassen.

Trennlinien und Klebeverbindungen sollten vor dem Lackieren und Verkleben geschliffen oder gefeilt werden. Da der Lack dazu neigt, von scharfen Kanten wegzulaufen, sollten diese leicht gefeilt werden. Verwenden Sie Kunststoff-Spachtelmasse und kleine Lücken zu füllen, die eventuell zwischen den Einzelteilen auftreten und um die Konturen zu verwischen. Dies sollte erst getan werden, nachdem die erste bzw. "Grundierungs"-Lackschicht aufgetragen wurde.

Wenn Sie die Karosserie zweifarbig lackieren, sollte die hellere Farbe zuerst aufgetragen werden. Kleben Sie die Stellen, die Sie nicht lackieren möchten, mit mattiertem Klebeband ab (z.B. Scotch® Magic™). Wenn sich die zweite Farbe trocken anfühlt, kann das Klebeband entfernt werden. Verwenden Sie einen sehr feinen Pinsel, um die Kanten gegebenenfalls nachzubessern. Falls Schiebepilder angebracht werden sollen, tun Sie dies bevor Sie einen Glanzlack auftragen. Ein Glanzlack trägt dazu bei, die Ränder zwischen den beiden Farben auszugleichen und sorgt für eine Fixierung der Schiebepilder.



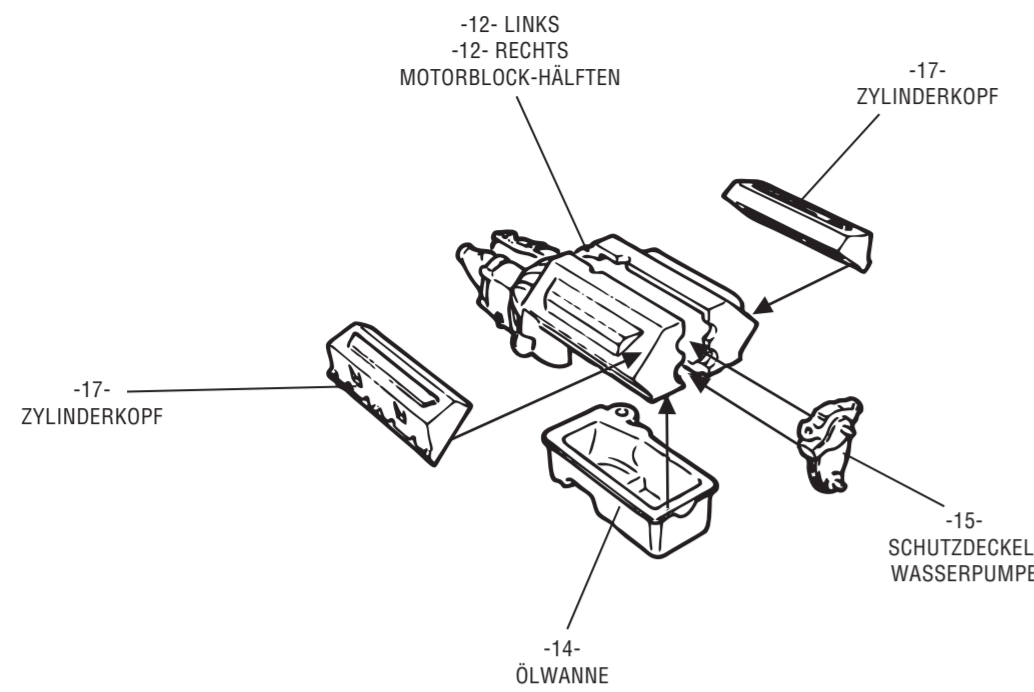
Handelmarken von GENERAL MOTORS werden unter Lizenz an Round 2 verwendet, LLC. Firestone und F Shield Logo sind eingetragene Schutzmarken von BFS Brands, LLC und werden mit Zustimmung verwendet. AMT & Logo ist eine eingetragene Schutzmarke von Round 2, LLC verwendet wird. Andere Namen und Schutzmarken werden unter Lizenz an Round 2, LLC oder mit Genehmigung verwendet. Round 2 und Design ist eine Handelsmarke von Round 2, LLC. ©2011 Round 2, LLC, South Bend, IN 46628, USA. Produkt und Verpackung entworfen in den Vereinigten Staaten. Hergestellt in China. Alle Rechte vorbehalten.

Round 2, LLC
4073 Meghan Beeler Court
South Bend, IN 46628

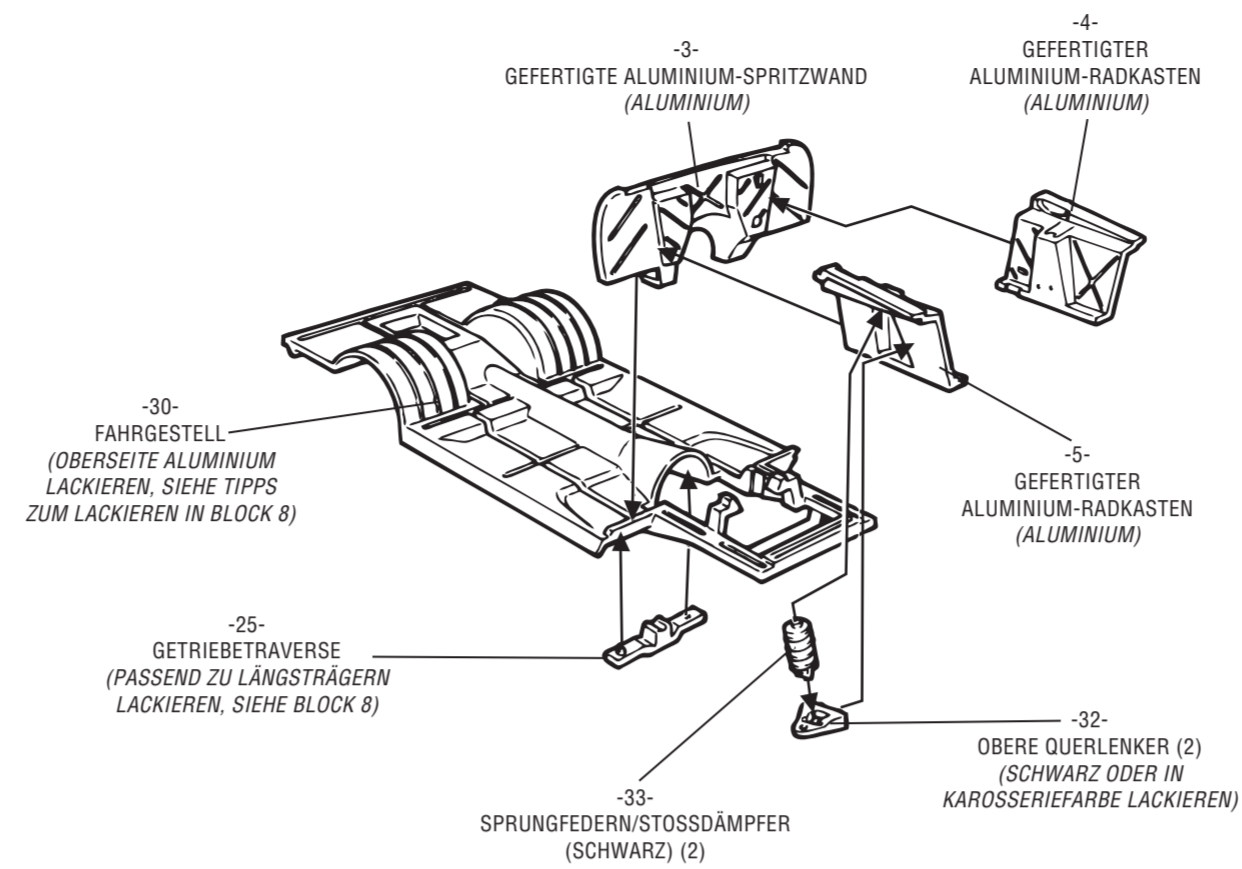
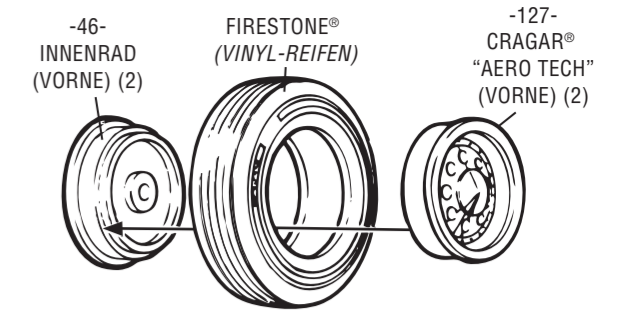
International Hobbycraft (UK) Ltd.
21 St. Thomas Street
Bristol BS1 6JS England



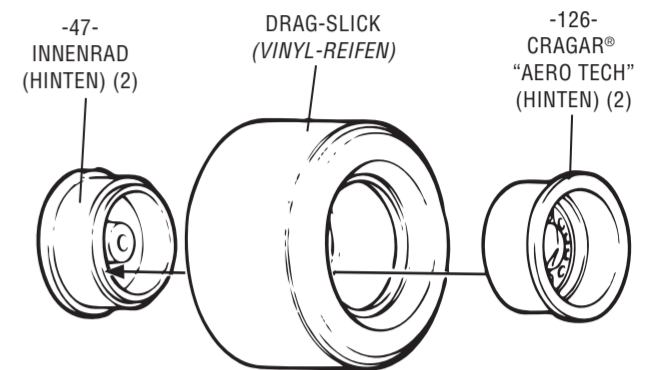
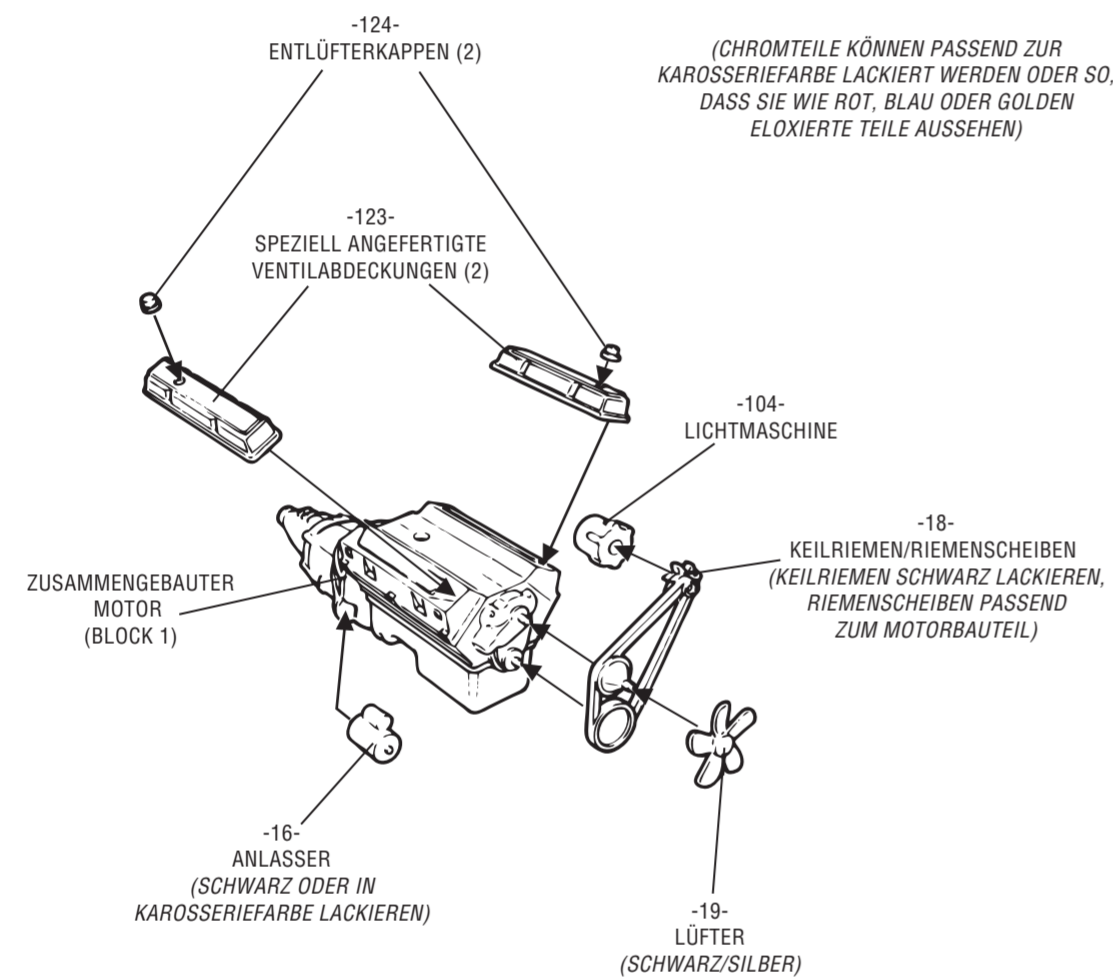
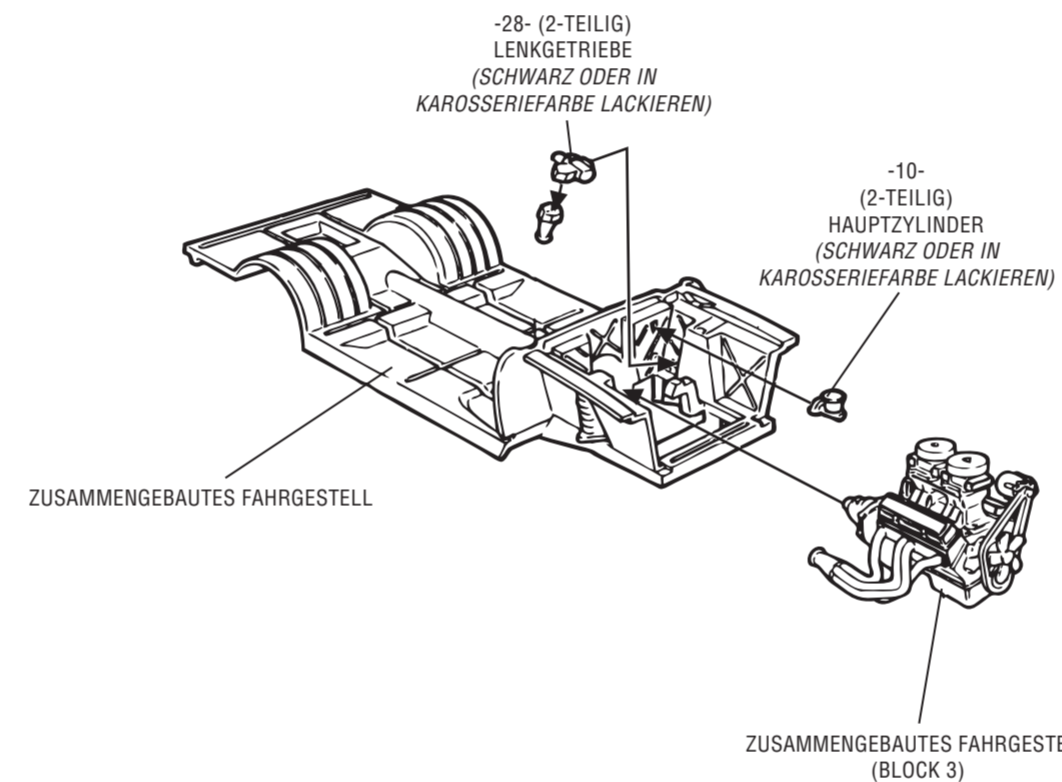
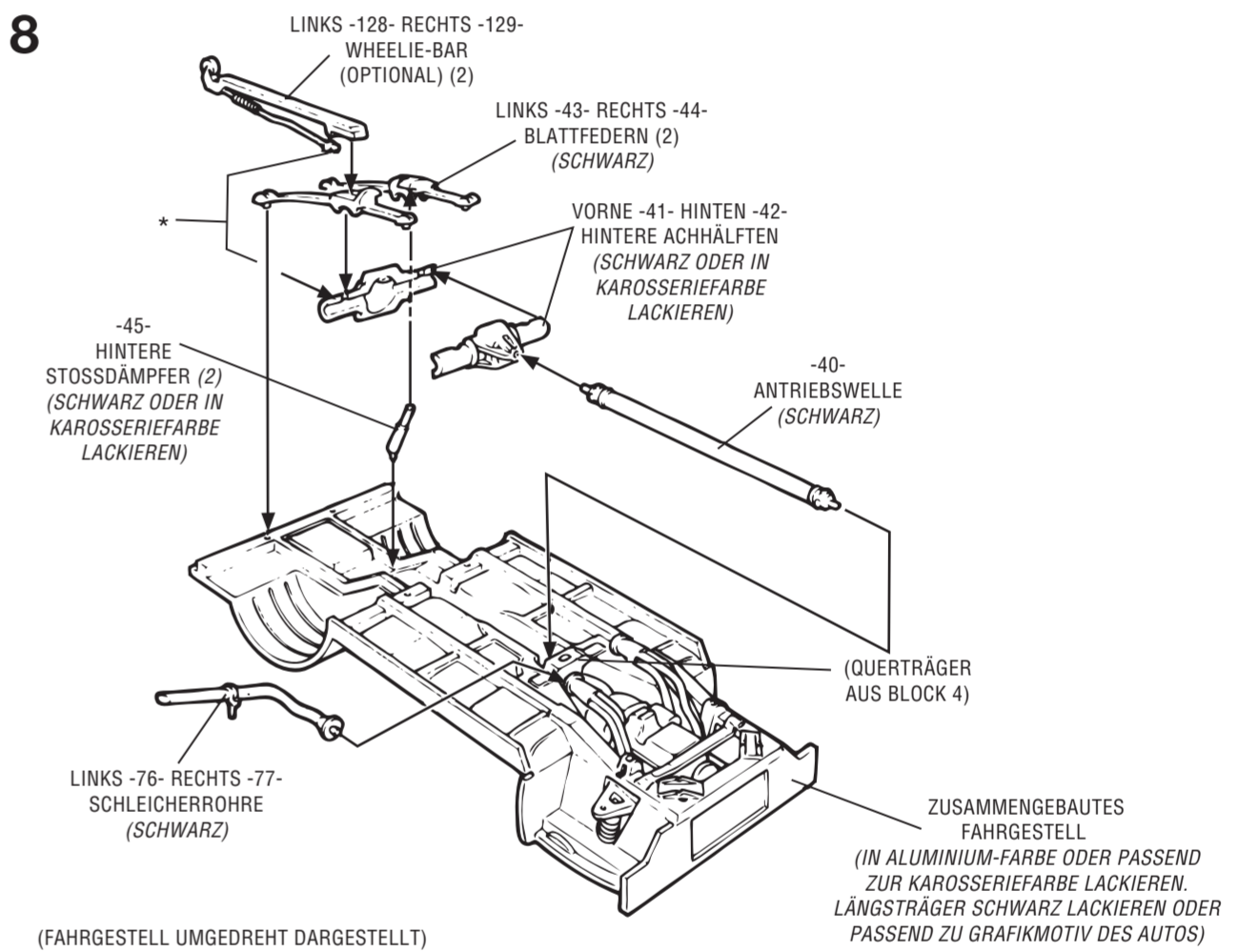
round2models.com

1

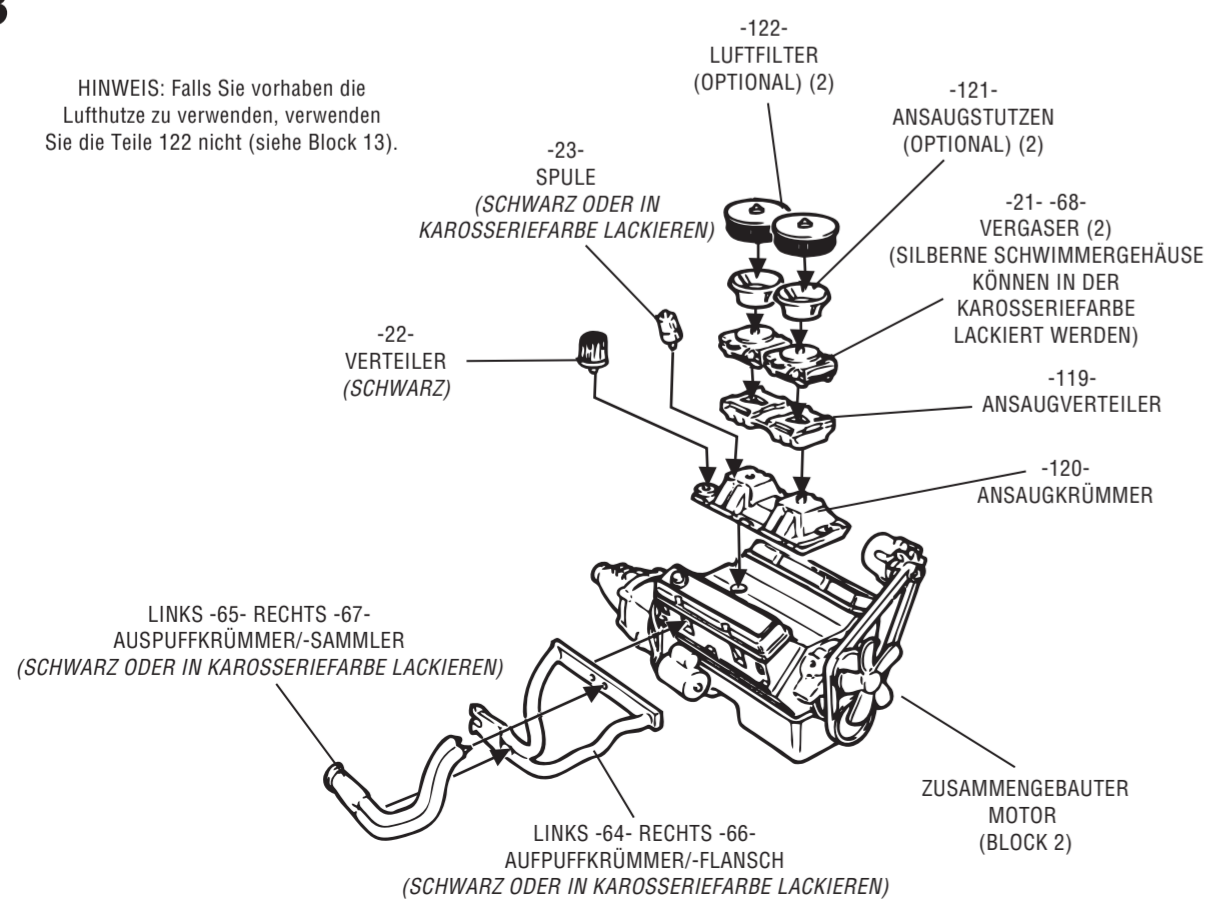
(CHEVY BAUTEIL® ORANGE, ALUMINIUM-SILBER ODER IN DER KAROSSERIEFARBE LACKIEREN)

4**7****7A. VORDERRAD-BAUSATZ**

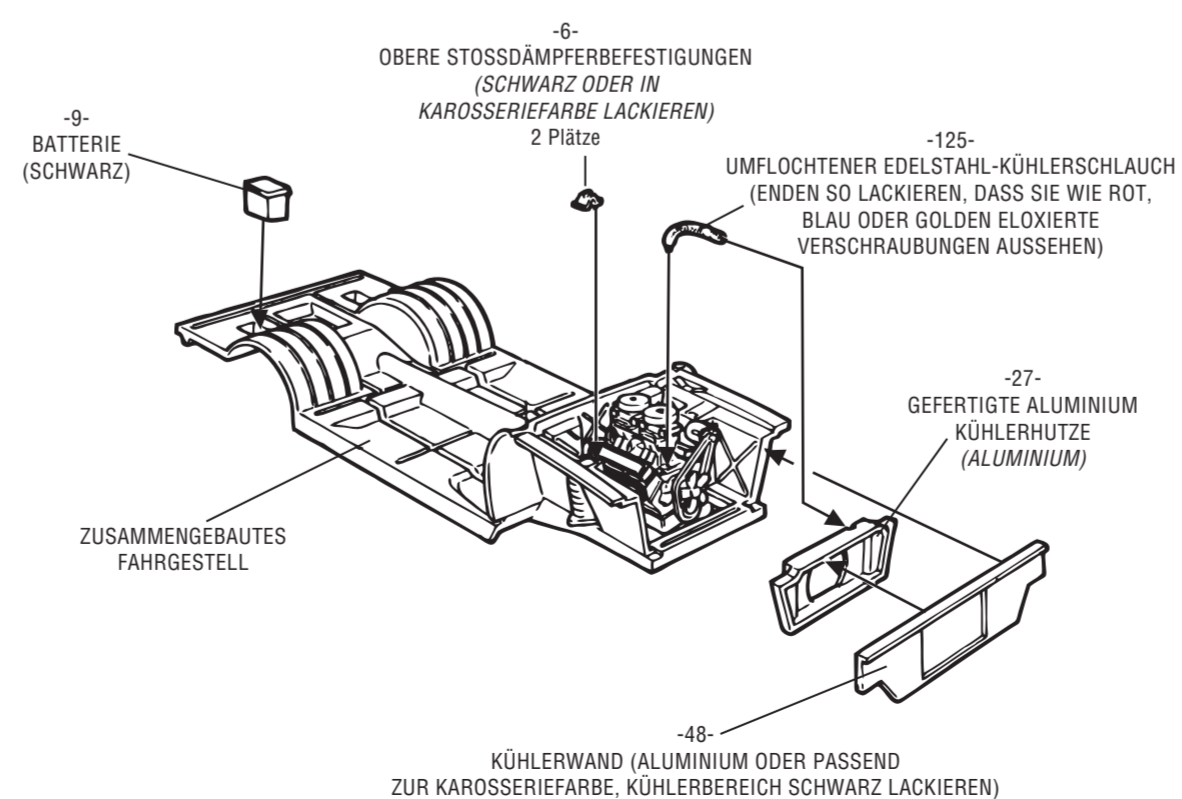
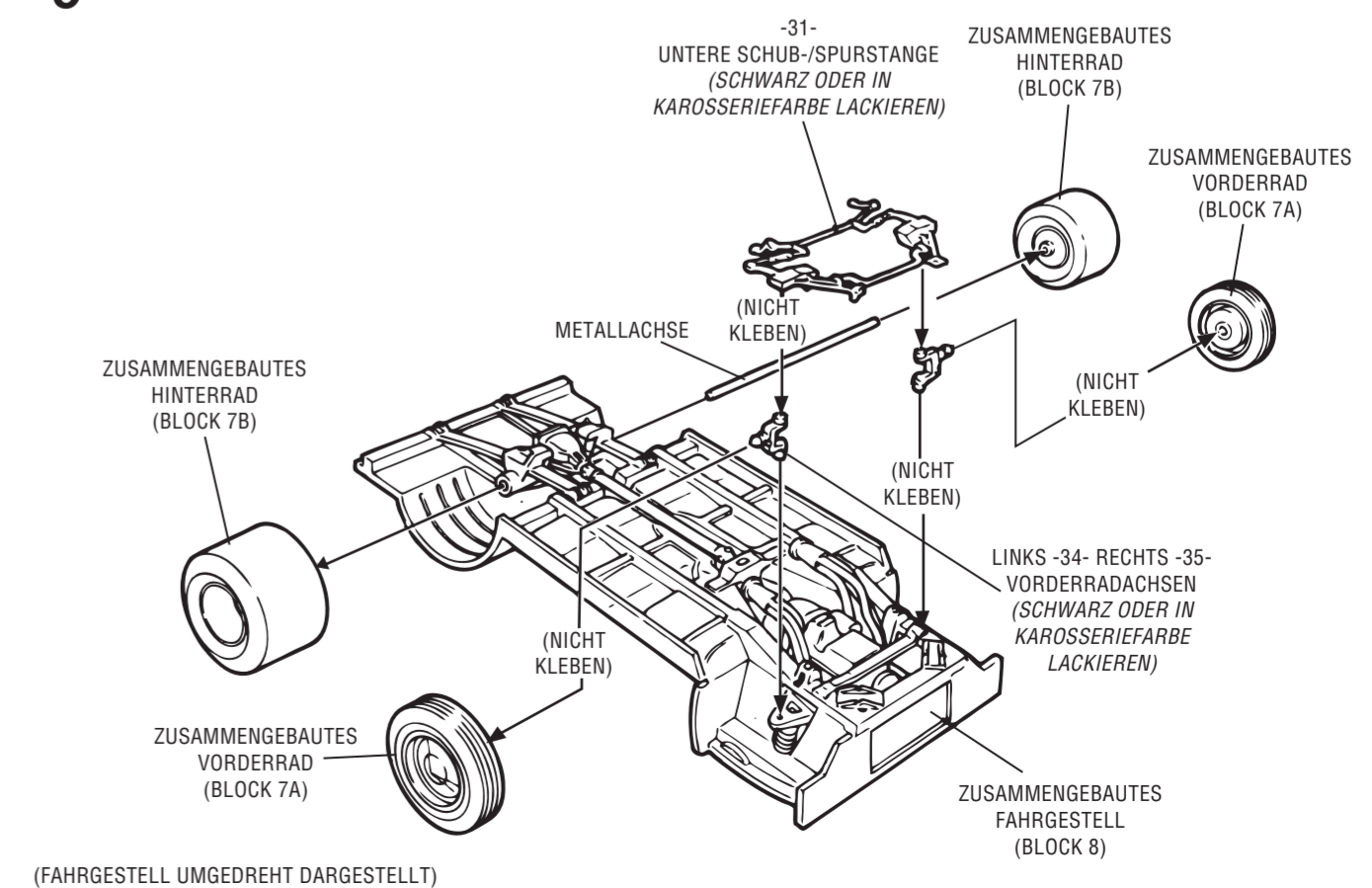
(UM EINEN ZUSÄTZLICHEN GRAFISCHEN EFFEKT ZU ERZIELEN, LACKIEREN SIE IHRE CRAGAR® "AERO TECH" FELGEN IN DER GLEICHEN FARBE WIE ODER IN EINER KONTRASTFARBE ZUR KAROSSERIEFARBE. INNENRAD IN DER KAROSSERIEFARBE LACKIEREN.)

**7B. HINTERRAD-BAUSATZ****2****5****8****3**

HINWEIS: Falls Sie vorhaben die Lufthutze zu verwenden, verwenden Sie die Teile 122 nicht (siehe Block 13).

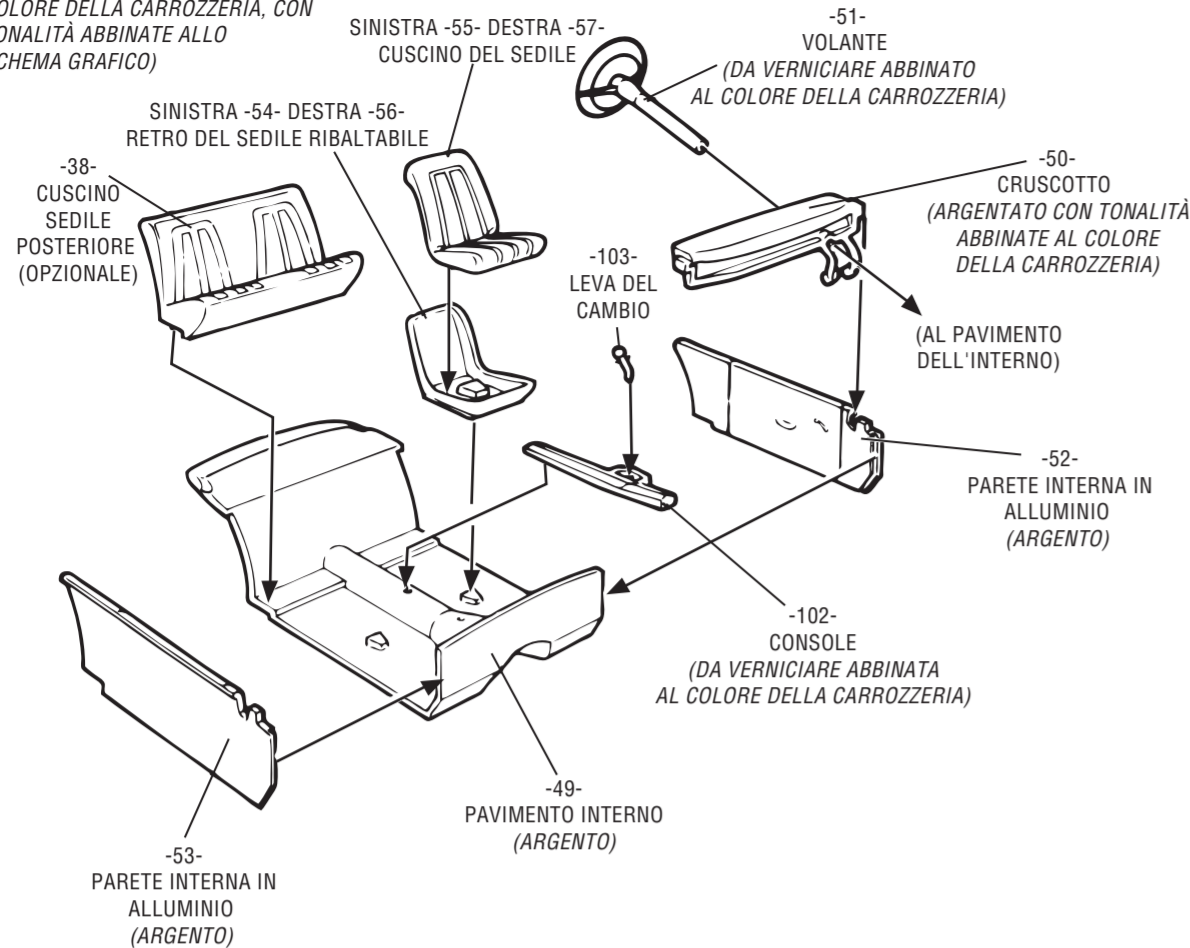


(CHROMTEILE KÖNNEN PASSEND ZUR KAROSSERIEFARBE LACKIERT WERDEN ODER SO, DASS SIE WIE ROT, BLAU ODER GOLDEN ELOXIERTE TEILE AUSSEHEN)

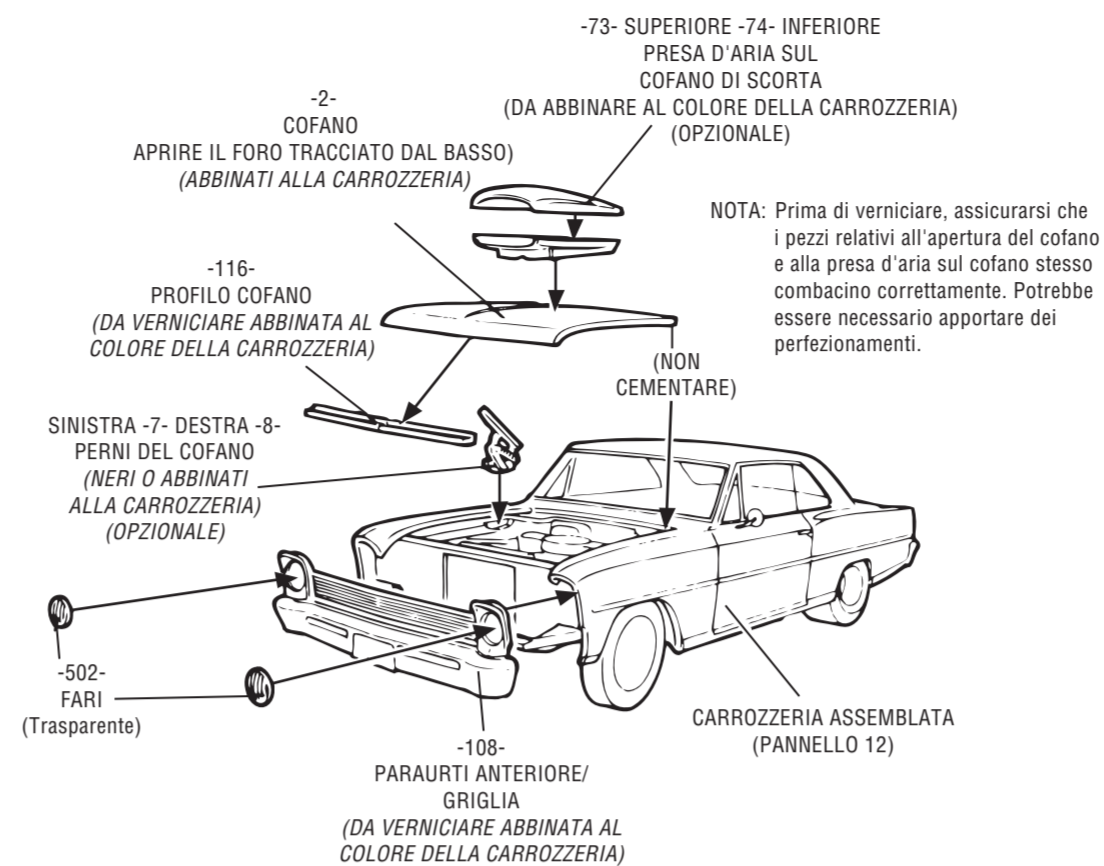
6**9**

10

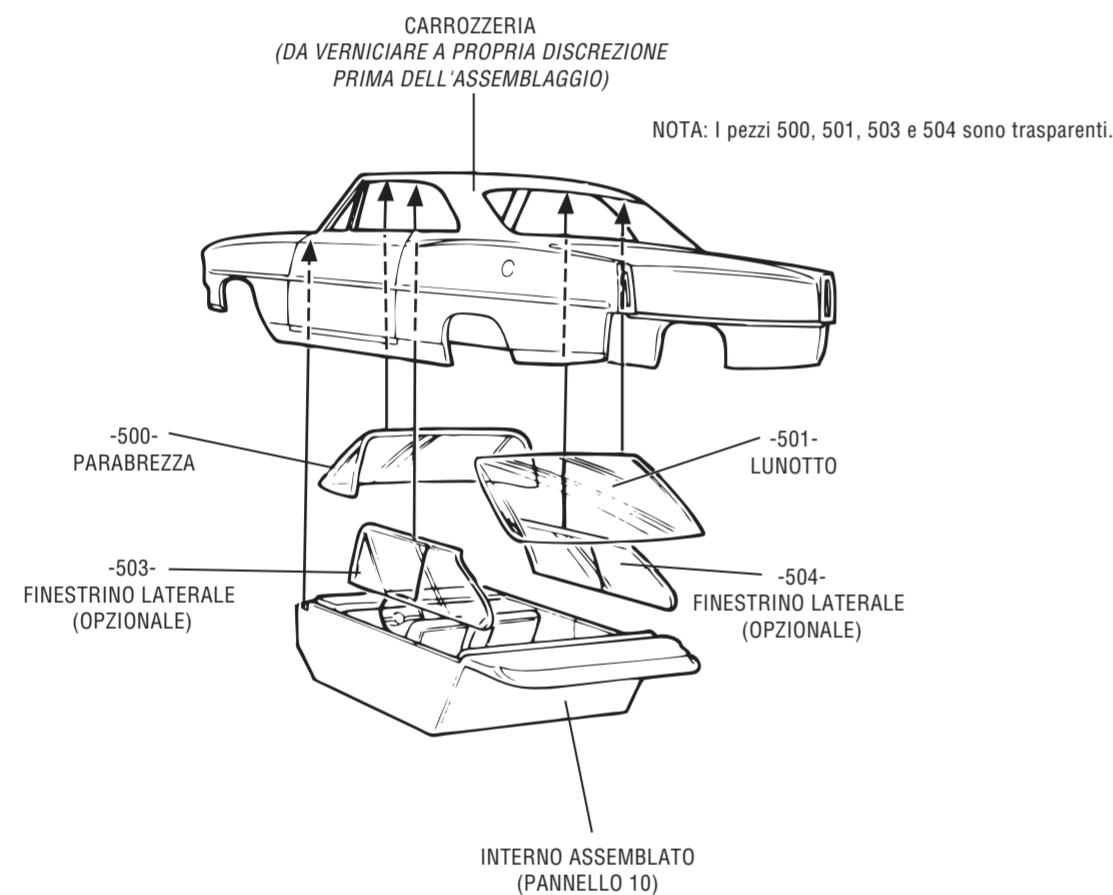
(VERNICIARE I SEDILI ABBINANDOLI AL COLORE DELLA CARROZZERIA, CON TONALITÀ ABBINATE ALLO SCHEMA GRAFICO)



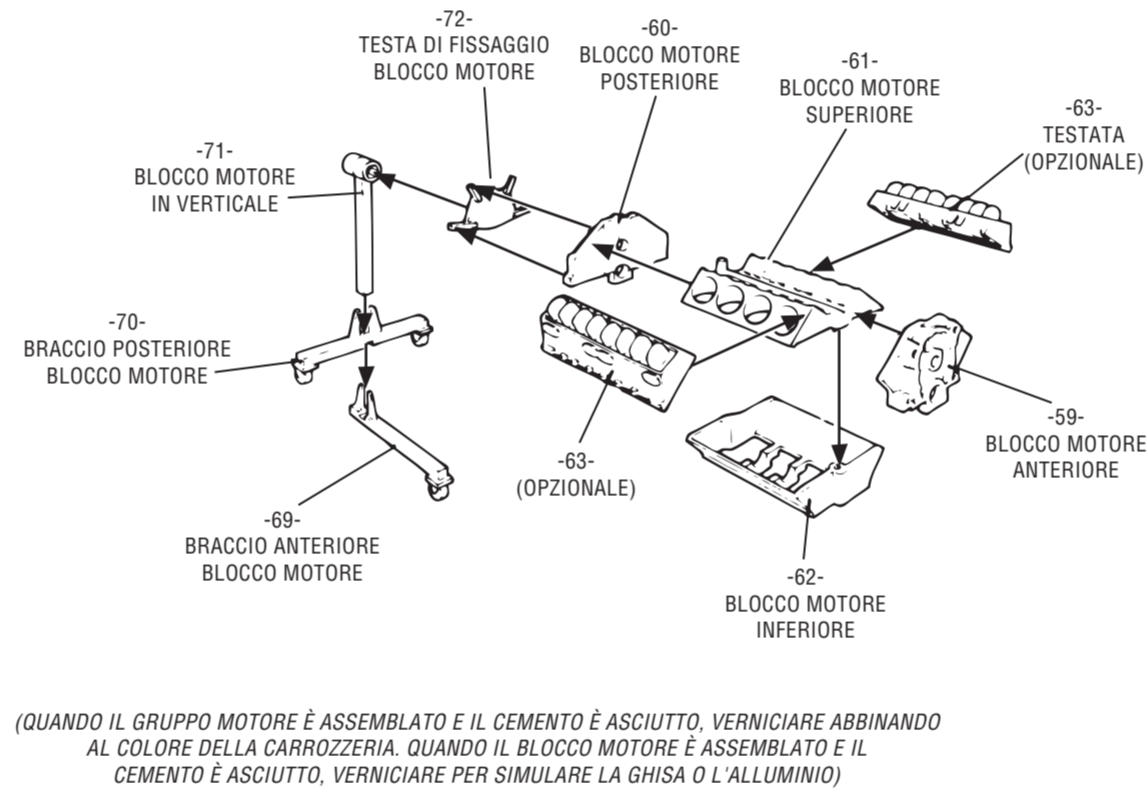
13



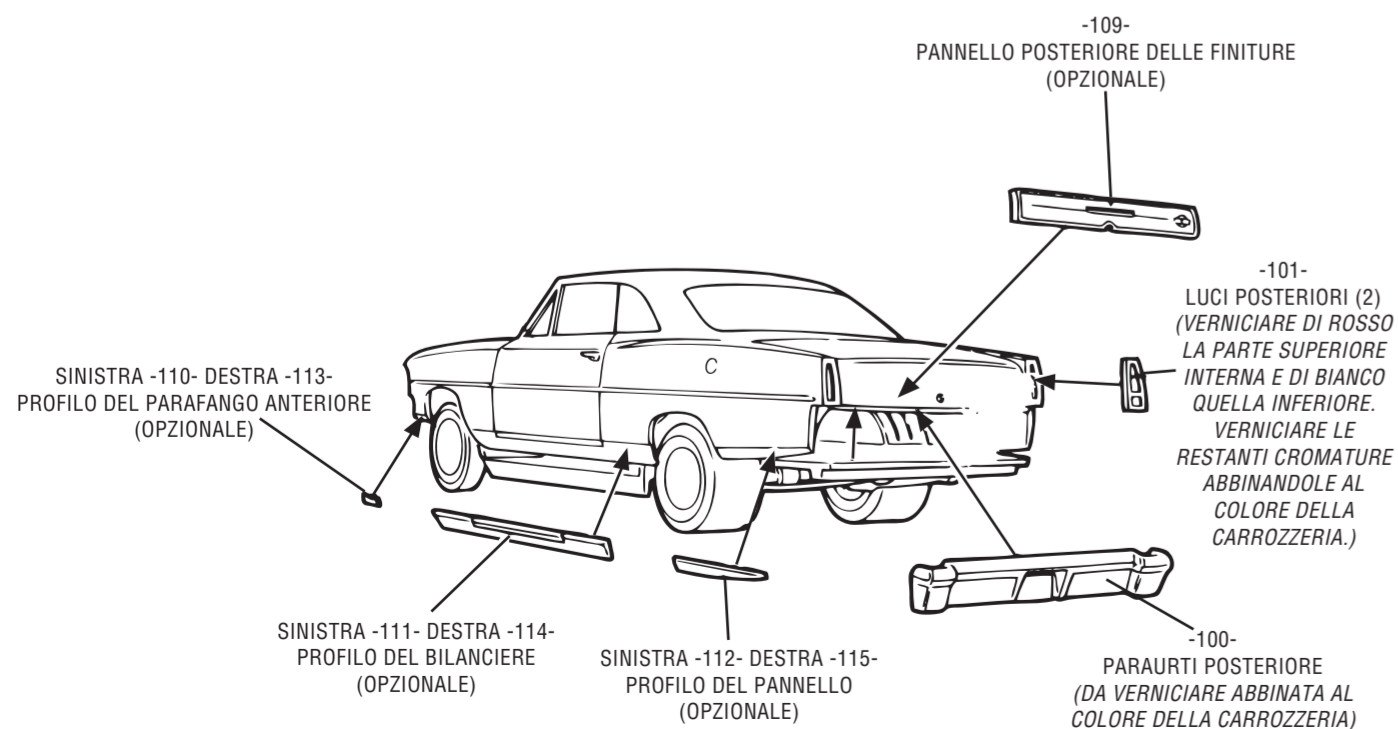
11



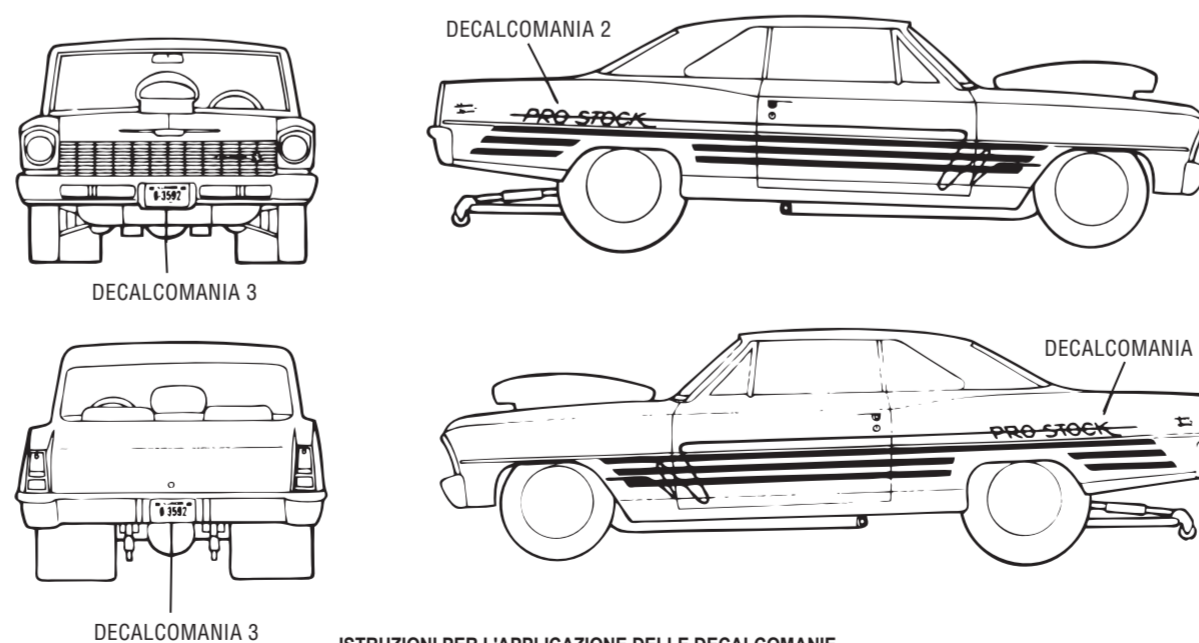
14



12



15. DISPOSIZIONE DELLA DECALCOMANIA



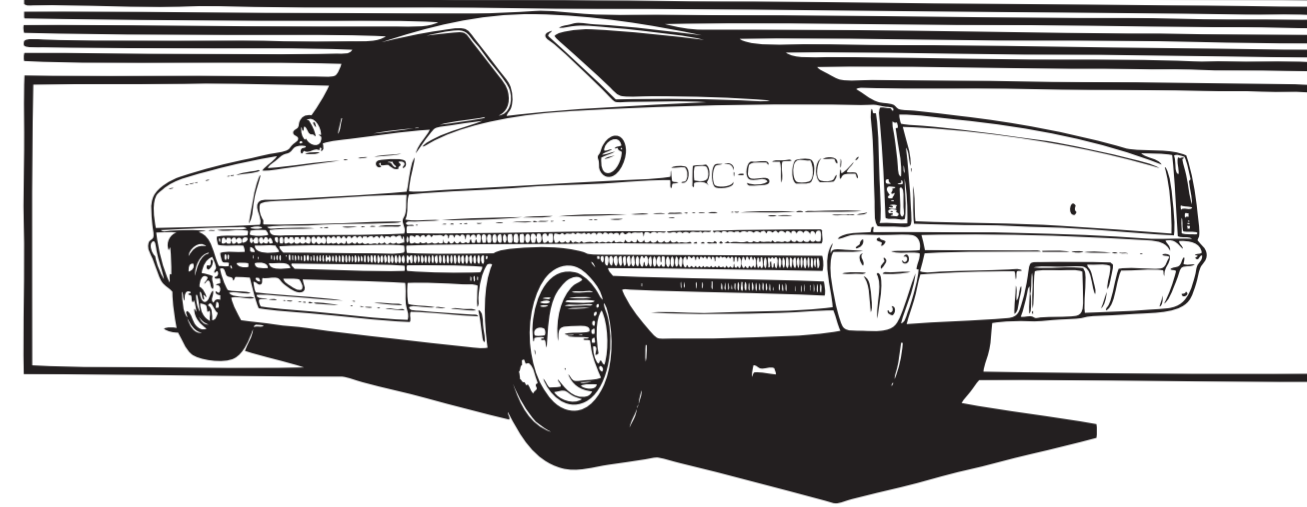
ISTRUZIONI PER L'APPLICAZIONE DELLE DECALCOMANIE

1. Ritagliare separatamente le decalcomanie, vicino all'immagine. Applicare una per volta.
2. Immergere la decalcomania in acqua tiepida fino a che la carta protettiva non si stacchi.
3. Inumidire l'area del modellino in cui deve essere applicata la decalcomania, per agevolare il posizionamento.
4. Far parzialmente scivolare la decalcomania fuori dalla carta protettiva.
5. Posizionare la decalcomania rivolta verso l'alto sul modellino e rimuovere la carta protettiva facendola scivolare.
6. Eliminare completamente l'acqua in eccesso, le bolle d'aria ed eventuali eccessi di emulsione con un panno soffice che non lasci pelucchi.
7. Far asciugare prima di manipolare.

NOTA: Se si formano bolle d'aria o pieghe sulle superfici irregolari o ricurve, tagliare la decalcomania e riprovare sopra.



PRO STREET 1966 CHEVY NOVA™



IMPORTANTE

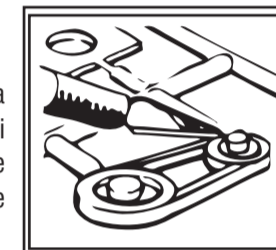
Prima d'iniziare l'assemblaggio del modello, studiare attentamente le istruzioni. Ciò faciliterà il posizionamento dei pezzi man mano che si procede all'assemblaggio. Prima di cementare i pezzi, assicurarsi che s'incastrino correttamente, per garantirne un corretto allineamento e verificare inoltre l'eventuale presenza di sbavature lungo le linee di separazione. Utilizzare un coltellino affilato da hobbistica o una lima per rimuovere le sbavature, se necessario.

Se si desidera verniciare il modellino, i vari sottogruppi e i componenti devono essere verniciati prima dell'assemblaggio. Durante l'assemblaggio, si noterà che il colore consigliato è indicato di fianco al nome del pezzo. Questo modello è stampato con il miglior stirene ad alto impatto.

Utilizzare esclusivamente cemento e vernice specificamente formulati per lo stirene. Dato che il cemento aderisce esclusivamente sulla plastica, sarà necessario rimuovere l'eventuale vernice o l'eventuale "placcatura" dall'area in cui si deve applicare il cemento.

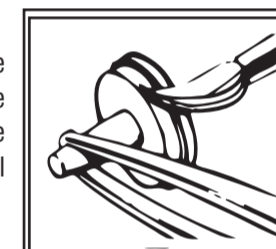
COLTELLINO DA HOBBISTICA

Utilizzare un coltellino affilato da hobbistica per rimuovere i pezzi dagli sprue. Il coltellino può essere utilizzato anche per rimuovere le linee di divisione e le sbavature.



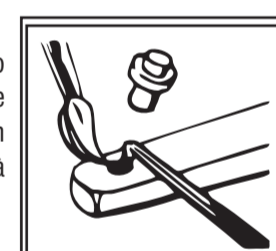
PINZETTE

Utilizzare le pinzette per prendere i pezzi piccoli durante l'assemblaggio, la verniciatura e durante l'applicazione del cemento.



PENNELLO

Consigliamo l'utilizzo di cemento liquido per polistirene. Applicare con un pennellino. Utilizzare con parsimonia o il risultato non sarà buono.



CONSIGLI PER L'ASSEMBLAGGIO PER GLI UTENTI ESPERTI

Per ottenere i risultati migliori conviene verniciare il modello, anche i pezzi con colori stampati. Applicare uniformemente la vernice, in varie mani leggere invece che in una mano spesso. La prima passata non deve coprire completamente la superficie. Far asciugare completamente ogni strato prima di applicare la mano successiva. Tutti gli strati tranne l'ultimo devono essere carteggiati con carta vetrata inumidita o asciutta n. 1200, che è leggermente umida. Fare attenzione a non rimuovere nessun dettaglio durante la carteggiatura.

Quando si maneggia il modello, assicurarsi di aver sempre le mani pulite. Lavare con cura i pezzi prima di verniciarli, per rimuovere gli eventuali agenti distaccanti per stampi utilizzati durante la produzione, le eventuali untuosità delle mani, i residui di carta vetrata e la polvere che la plastica attira naturalmente a causa dell'elettricità statica. Utilizzare una soluzione delicata di acqua e detersivo per i piatti. Asciugare i pezzi con un asciugamano da cucina. NON utilizzare tovaglioli o fazzoletti di carta, che lascerebbero filamenti sul pezzo.

Prima di applicare vernice e cemento, carteggiare o limare i giunti di colla e le linee divisorie. Dato che la vernice tende a ritirarsi dagli angoli appuntiti, questi devono essere leggermente limati. Utilizzare stucco riempitivo apposito per plastica per riempire le fessure che possono crearsi tra i pezzi e per uniformare i contorni. Quest'operazione deve essere effettuata soltanto dopo l'applicazione del primo strato di vernice, detto "primer".

Quando si vernicia un pezzo di due tonalità, applicare prima il colore più chiaro. Coprire l'area che non si desidera verniciare con nastro di carta. Il nastro può essere rimosso quando il secondo colore risulta asciutto al tatto. Se necessario, utilizzare un pennellino molto sottile per ritoccare gli angoli. Se si desidera aggiungere le decalcomanie, applicarle prima della finitura lucida. La finitura lucida è utile per livellare i margini tra i due colori e per applicare le decalcomanie.



Marchi registrati di GENERAL MOTORS utilizzati in base alla licenza concessa a Round 2, LLC. Firestone e il logo di F Shield sono marchi registrati di B.F.S. Brands, LLC e il loro utilizzo è autorizzato. AMT e il suo design sono marchi registrati di Round 2, LLC. Gli altri nomi e marchi commerciali sono concessi in licenza a Round 2, LLC o utilizzati previa autorizzazione. Round 2 e il suo design sono marchi commerciali di Round 2, LLC. ©2011 Round 2, LLC, South Bend, IN 46628 USA. Prodotto e confezione progettati negli Stati Uniti. Prodotto in Cina. Tutti i diritti riservati.

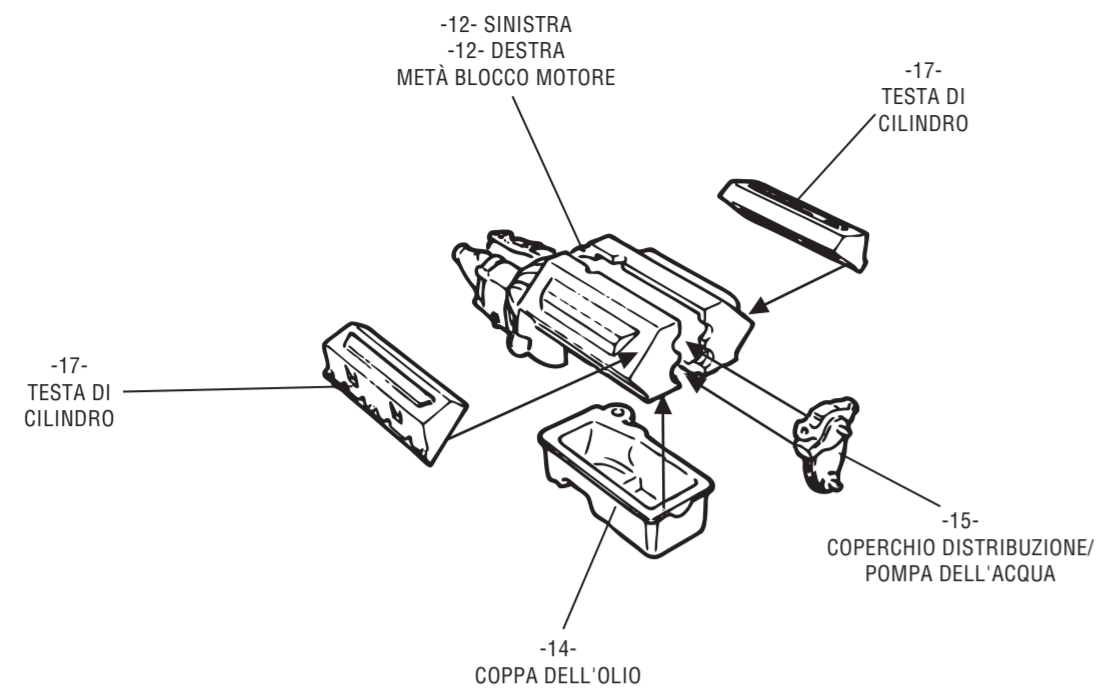
Round 2, LLC
4073 Meghan Beeler Court
South Bend, IN 46628

International Hobbycraft (UK) Ltd.
21 St. Thomas Street
Bristol BS1 6JS England



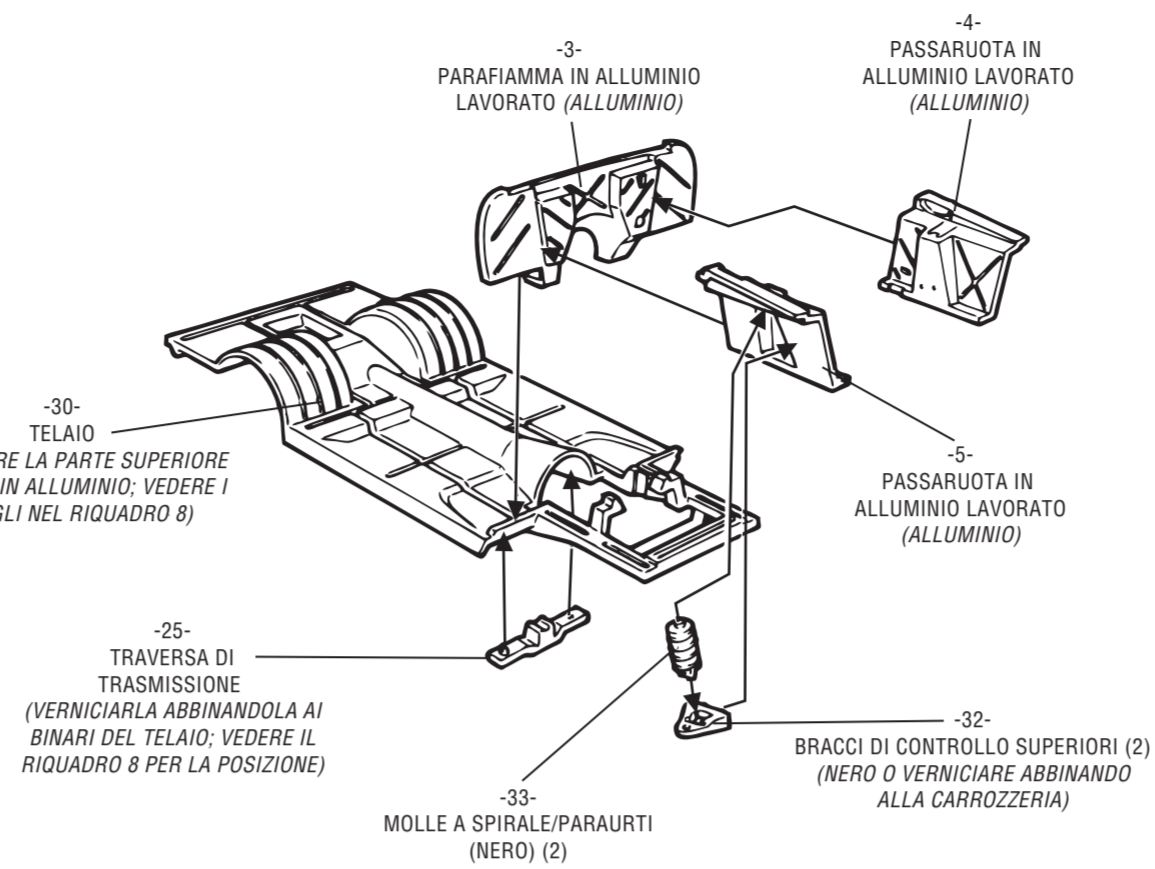
round2models.com

1



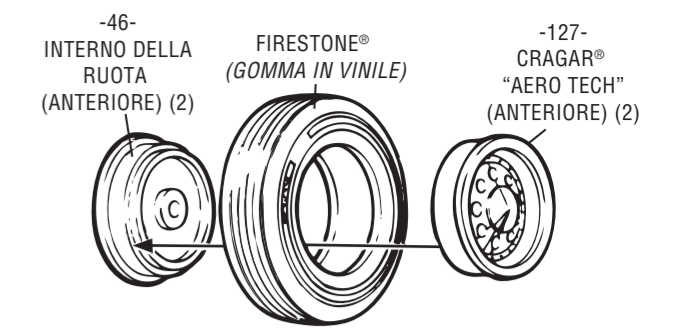
(VERNICIARE IL GRUPPO IN ARANCIONE O ARGENTO METALLIZZATO CHEVROLET® OPPURE ABBINADOLO AL COLORE DELLA CARROZZERIA)

4

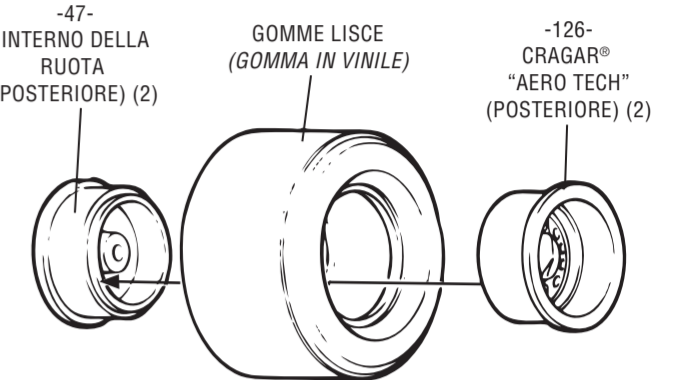


7

7A. GRUPPO RUOTE ANTERIORI

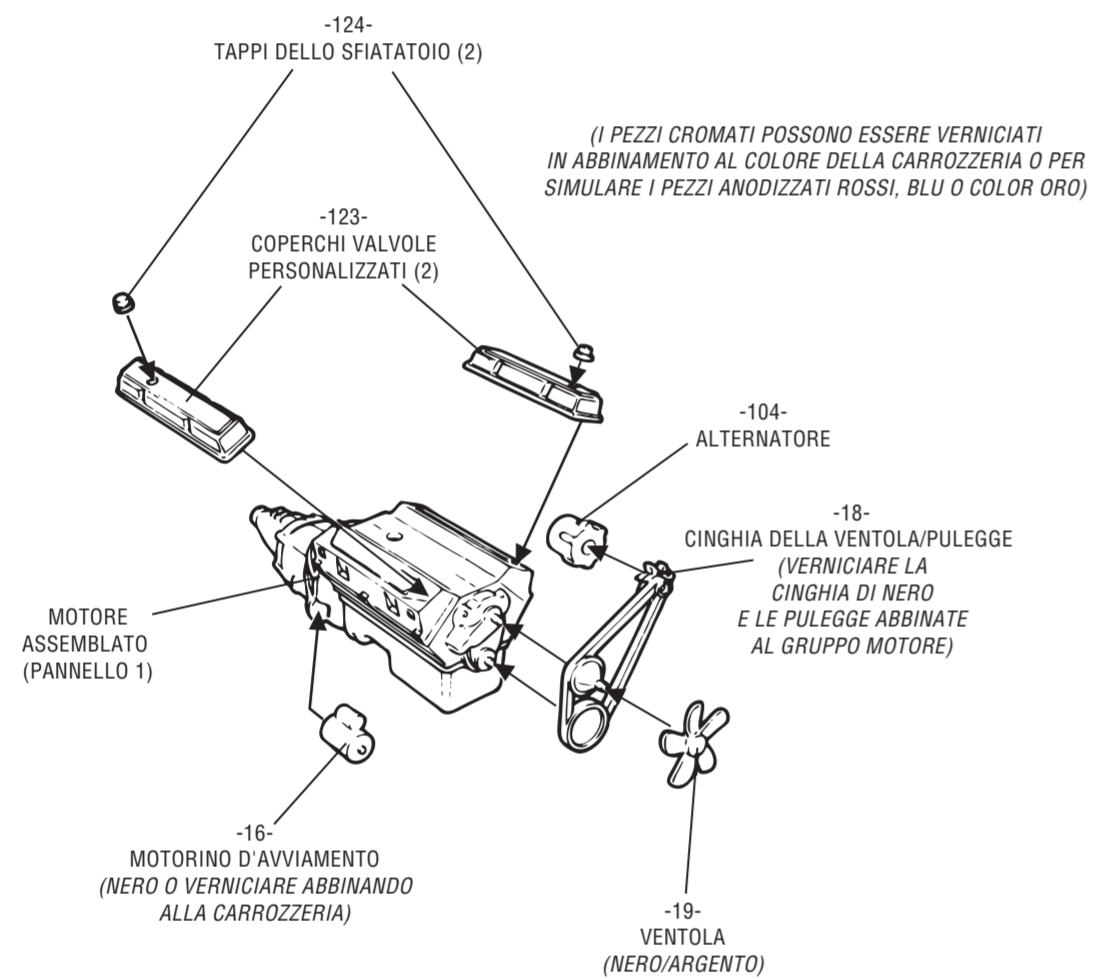


(PER UN EFFETTO GRAFICO AGGIUNTIVO, VERNICIARE UNA PARTE DEI CERCHIONI CRAGAR® "AERO TECH" ABBINANDOLI ALLA CARROZZERIA O IN UN COLORE CONTRASTANTE. VERNICIARE ABBINANDO AL COLORE DELLA CARROZZERIA.)

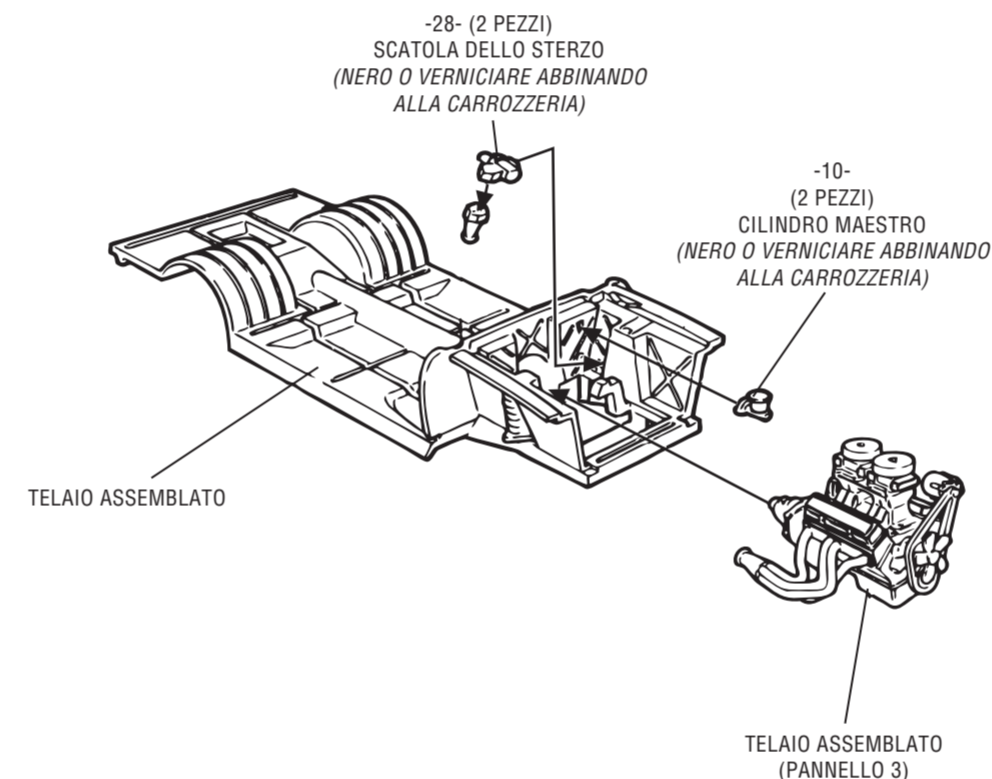


7B. INSIEME RUOTE POSTERIORE

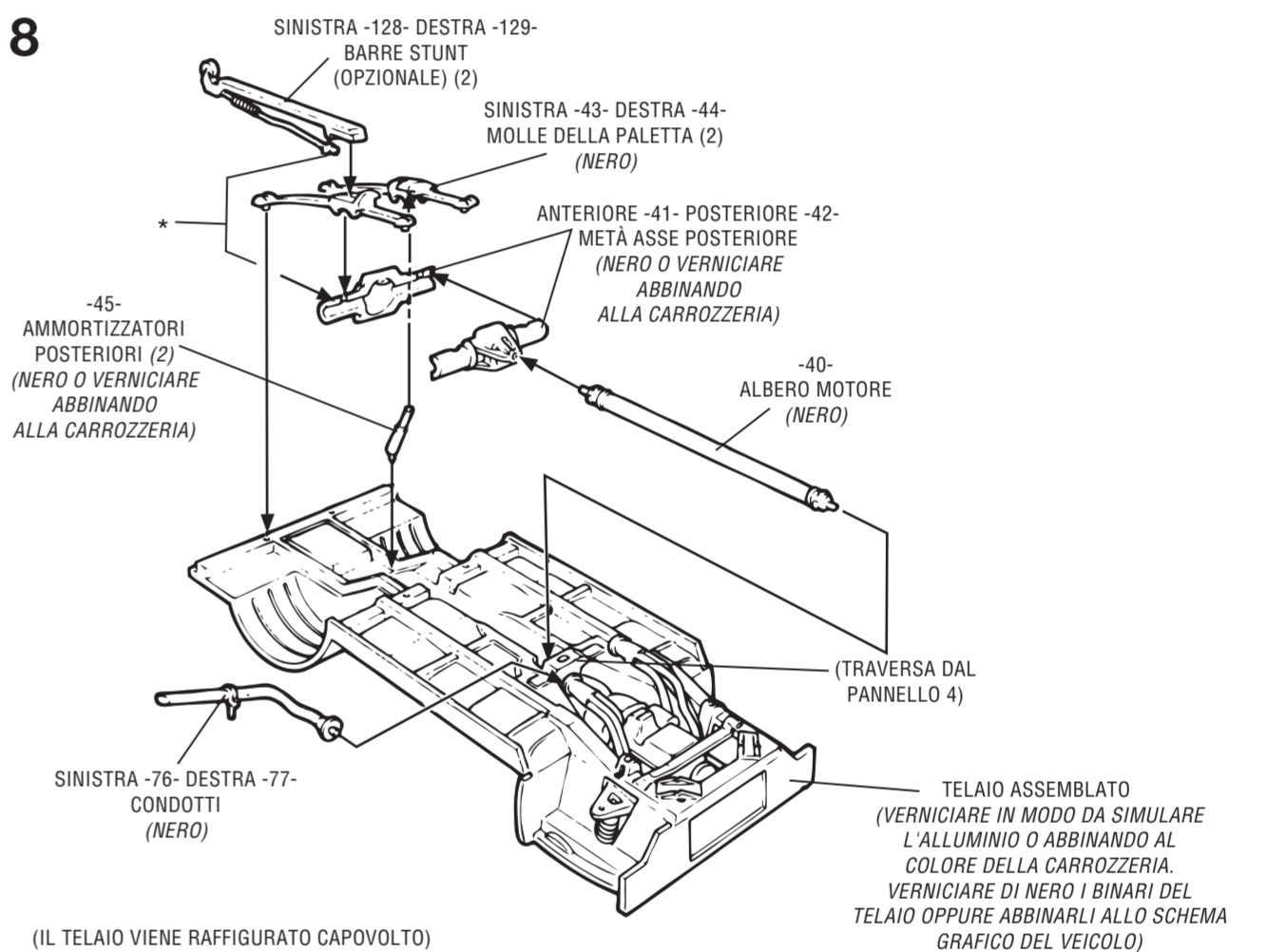
2



5

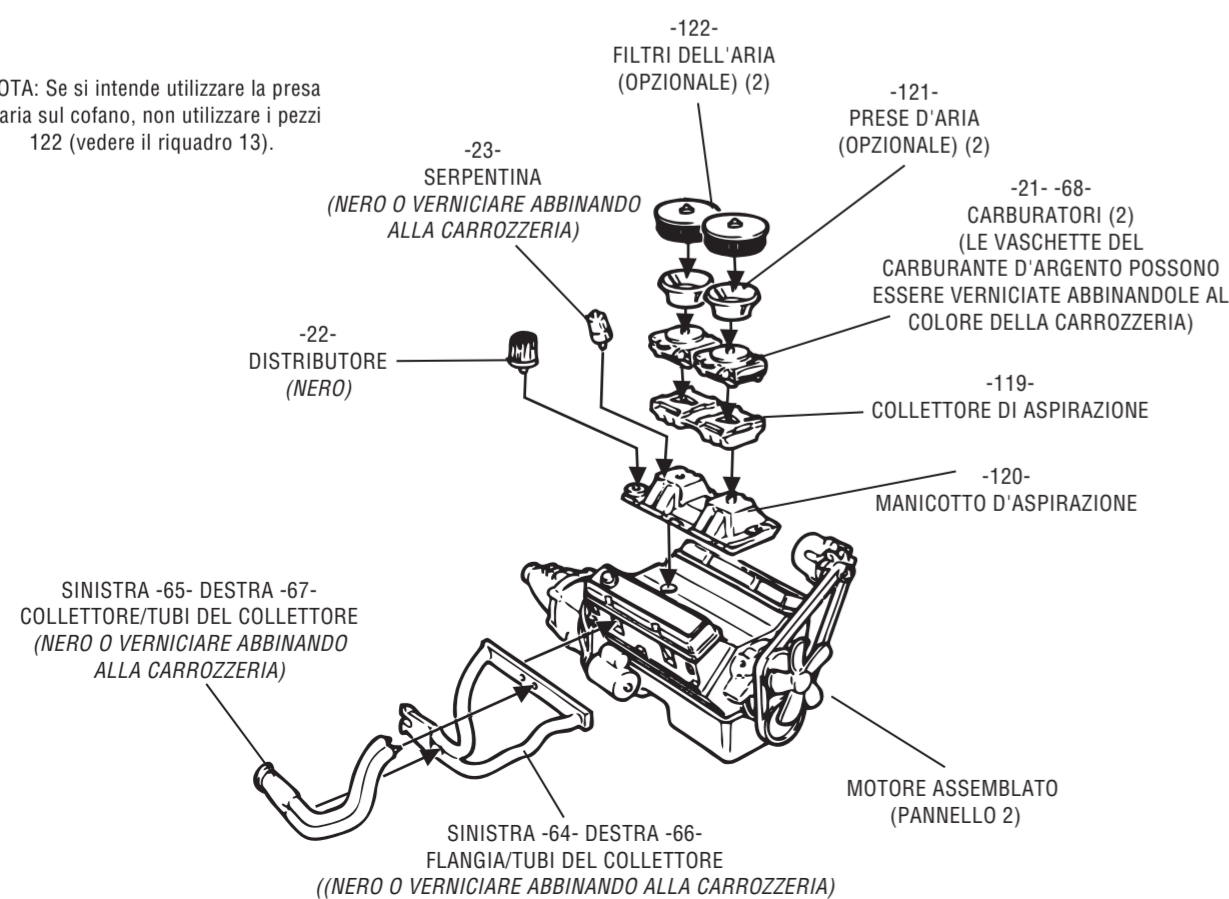


8

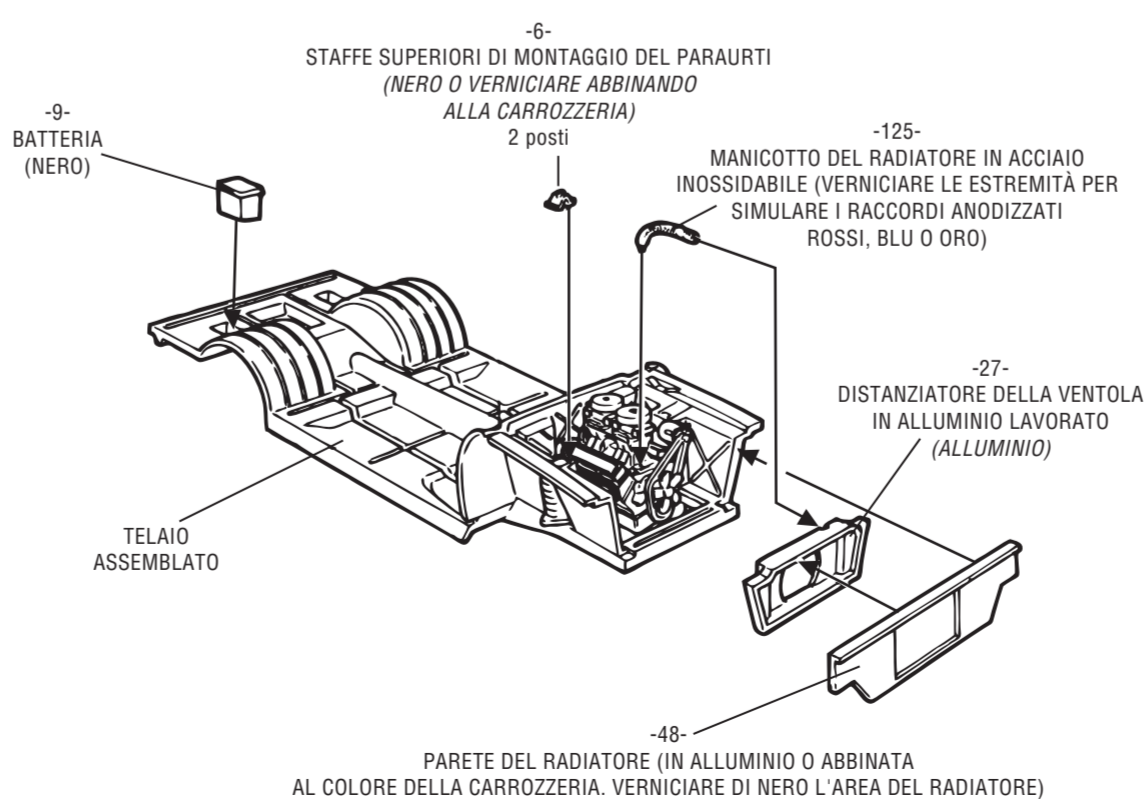


3

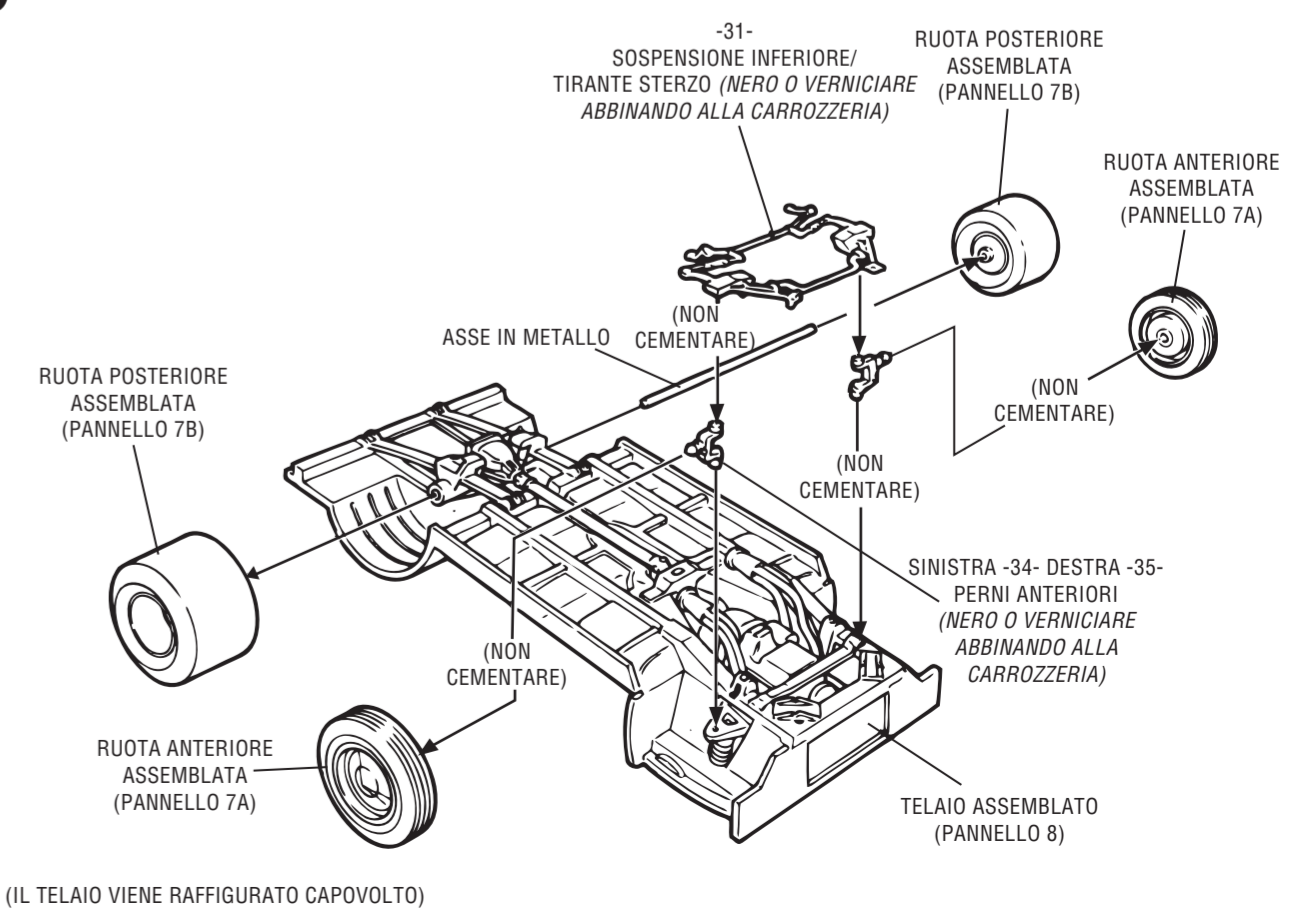
NOTA: Se si intende utilizzare la presa d'aria sul cofano, non utilizzare i pezzi 122 (vedere il riquadro 13).



6

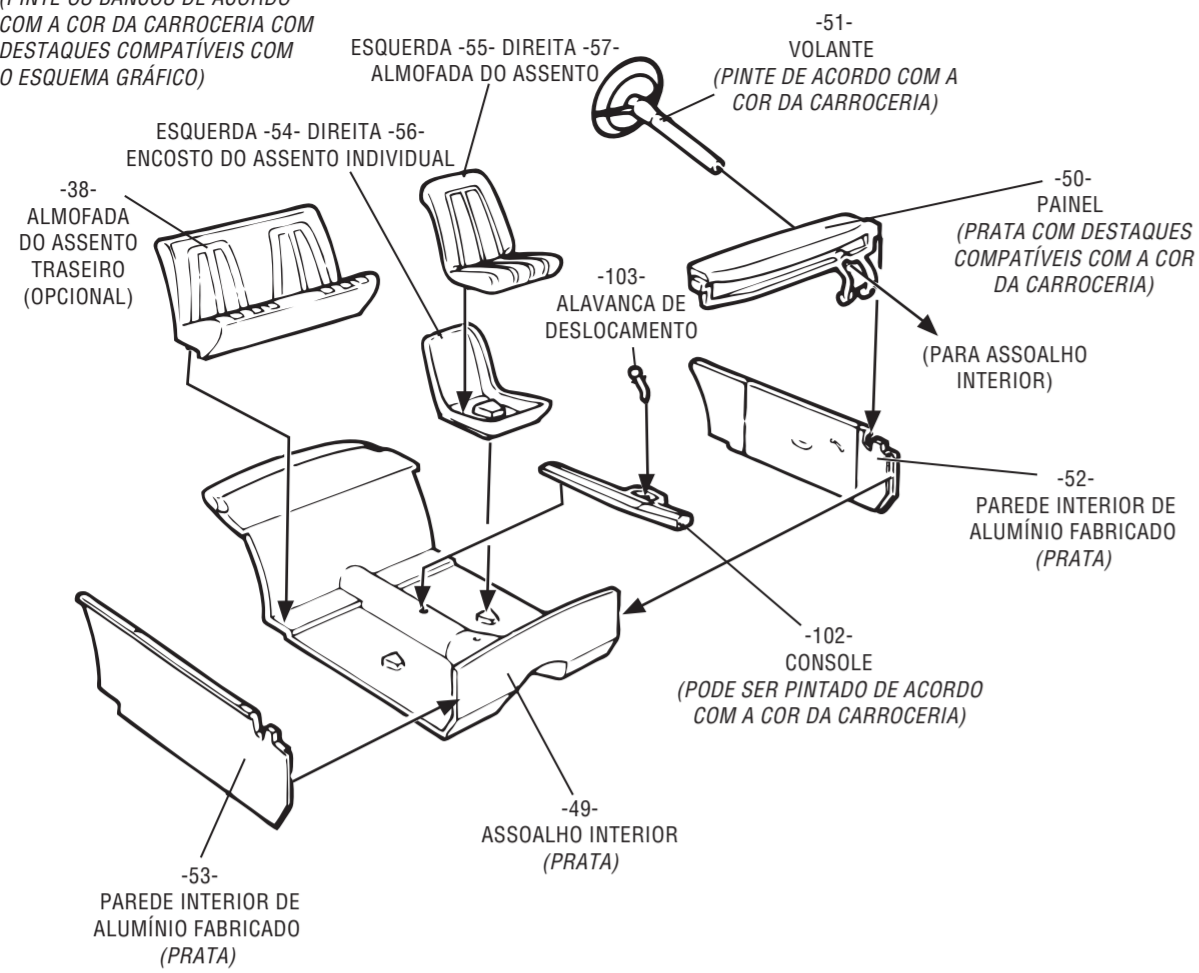


9

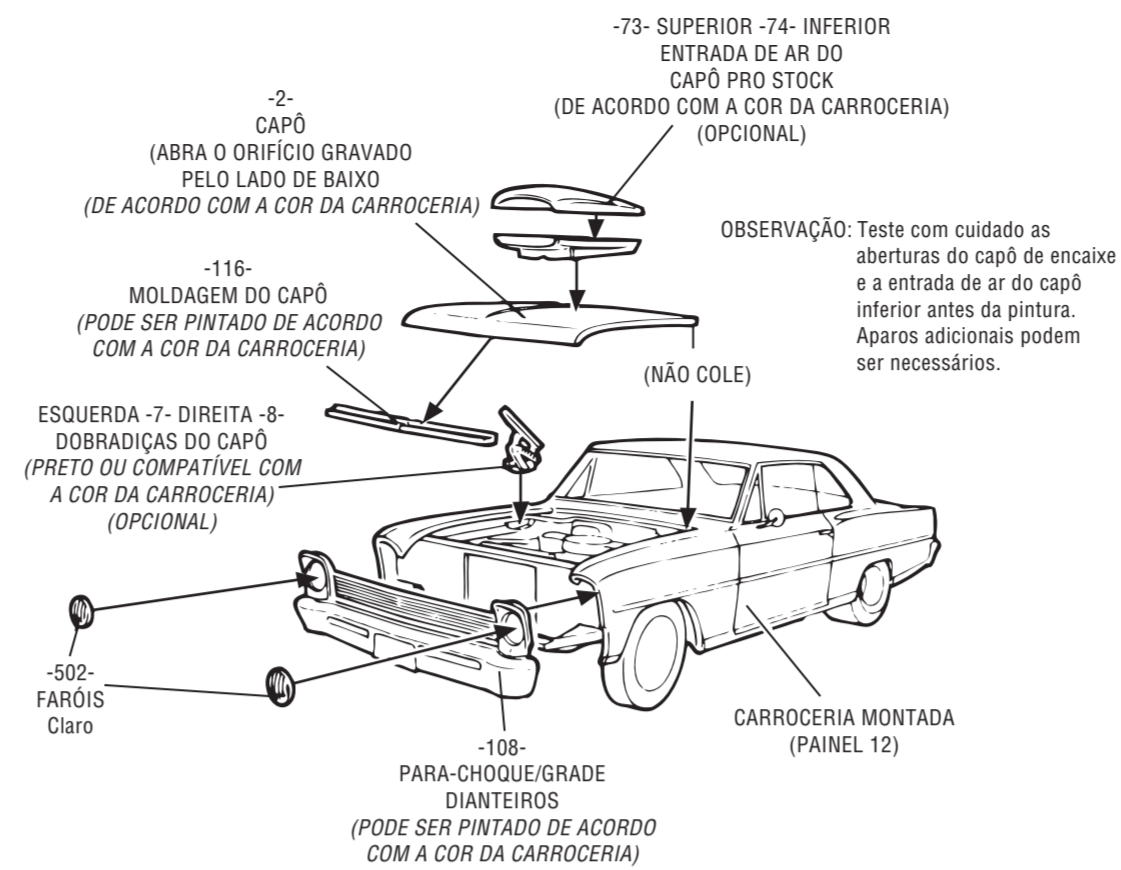


10

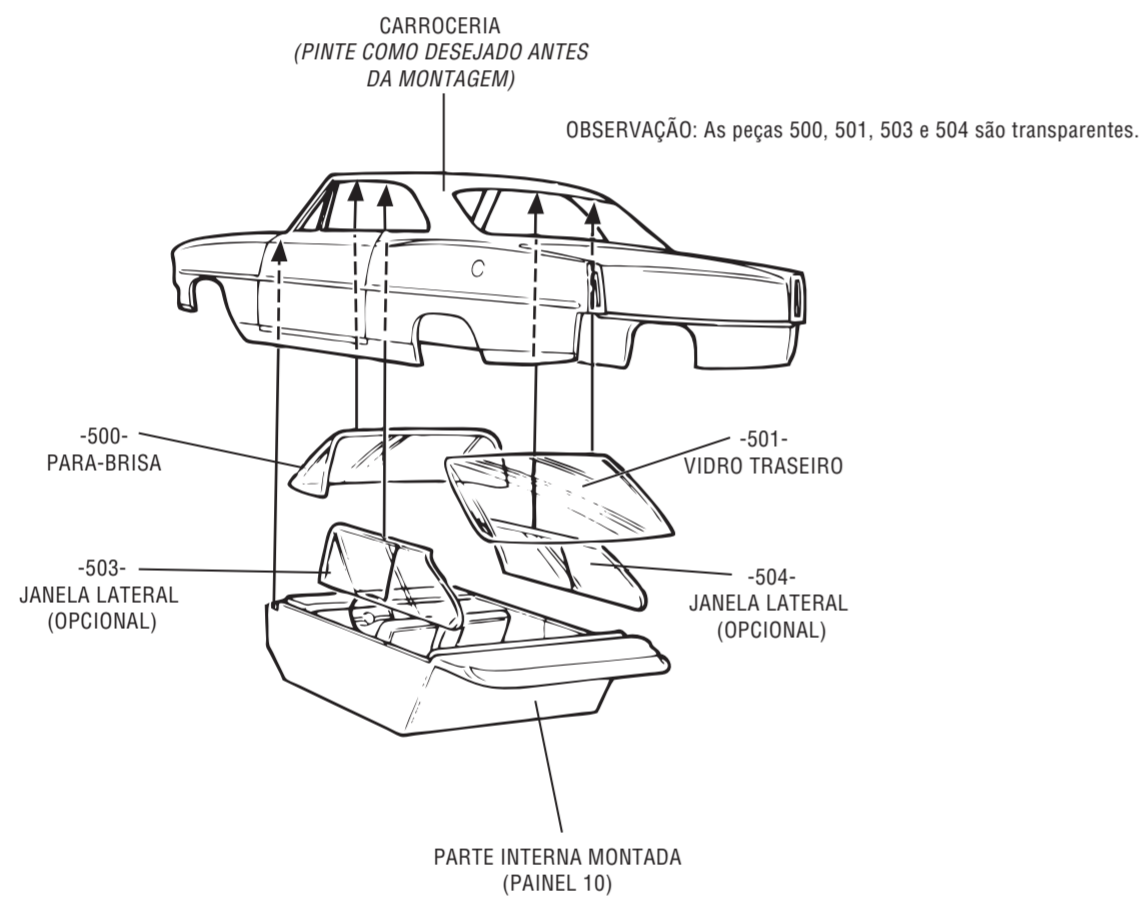
(PINTE OS BANCOS DE ACORDO COM A COR DA CARROCERIA COM DESTAQUES COMPATÍVEIS COM O ESQUEMA GRÁFICO)



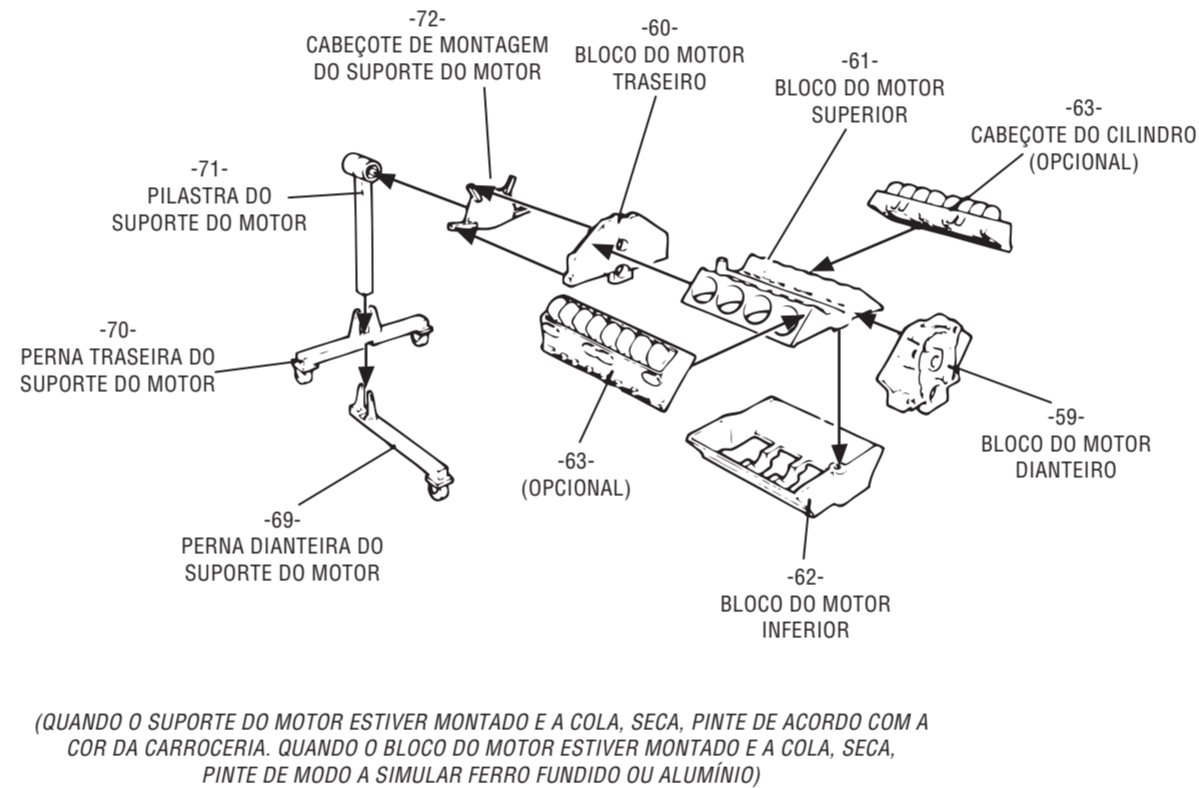
13



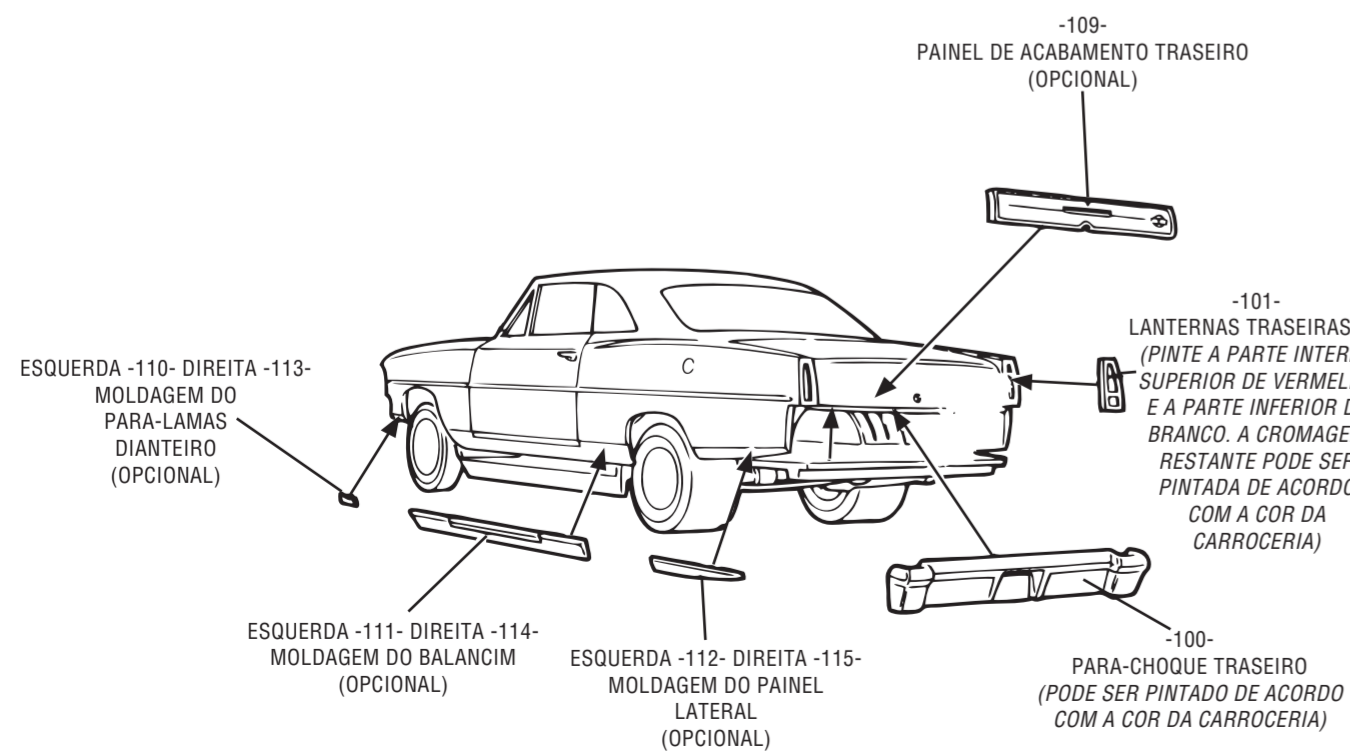
11



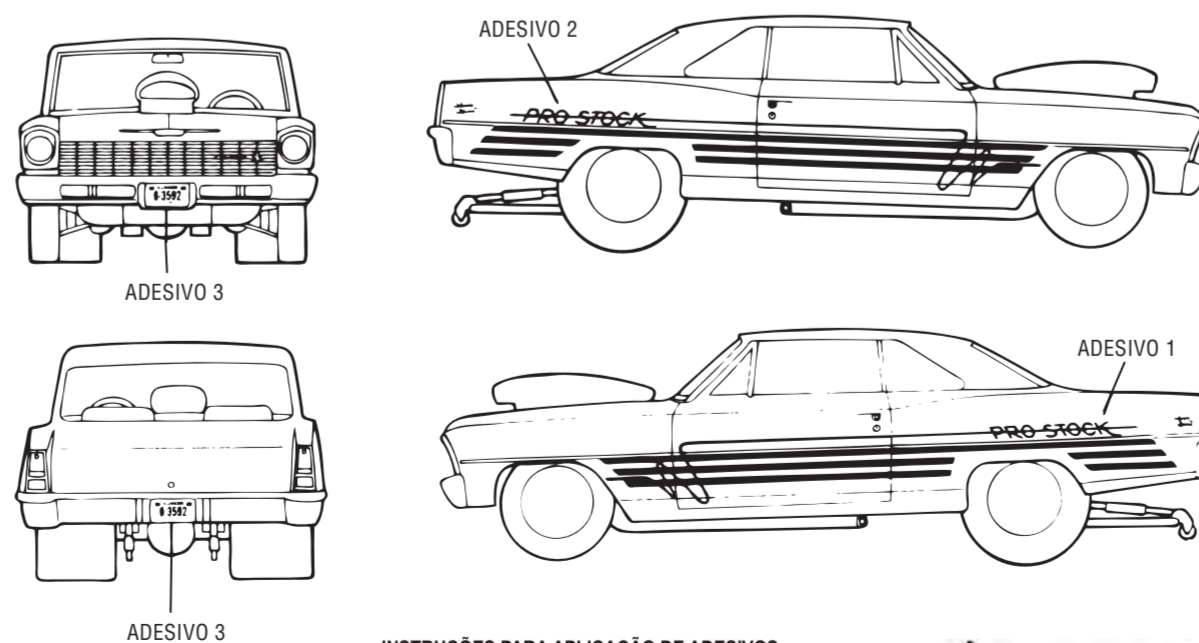
14



12



15. COLOCAÇÃO DO ADESIVO



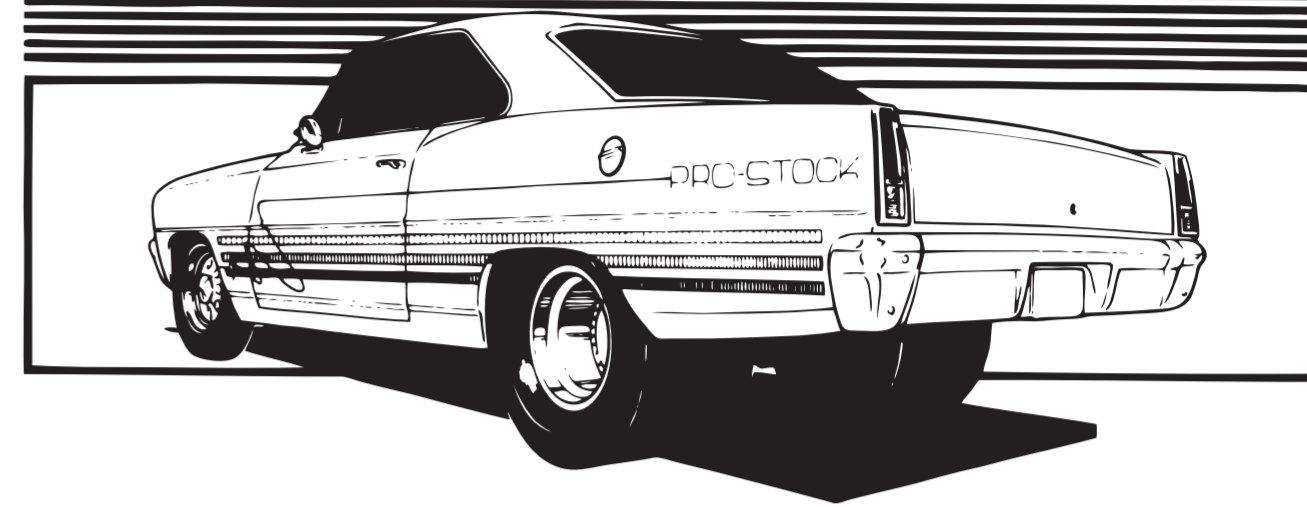
INSTRUÇÕES PARA APLICAÇÃO DE ADESIVOS

1. Corte os adesivos próximo da imagem. Aplique um de cada vez.
2. Mergulhe o adesivo em água morna até que o papel da parte traseira se solte.
3. Umedeça a área do modelo em que o adesivo deve ser aplicado, para auxiliar no posicionamento.
4. Destile parcialmente o adesivo para fora do papel da parte traseira.
5. Coloque o adesivo no modelo com a face virada para cima e destile o papel da parte traseira para fora.
6. Remova completamente o excesso de água, bolhas de ar, e qualquer excesso de emulsão com um pano macio que não solte fiapos.
7. Espere secar antes de manusear.

OBSERVAÇÃO: Caso sejam formadas bolhas de ar ou dobras em uma superfície irregular ou curvada, corte o adesivo e faça pressão sobre o local.



PRO STREET 1966 CHEVY NOVA



IMPORTANTANTE

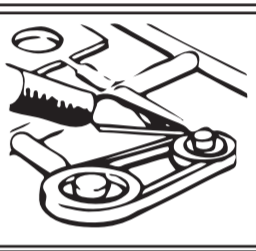
Antes de começar a montar o seu modelo, estude cuidadosamente as instruções. Isso ajudará você a se familiarizar com as localizações das partes durante a montagem. Antes da cimentação das peças, certifique-se de "TESTAR O ENCAIXE" entre elas para assegurar o alinhamento adequado e também verifique se há excesso de "REBARBAS" que podem ocorrer ao longo das linhas de separação. Use uma faca afiada ou uma lixa para remover a rebarba caso for necessário.

Se quiser pintar o seu modelo, os vários subconjuntos e componentes deverão ser pintados antes das peças serem unidas. Durante a montagem, você pode notar que a cor recomendada é indicada após o nome da peça.

Este kit de modelo é moldado com o melhor plástico estireno de alto impacto. Use apenas tintas e cimentos que são especificamente formulados para estireno. Uma vez que o cimento só adere ao plástico sem adição de outras substâncias, é necessário remover a tinta ou "metalização" da área na qual o cimento será aplicado.

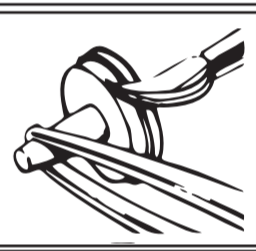
FAÇA AFIADA

Use uma faca afiada para remover as peças das árvores. A faca também pode ser usada para remover as linhas de separação e rebarbas.



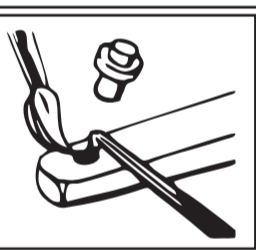
PINÇAS

Use pinças para segurar peças pequenas durante a montagem, pintura e ao aplicar o cimento.



PINCEL

Recomendamos o uso de cimento de poliestireno líquido. Aplique com um pincel fino. Use com moderação, ou o resultado será um trabalho desleixado.



DICAS DE CONSTRUÇÃO PARA O MODELADOR AVANÇADO

Para obter o melhor acabamento possível, seu kit deverá ser pintado, mesmo que o molde seja colorido. A tinta deverá ser aplicada de forma uniforme, em várias camadas finas em vez de uma camada grossa. A primeira camada não deverá cobrir a superfície totalmente. Espere até que cada camada seque totalmente antes de aplicar a próxima. Além disso, cada camada deverá ser lixada, exceto pela camada final, usando lixa de papel nº 1200 molhada ou ligeiramente úmida. Tenha cuidado para não remover nenhum detalhe ao lixar.

É importante manter suas mãos limpas ao trabalhar no seu modelo e lavar as peças cuidadosamente antes da pintura para remover qualquer agente liberado no molde que possa ter sido usado na fabricação, oleosidade das mãos, resíduos da lixa e poeira, que é naturalmente atraída pela eletricidade estática que ocorre em plástico. Use uma solução fraca de detergente e água. Use um pano limpo para secar as peças, NÃO use toalhas de papel, pois elas deixam fiapos na peça.

As linhas entre as peças e as juntas coladas deverão ser lixadas antes da pintura e da colagem. Como a tinta tem tendência a se espalhar em bordas afiadas, elas deverão ser ligeiramente lixadas. Use massa de enchimento para plástico a fim de preencher pequenas lacunas que possam ocorrer entre peças e para suavizar contornos. Isso deverá ser feito somente depois de a primeira camada de tinta, ou base, ser aplicada.

Ao pintar uma carroceria com dois tons, a cor mais clara deverá ser pintada primeiro. Use fita adesiva para proteger a área que você não deseja pintar. Depois que a segunda cor estiver seca, a fita pode ser removida. Use um pincel muito pequeno para retocar as bordas, se necessário. Se for necessário adicionar decalques, faça-o antes de aplicar a camada de brilho. Uma camada de brilho ajudará a nivelar as bordas entre as duas cores, bem como fixar os decalques.



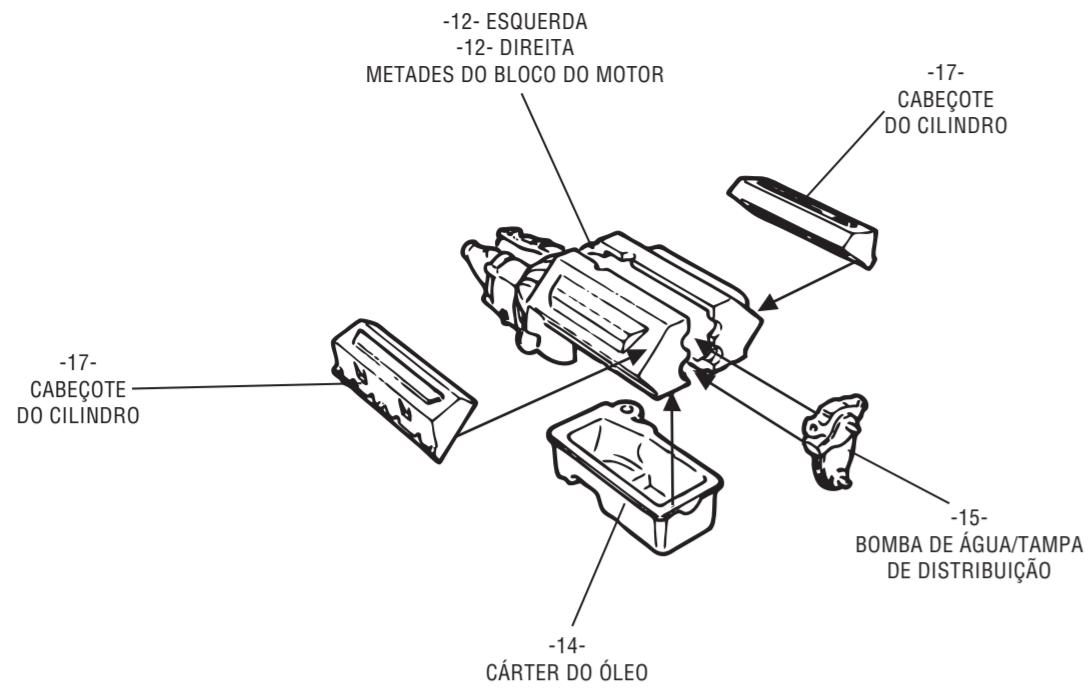
Marcas registradas da GENERAL MOTORS utilizadas sob licença para Round 2, LLC. Firestone e o logotipo F Shield são marcas registradas da BFS Brands, LLC e usados sob permissão. AMT & seu design são marcas registradas da Round 2, LLC. Outros nomes e marcas registradas utilizados sob licença para Round 2, LLC ou com permissão. Round 2 e seu design são marcas registradas da Round 2, LLC. ©2011 Round 2, LLC, South Bend, IN 46628 EUA. Produto e embalagem desenvolvidos nos EUA. Fabricado na China. Todos os direitos reservados.

Round 2, LLC
4073 Meghan Beeler Court
South Bend, IN 46628

International Hobbycraft (UK) Ltd.
21 St. Thomas Street
Bristol BS1 6JS England

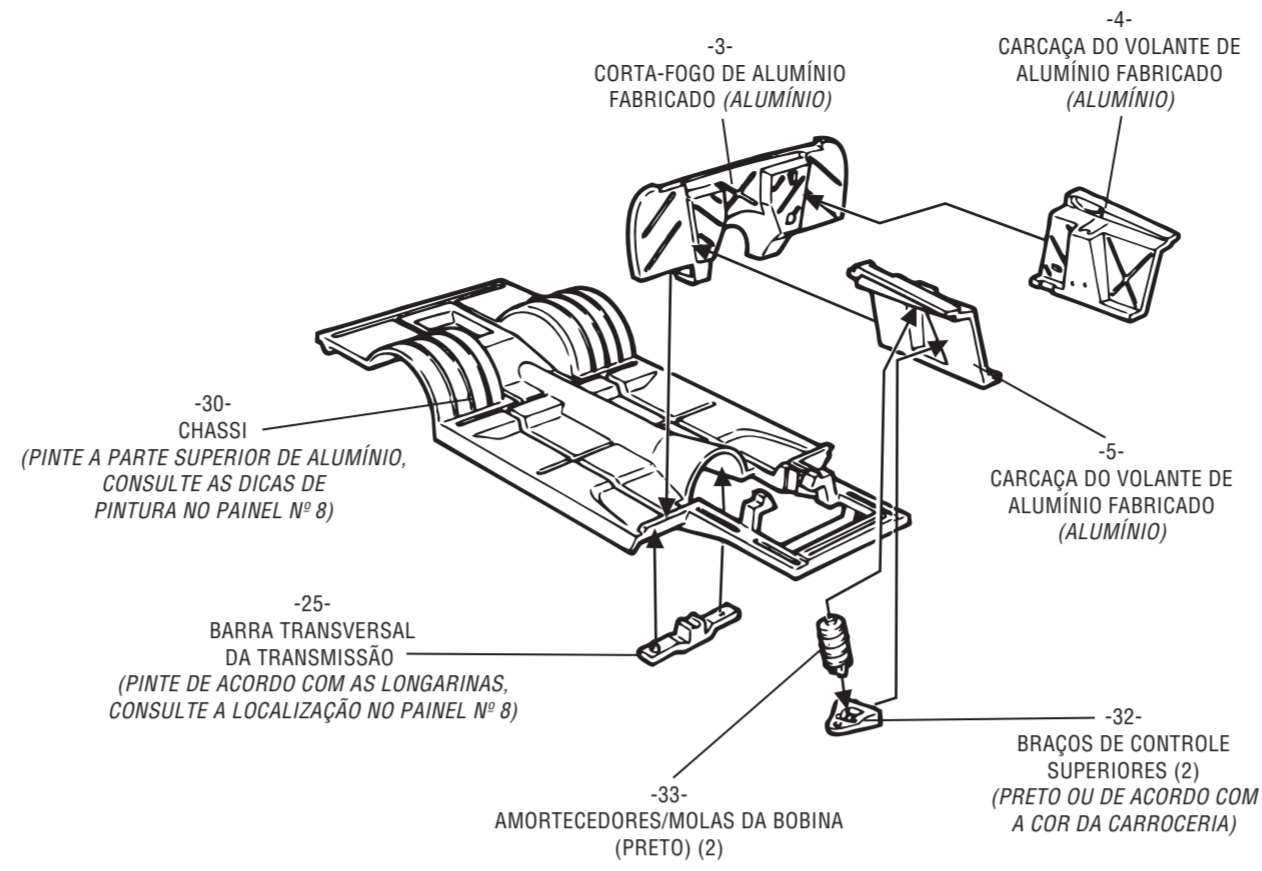
round2models.com

1



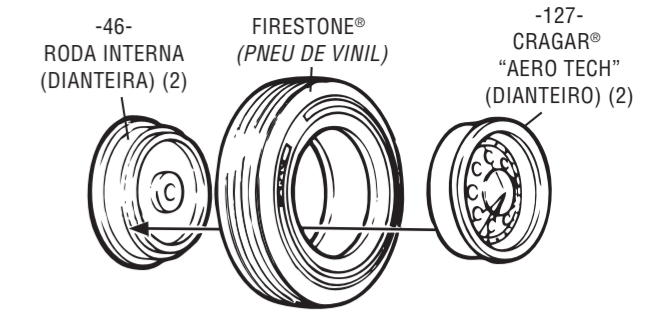
(PINTA A MONTAGEM CHEVY® DE LARANJA, PRATA ALUMÍNIO OU DE ACORDO COM A COR DA CARROCERIA)

4

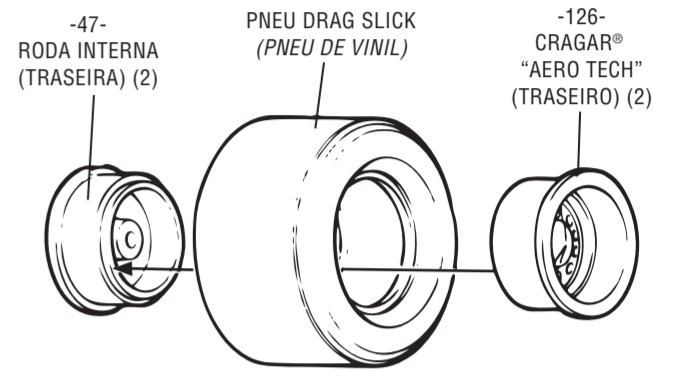


7

7A. MONTAGEM DA RODA DIANTEIRA

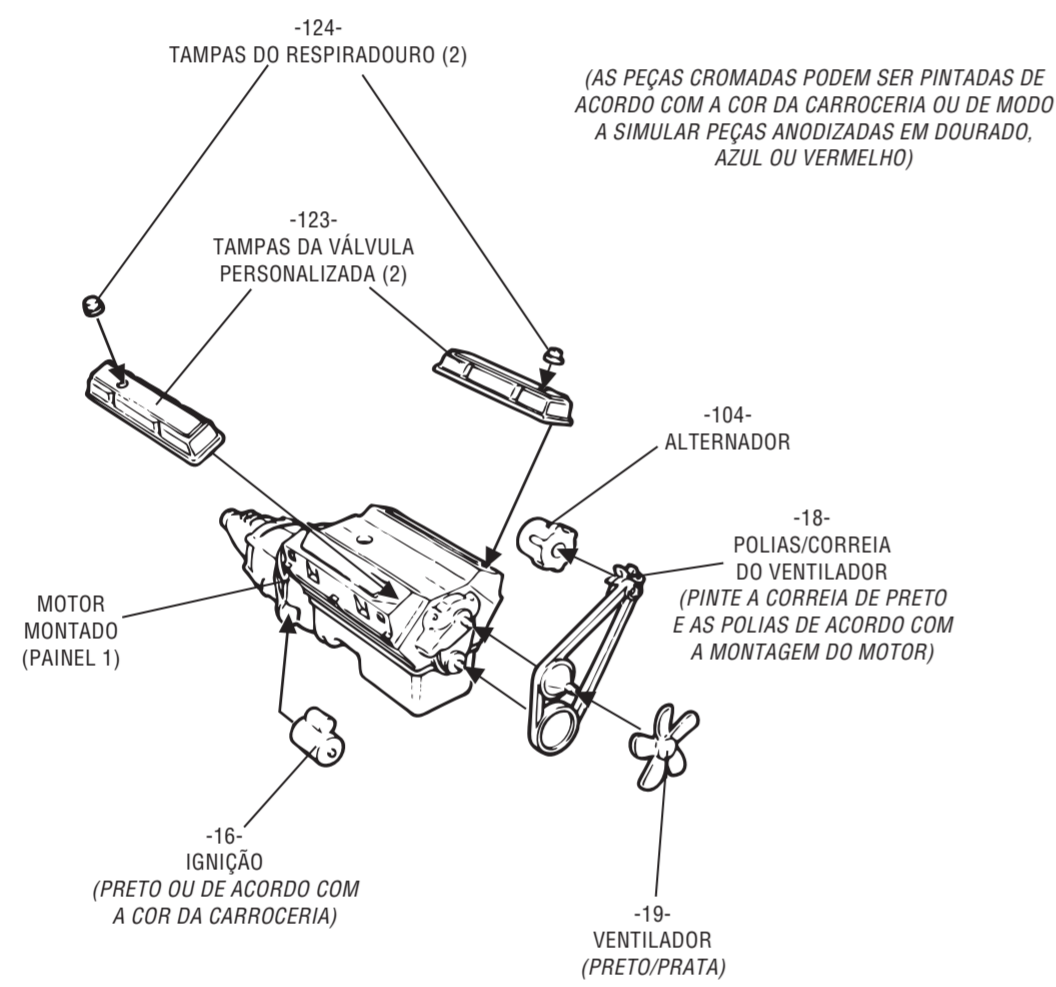


(PARA OBTER UM EFEITO GRÁFICO EXTRA, PINTA PARTE DOS AROS DO SEU CRAGAR® "AERO TECH" PARA COMBINAR OU CONTRASTAR COM A COR DA CARROCERIA. PINTA AS RODAS INTERNAS DE ACORDO COM A COR DA CARROCERIA).



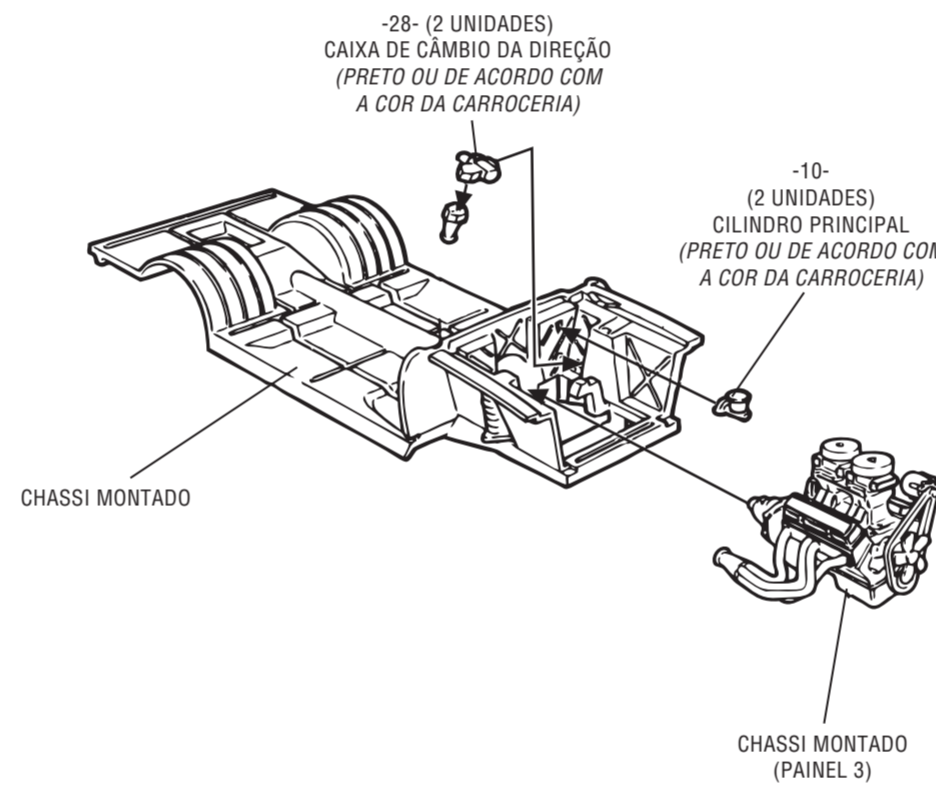
7B. MONTAGEM DA RODA TRASEIRA

2

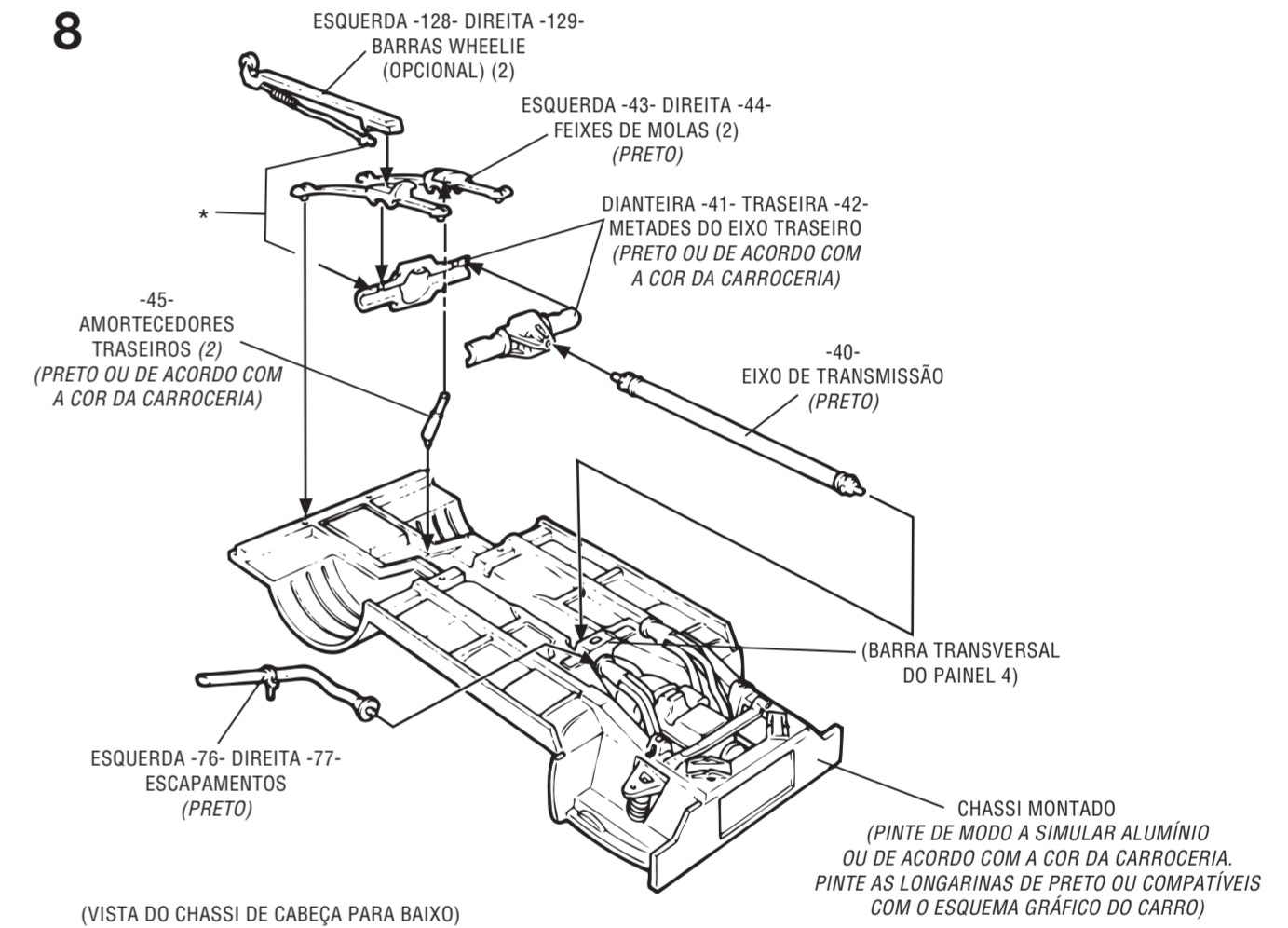


(AS PEÇAS CROMADAS PODEM SER PINTADAS DE ACORDO COM A COR DA CARROCERIA OU DE MODO A SIMULAR PEÇAS ANODIZADAS EM DOURADO, AZUL OU VERMELHO)

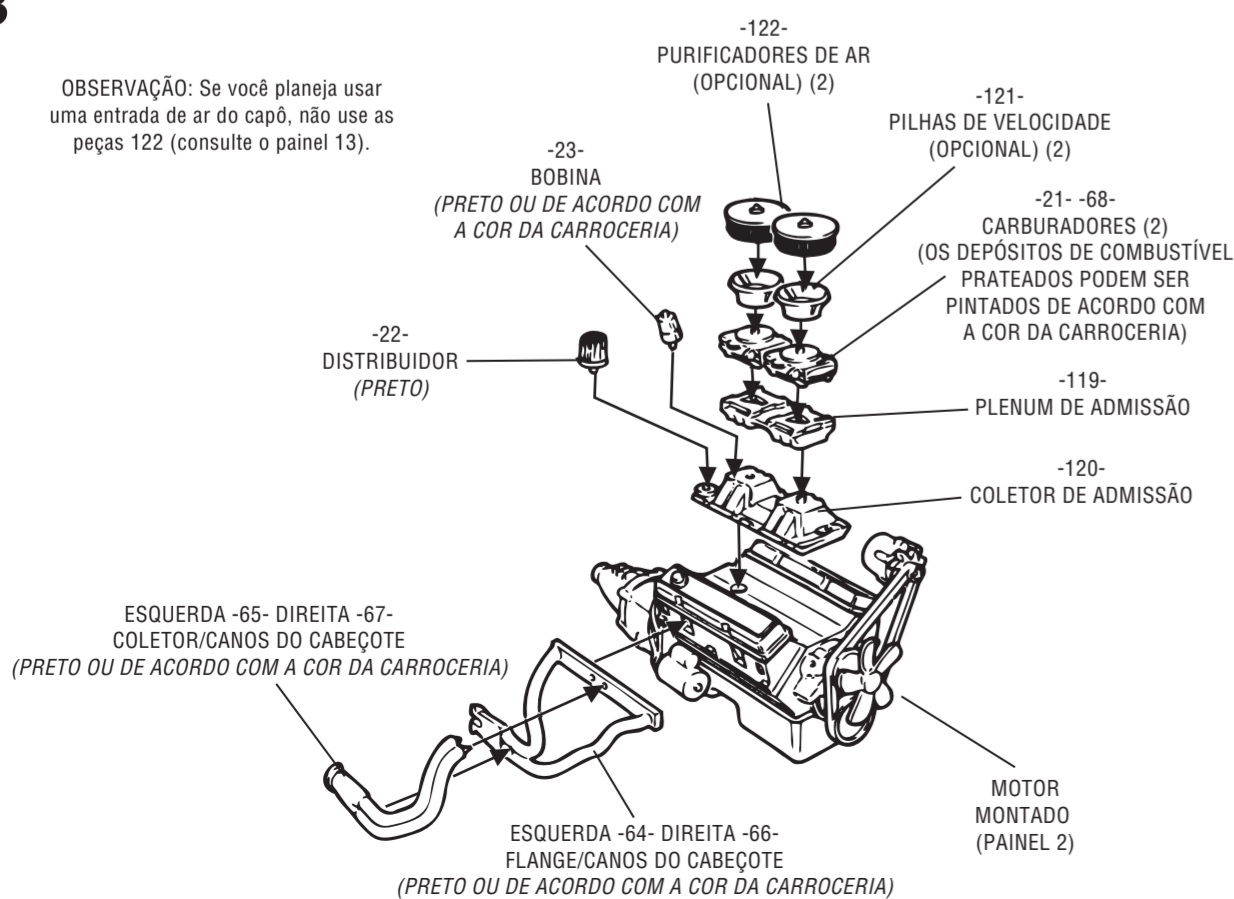
5



8

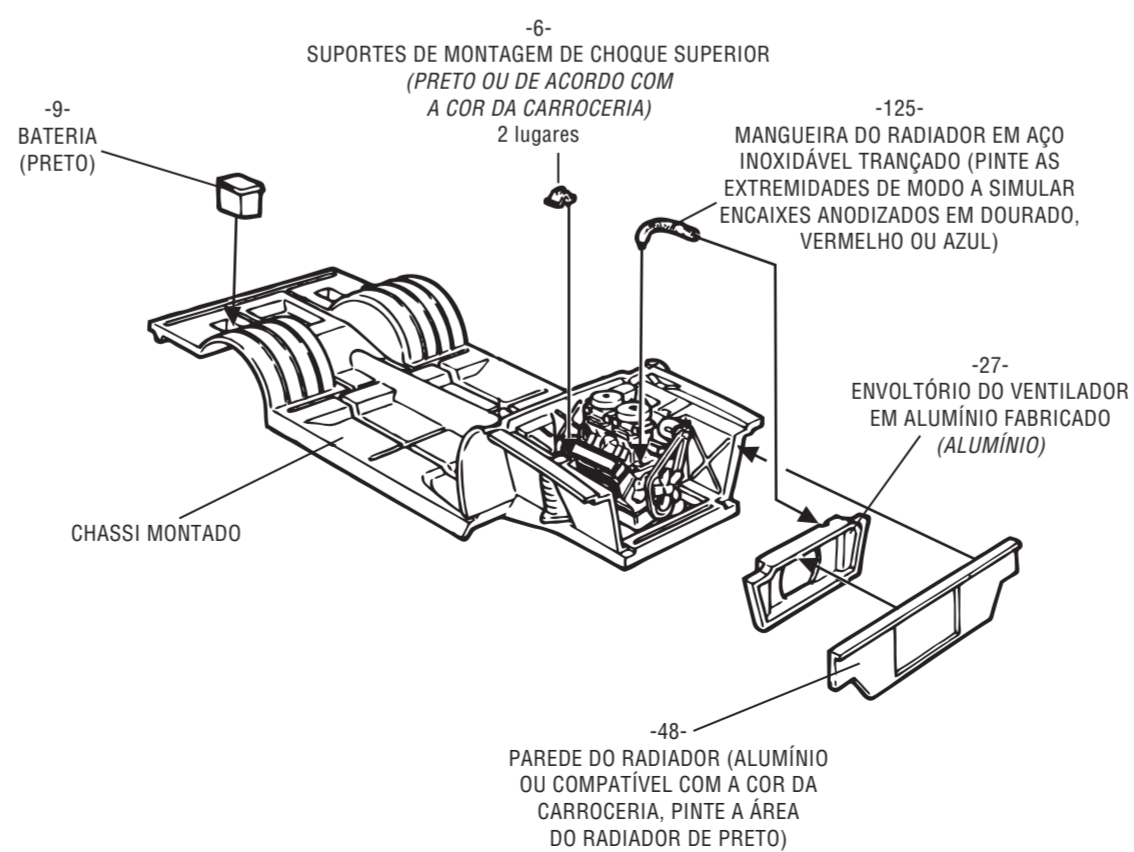


3



(AS PEÇAS CROMADAS PODEM SER PINTADAS DE ACORDO COM A COR DA CARROCERIA OU DE MODO A SIMULAR PEÇAS ANODIZADAS EM DOURADO, AZUL OU VERMELHO)

6



9

