

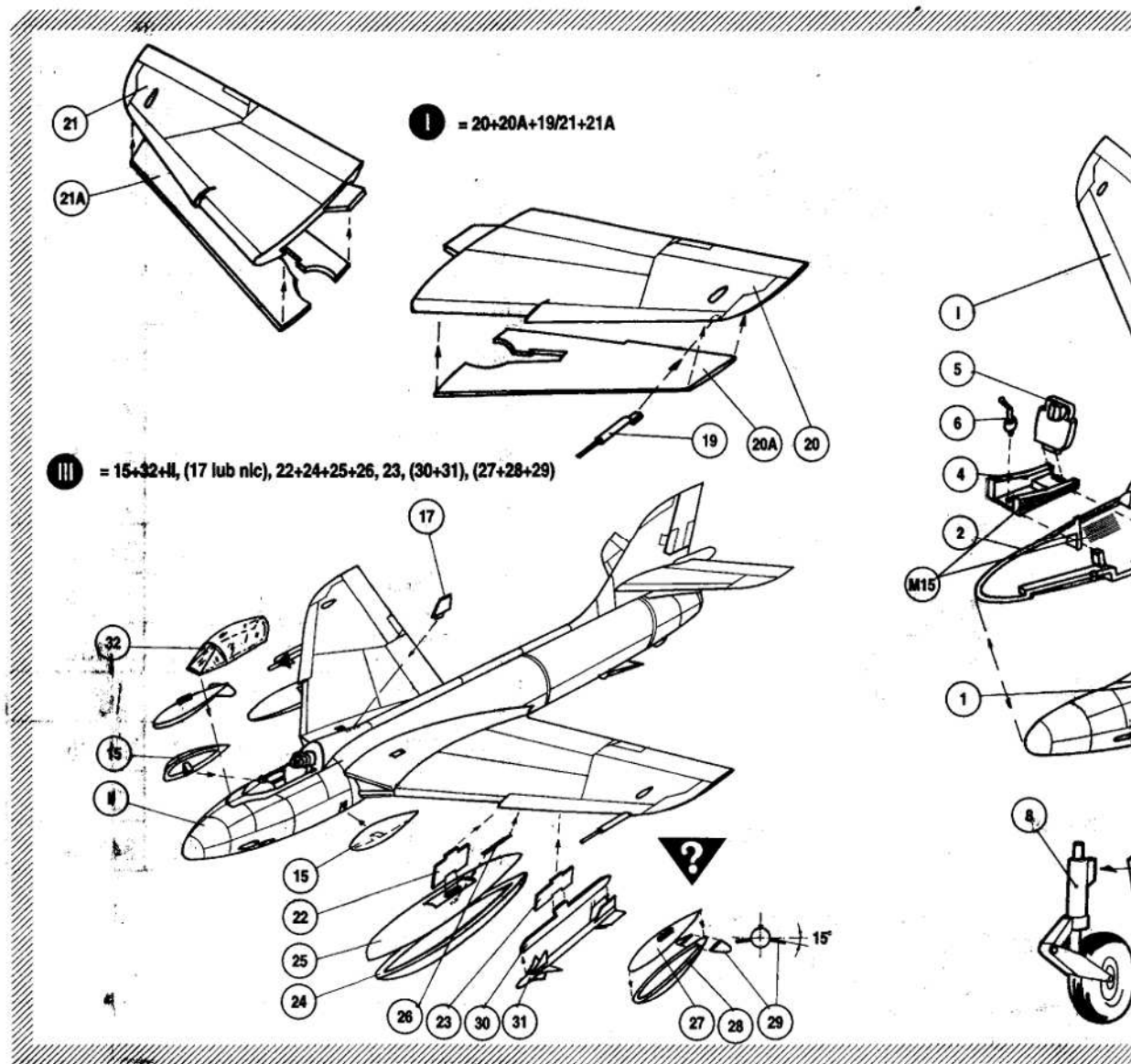
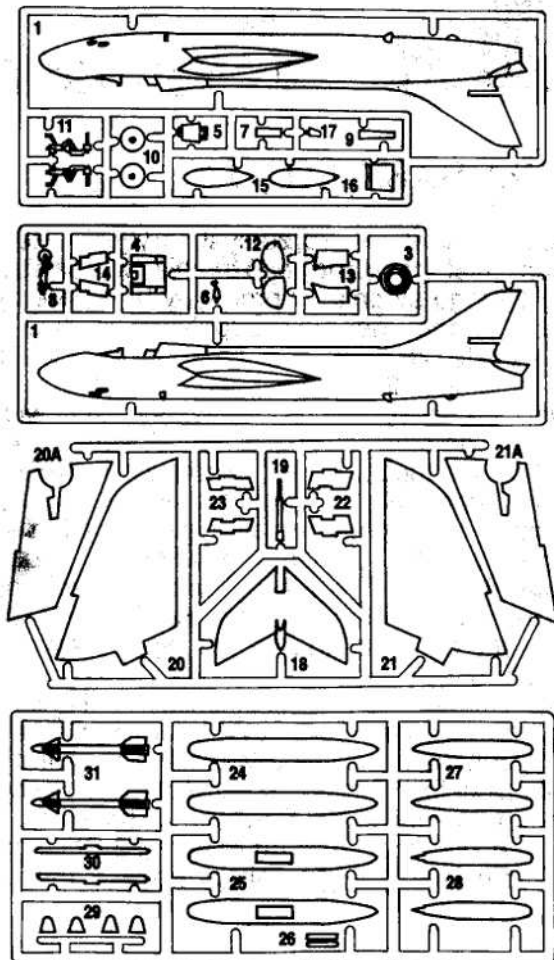
# OPIS TECHNICZNY

Hunter jest jednosilnikowym, odrzutowym, dolnołatą konstrukcją całkowicie metalowej. Posiada skrzydła strzałkowe o kącie 40° z wlotami powietrza do silnika przy kadłubie. W przedniej części kadłuba umieszczono: przyrządy radarowe, elektryczne, działka i jednoosobową kabinę wysokociśnieniową. Środkowa część mieści zbiornik paliwa. Napęd stanowi silnik odrzutowy Armstrong Sideley "Sapphire" AVON RA-7R z dopalaczem o ciągu 42,7 KN (4375 KG). Podwozie główne chowane do środka w skrzydła, przednie chowane do przodu z dwudzielnymi pokrywami. Uzbrojenie stałe stanowią cztery działka ADEN kal. 30 mm lub podobne francuskie DEFA po 150 naboju na lufę.

Na czterech pylonach można podwiesić: dodatkowe zbiorniki paliwa po 230 gal lub 100 gal, pojemniki amerykańskich pocisków naprowadzanych promieniami podczerwonymi ROBOT Rb-24 "Sidewinder", pociski kierowane DH "Firestreak", baterie rakietowe, bomby o wadze 1000 kg i 500 kg.

# DANE TECHNICZNE

Długość - 13,98 m ; rozpiętość - 10,26 m ; wysokość - 4,26 m ; prędkość na wysokości 11000 m - 0,94 M.



WYBRAĆ WERSJĘ MODELU DO SKLEJANIA  
 CHOOSE THE MODEL TO MAKE  
 CHOISIR LE GAMME DE MODELE A COLLER  
 MODELLAUSFUHRUNG ZUM BASTELN AUSWAHLEN



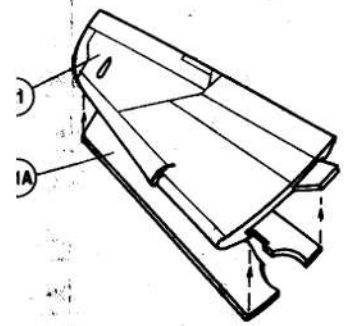
ŁĄCZYĆ KLEJEM  
 GLUE TOGETHER  
 ASSEMBLER A LA COLLE  
 MIT LEIM VERBINDEN



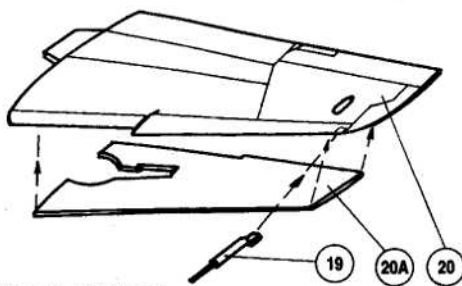
ŁĄCZYĆ BEZ KLEJU  
 STICK WITHOUT GLUE  
 ASSEMBLER SANS COLLE  
 OHNE LEIM VERBINDEN



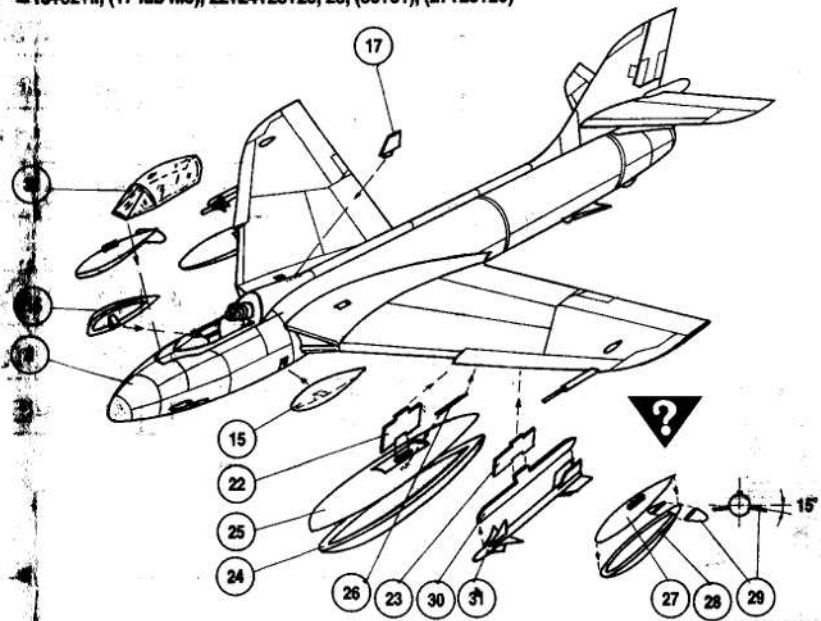
SPĘCZYĆ GORAĆYM NOŻEM  
 UPSET USING A HOT KNIFE  
 REFOULER AU COTEAU CHAUD  
 MIT HEISSEM MESSER STAUCHEN



**I** = 20+20A+19/21+21A

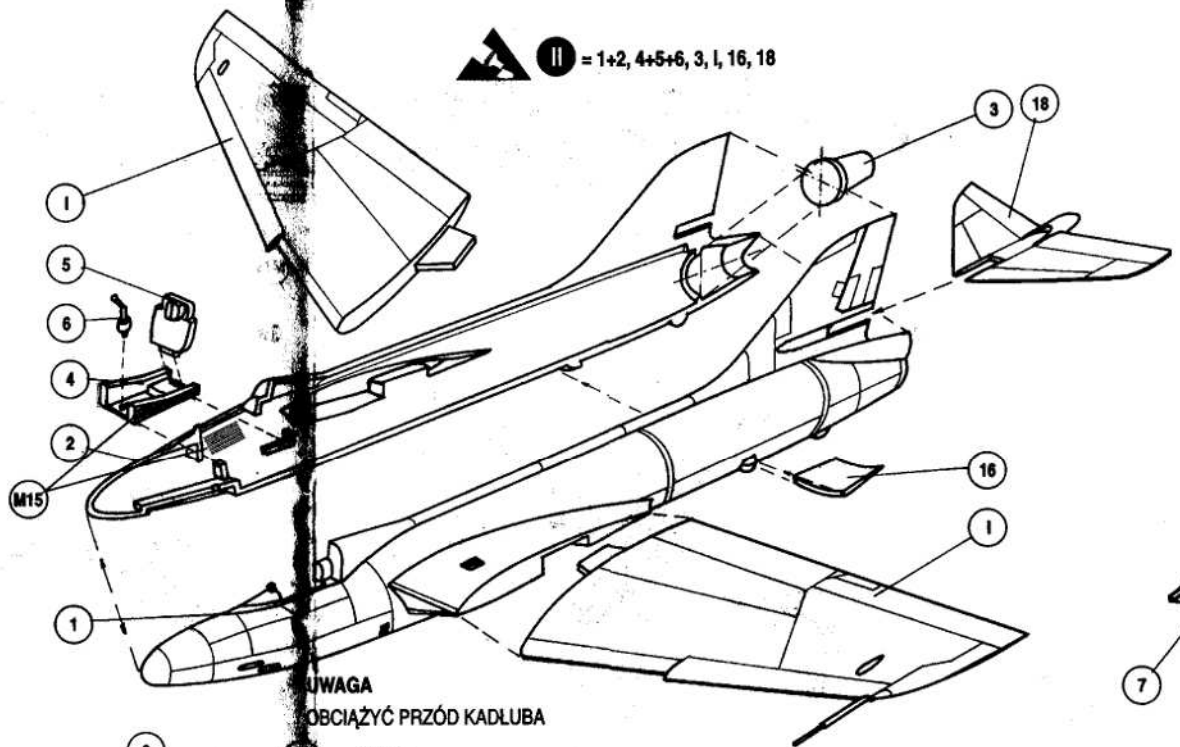


**II** = 15+32-II, (17 lub nic), 22+24+25+26, 23, (30+31), (27+28+29)



**II** = 1+2, 4+5+6, 3, I, 16, 18

**IV** = III

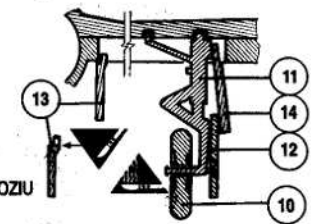


UWAGA!  
OBCIĄŻYĆ PRZÓD KADŁUBA



WERSJA Z OTWARTYM PODWOZIEM

PRZY ZAMKNIĘTYM PODWOZIU



## TECHNOLOGIA MONTAŻU I MA



PRACUJ WERSJE MODELU  
DO WYKONANIA  
USE THE MODEL TO MAKE  
IN THE MANIRE DE MODELE  
COLLER  
YELLA FUHRUNG ZUM  
ASTER AUSWAHLEN



ŁĄCZYĆ KLEJEM  
GLUE TOGETHER  
ASSEMBLER A LA COLLE  
MIT LEIM VERBINDEN



ŁĄCZYĆ BEZ KLEJU  
STICK WITHOUT GLUE  
ASSEMBLER SANS COLLE  
OHNE LEIM VERBINDEN



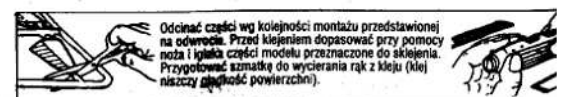
SPECZYĆ GORĄCYM NOŻEM  
UPSET USING A HOT KNIFE  
REFOULER AU COTEAU CHAUD  
MIT HEISSEM MESSER STAUCHEN



ODCIĄĆ  
CUT OFF  
CUT OFF  
ABSCHNEIDEN



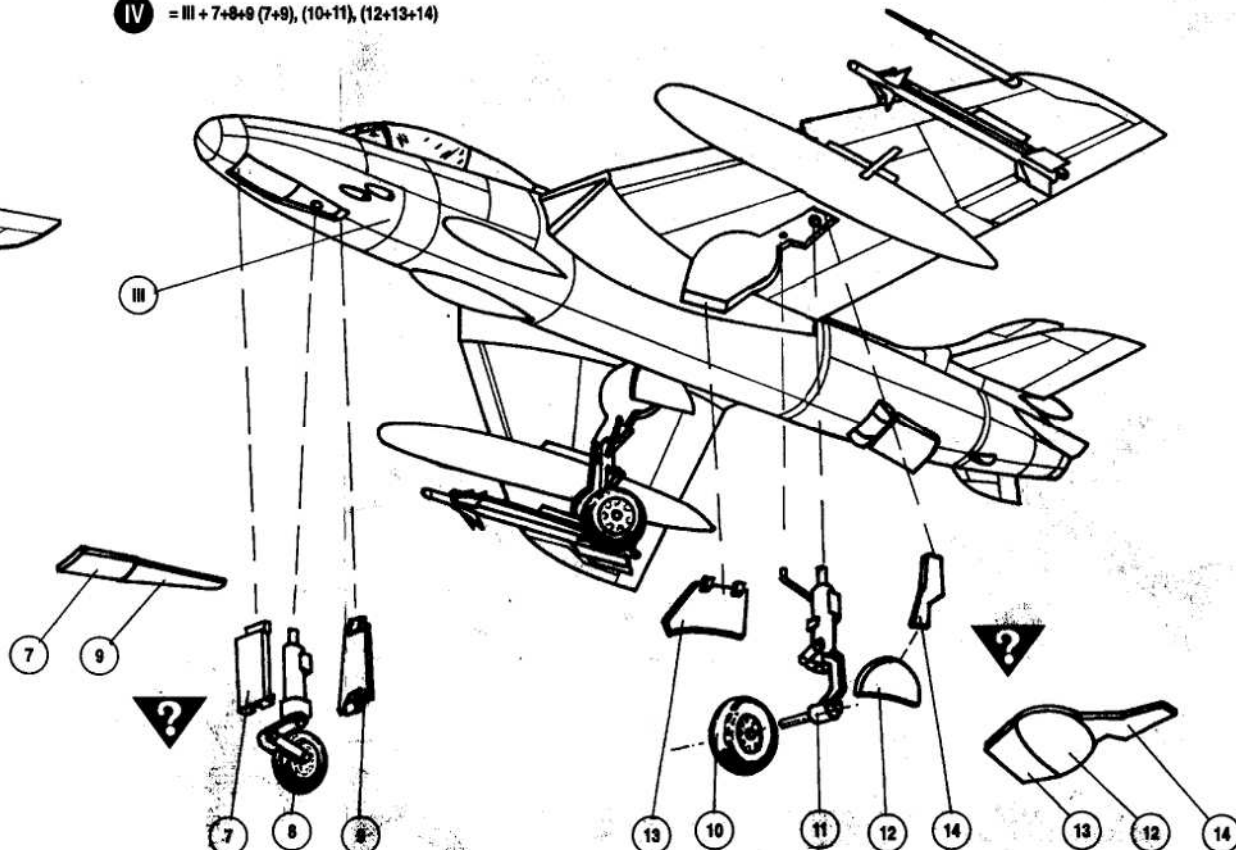
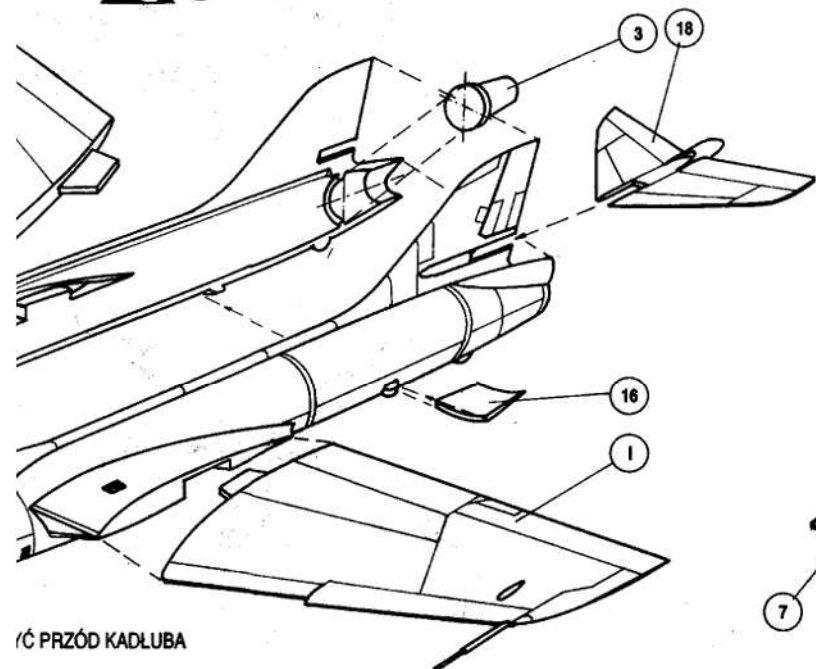
MALOWANIE EMALIA OLEJNA  
BLYSZCZĄCA MATOWA  
OIL PAINT  
GLOSSY MATE  
METTRE EN PEINTURE A L'HUILE  
BRILLANTE MATE  
MIT DELFARBEN ANSTREICHEN  
GLANZEND MATT



Model należy składać w kolejności podanej u dołu każdego rysunku na stronie MONTAŻ.  
Klej nakładać tak, by nie wyciekł po złączeniu części.

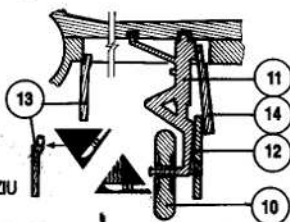
**II** = 1+2, 4+5+6, 3, I, 16, 18

**IV** = III + 7+8+9 (7+9), (10+11), (12+13+14)



1/3 PRZÓD KADŁUBA

WERSJA Z OTWARTYM PODWOZIEM



PRZY ZAMKNIĘTYM PODWOZIU

## TECHNOLOGIA MONTAŻU I MAŁOWANIA DLA POCZĄTKUJĄCYCH



**B** MALOWANIE EMALIA OLEJNA BŁYSZCZĄCA  
**M** MALOWANIE EMALIA OLEJNA MATOWA  
 GLOSSY MAT  
 METTRE EN PEINTURE A L'HUILE BRILLANTE MATE  
 MIT OELFARBEN ANSTREICHEN GLANZEND MATT

Odcinać części wg kolejności montażu przedstawionej na odwrocie. Przed klejeniem dopasować przy pomocy noża i igła części modelu przeznaczone do sklejania. Przygotować szmatkę do wycierania rąk z kleju (klej niszczy gładkość powierzchni).

Model należy składać w kolejności podanej u dołu każdego rysunku na stronie MONTAŻ.

**1+2+3**

Klej nakładać tak, by nie wyciekał po złączeniu części.



Niewielkie ilości kleju nakładać szpilką lub końcem szpaczki. Po sklejeniu kadłuba oraz skrzydła do wyschnięcia przytrzymać taśmą samoprzylepną lub gumką. Czas schnięcia kleju ok. 30 min.

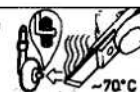
Nożem usunąć delikatnie nadmiar kleju.

Po wyschnięciu złącz oczyścić drobnym papierem ściernym Nr 280, wygładzić ostrożnie papierem ściernym Nr 600.



Drobne przedmioty chwycić pincetą. Rys. 10 ilustruje metodę montażu kół i śmigieł przez rozpiaszczenie (spieczanie) końców osi gorącym nożem lub innym metalowym przedmiotem.

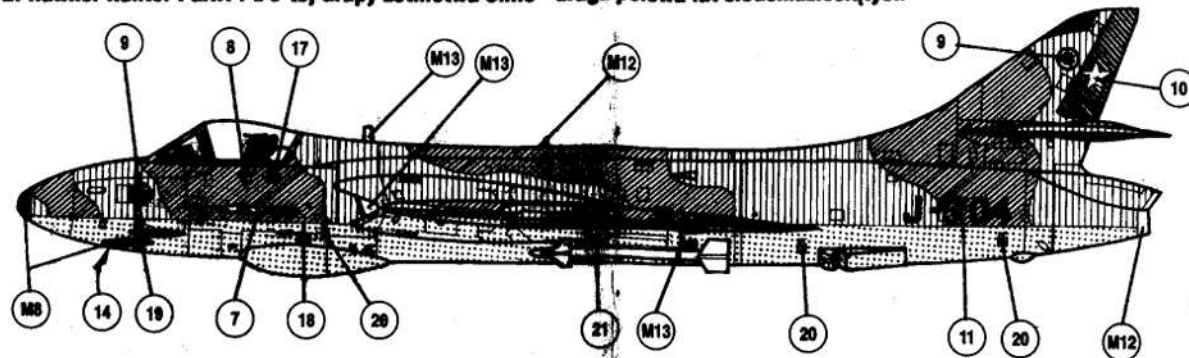
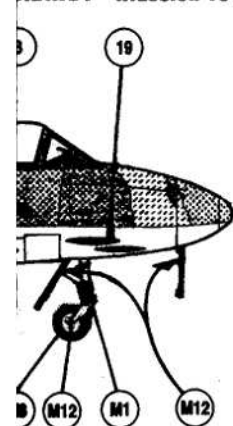
Rysowanie plam maskujących zwanych kamuflażem. Rysować twardym ołówkiem twardości HB. Malowanie pasów na modelu. Taśmy nie nalepić na pomalowane powierzchnie - grozi to zerwaniem emalii z modelu.



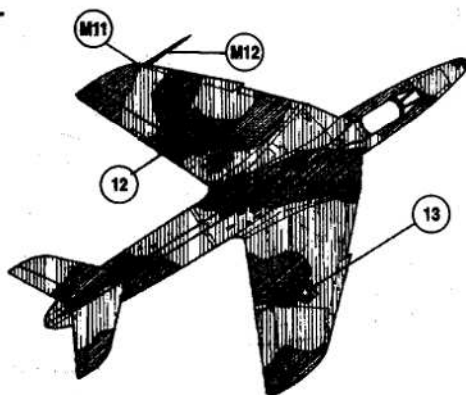
-70°C



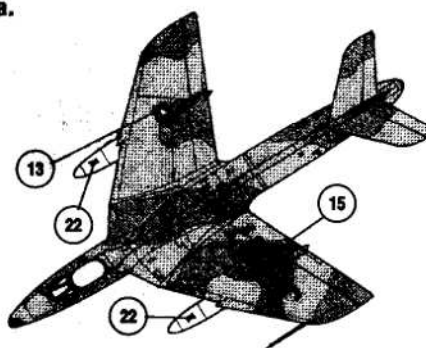
2. Hawker Hunter FGA.71 z 8-taj Grupy Lotnictwa Chile - druga połowa lat siedemdziesiątych



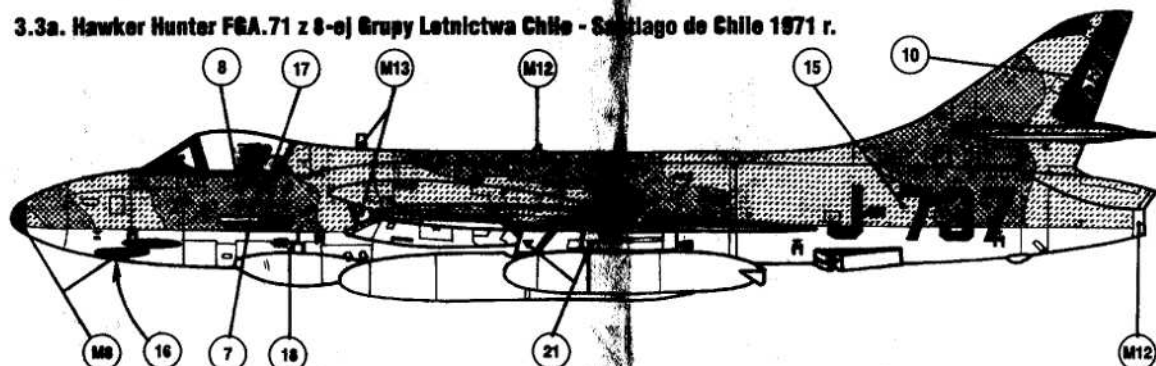
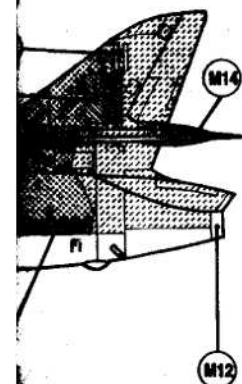
2a.



3a.



3.3a. Hawker Hunter FGA.71 z 8-oj Grupy Lotnictwa Chile - Santiago de Chile 1971 r.



Nr.	Nazwa odcienia barwy	Humbrol N
M1	Jasnoszary morski Dark Sea Grey	141
M2	Ciemnozielony Dark Green	149
M3	Popielaty jasny Light Grey	147
M4	Błękit morski Light Blue	47
M5	Piaskowy Sand	63
M6	Jasnoziemisty Light Earth	119
M7	Granatowoszary RAF Blue	96
M8	Czarny Black	33
M9	Żółty Yellow	24
M10	Żółtawozielony Pale Yellow	81
M11	Czerwony kasztanowy Red	153
M12	Srebrny Silver	11
M13	Biały White	34
M14	Niebieski Blue	25
M15	Błękit kaczego jaja Duck Egg Blue	23

Barwy w/g British Standard Colour  
 \*1 - BS381C - 636  
 \*2 - BS381C - 641  
 \*3 - BS381C - 627

S - 007

PLASTYK

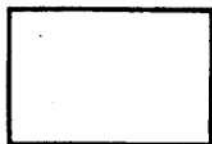
Ul. Parkowa

05-800 Pruszk

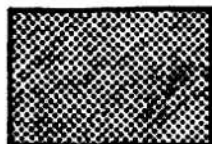
Tel. (022) 758-7

Fax (022) 758-7

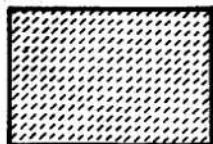
ACYCH



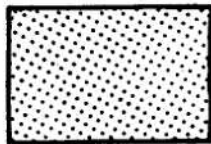
M1



M2



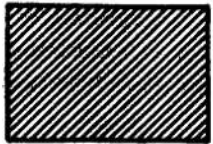
M3



M4



M6

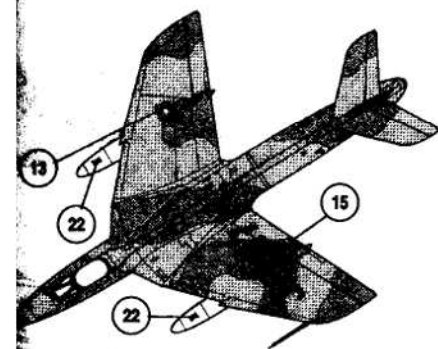
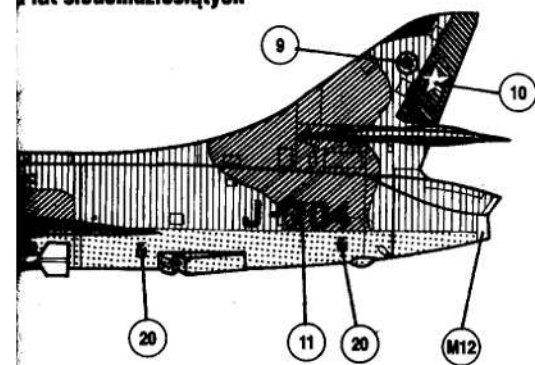


M6

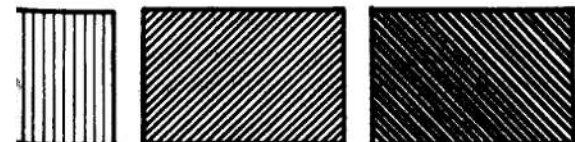
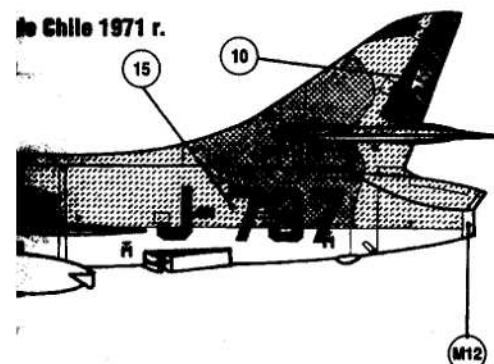


M7

lat siedemdziesiątych



Chile 1971 r.



M6

M7

### WYKAZ EMALII POTRZEBNYCH DO POMALOWANIA MODELU

Nr.	Nazwa odcienia barwy			
		Humbrol	Modelak	Federal Standard
M1	Jasnoszary morski	141	61	36307 (*1)
	Dark Sea Grey			
M2	Ciemnozielony	149	34	34092 (*2)
	Dark Green			
M3	Popielaty jasny	147	67	36495 (*3)
	Light Grey			
M4	Błękit morski	47	52	35488
	Light Blue			
M5	Piaskowy	63	12	30371
M6	Jasnoziemisty	119	07	30219
	Light Earth			
M7	Granatowoszary	96	49	35189
	RAF Blue			
M8	Czarny	33	69	37038
M9	Żółty	24	25	33637
	Yellow			
M10	Żółtozielony	81	-	35189
	Pale Yellow			
M11	Czerwony	153	14	31436
M12	Srebrny	11	72	-
	Silver			
M13	Biały	34	77	37875
M14	Niebieski	25	85	15102
	Blue			
M15	Błękit kaczego jaja	23	46	34518
Barwy w/g British Standard Colour *1 - BS381C - 838 *2 - BS381C - 841 *3 - BS381C - 827				

## S - 007

PLASTYK

Ul. Parkowa 1  
05-800 Pruszków  
Tel. (022) 758-71-14  
Fax (022) 758-71-14

# HAWKER HUNTER F Mk 6

## 1/72

ZESTAW UMOZLIWIA SKLEJENIE JEDNEJ WERSJI SAMOLOTU  
W TRZECH RÓŻNYCH ODMIANACH MALOWANIA



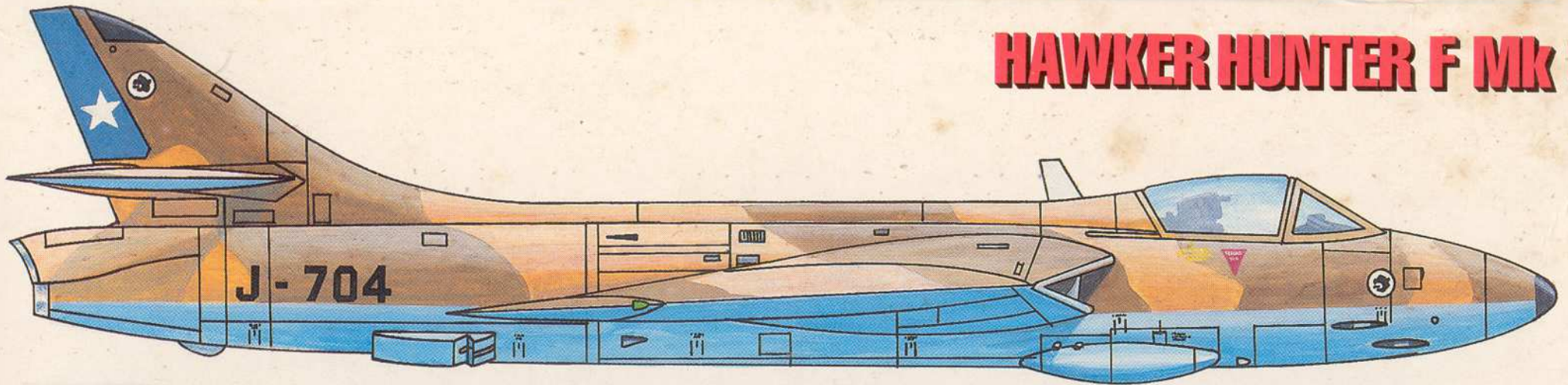
## HISTORIA SAMOLOTU

Po II wojnie światowej przemysł brytyjski ze względów finansowych miał poważne opóźnienia w rozwoju szybkich samolotów do tego stopnia, iż prototypy brytyjskie były dopiero próbnie oblatywane, gdy ich odpowiedniki MiG 15 i F-86 "Sabre" walczyły ze sobą na koreańskim niebie. Prototyp "Huntera" oblatano 20 lipca 1950 r. i mimo kłopotów z osiągnięciem prędkości dźwięku uzyskano zamówienia na 139 egzemplarzy. Samolot powstał w firmie Hawker w oparciu o projekt P1067 i napędzany był silnikiem Rolls-Royce'a Avon 113, później Shaphire. Huntery pierwszych serii (F-1) miały poważną wadę - w czasie strzelań gazy spalinowe z działek były zasysane do silnika, powodując czasami jego wygaśnięcie. W 1964 r. po wielu modernizacjach, opracowano lepszy, w pełni wartościowy model Huntera F-6. W tej wersji wyprodukowano ogółem 705 maszyn, stanowiących główny typ myśliwca RAF-u.

W drugiej połowie lat sześćdziesiątych Huntery zaczęto wymieniać na dwusilnikowe BAC Lightningi, a wszystkie wycofane egzemplarze po modernizacji sprzedano głównie do krajów arabskich. Podobny los spotkał maszyny eksploatowane w Europie np. w Holandii i Szwajcarii. Jednym z nabywców odmłodzonych Hunterów było od roku 1972 Chile, gdzie jak i u innych użytkowników ich eksploatacja trwa do dnia dzisiejszego.



# HAWKER HUNTER F Mk 6



HAWKER HUNTER FGA. 71 z 9-ej Grupy Lotnictwa Chile-druga połowa lat siedemdziesiątych.



HAWKER HUNTER FGA. 71 z 8-ej Grupy Lotnictwa Chile-1974r.

PN-78/N-08510  
SWW 2822-413

**UWAGA!** Zapoznać się z instrukcją użytkownika.

